

STANLEYBET MALTA LİMİTED

KIBRIS'TA BAHİS BAYİLERİNE AİT GENEL HÜKÜM VE KOŞULLAR

1. İşbu hüküm ve koşullar 23.11.2015 tarihinden itibaren geçerli olup müşterinin bunlardan haberdar olup olmadığına bakılmaksızın Stanleybet Malta Limited (ki şu andan itibaren "SB" kastedilmektedir) tarafından kabul edilen bütün bahisleri düzenlemektedir. Anlaşmazlık olması halinde SB, müşterilerin şikâyetlerini müşteriler ile doğrudan doğruya çözmeye çalışacaktır. Herhangi bir anlaşmazlığın bu şekilde çözülememesi halinde, müşteriler Milli Bahisler Kurumuna başvurmalıdır.

İletişim: Tel. +357 22601215; Faks +357 22605043; e-posta info@nba.com.cy

2. 18 yaşından küçük müşterilerden bahis kabul etmek yasaktır.
3. SB, spor etkinlikleri ile ilgili fiyatlarının reklamını yapmak yoluyla müşterilerine bahis yapma fırsatını sağlamaktadır. Böyle etkinlikler ile ilgili olarak bahis oynamak isteyen müşteriler, SB ile bir anlaşma yapmaktadır. Müşteri ile SB arasındaki anlaşma, SB'nin önerilen bahsi analize edip koşullarını kabul ettikten sonra bu bilgileri Malta'ya ilettiği zaman geçerlidir; orada bahis işlenmekte ve SB'nin ana bilgisayarına (server) kaydedilmektedir.

Anlaşmanın sonuçlandırılması, SB ile yapılan anlaşmanın bütün detaylarını içeren basılı bir makbuz ile hemen müşteriye bildirilmektedir.

Müşteriye verilen bu makbuz, anlaşmanın tek kanıtıdır; korunması müşterinin sorumluluğudur. Makbuz anonimdir. Makbuzun kaybedilmesi halinde müşteri, potansiyel herhangi kazançlara hakkını kaybetmektedir.

SB yetkililerinin müşterilere tavsiyelerde bulunmaları, müşterilerin kararlarına ya da müşterilerin SB ile ilişkisine müdahale etmeleri yasaktır.

Spor etkinlikleri, seçenekler ve fiyatları bahis fırsatları olarak sunma ve de müşterileri ile herhangi işlemlerden kaynaklayabilen potansiyel kazançları gösterme hakkı sadece SB'ye aittir.

Sadece Malta'daki ana bilgisayardan işlenmiş olan işlemler, SB tarafından geçerli olarak kabul edilmektedir.

Müşteri, makbuzunda yazılı olan bütün bilgilerin doğru olup olmadığını kontrol etmelidir. Müşterinin, herhangi bir hata saptaması halinde, makbuzun verildiği andan itibaren tam beş dakika içinde bahsin iptalini isteme hakkı vardır.

4. Bahis bayilerinin normal faaliyetleri, sadece SB tarafından belirlenmiş olan çalışma saatleri boyunca gerçekleşebilmektedir.
5. Kazançların ödenmesi, sadece bahsin asıl makbuzu ibraz edilmesi ile gerçekleştirilebilmektedir; söz konusu makbuz, bir bahis numarası ile bahis bayisinin bilgisayarındaki ödemeyi yetkilendiren altı haneli bir KAZANMA KODU içermektedir. Asıl makbuz kazançları talep etmek için gereklidir. Kazanma kodu, her bahse verilen ve bahis bayilerinin bilgisayarından kabul edilen ayrı bir sayıdır; böylece bahsin gerektirdiği herhangi kazançları doğrulabilmektedir.

Bahislerden kaynaklayan kazançların ödenme prosedürlerinde herhangi bir değişiklik olması halinde, SB bütün ilgilendirenleri bildirmektedir.

6. SB; "Canlı Bahisler" (oyun sırasında bahisler) hariç; bahis bayileri tarafından iletilip SB'nin ağına ilişkin spor etkinliğinin başlamasından sonra varmış olan herhangi bahsi/ seçeneği geçersiz ilan etme hakkını saklı tutmaktadır.
7. Herhangi bir etkinliğin başlangıç tarihi ile saati; SB'nin bilgisayarında kaydedilen bitiş tarihi ile saati değil, söz konusu etkinliğin gerçek başlangıç tarihi ile saatidir. Dolayısıyla, SB'nin bilgisayarında bulunan bitiş tarihi ile saatinin, (yanlışlıkla ya da

başka herhangi sebeple) etkinliğin gerçek tarihi ile saatinden sonra olması ve de etkinliğin ya devam etmesi ya da bitmiş olması halinde, bu etkinlik ile ilgili bütün seçenekler iptal edilecektir ve bahisler iade edilecektir; “canlı bahisler” (oyun sırasında bahisler) ve herhangi sebeple ara verdikten sonra yeniden başlayan etkinlikler (örneğin kötü hava nedeniyle tenis maçında kesinti olması) bu kurala istisnalardır.

8. Herhangi bir bahsin farklı seçeneklerden oluşturulması halinde ve ilgili olduğu etkinliklerin biri ya da fazlasının, bahsin SB'nin ağına alındığı zaman devam etmesi veya bitmiş olması halinde, seçenek (seçenekler) 1,00 oranında değerlendirilmektedir. Geri kalan seçenekler geçerlidir ve bahsi geçerli kılmak amacıyla asgari seçenekler koşullarına uygun olmak şartıyla geçerli olarak kabul edilecektir.

Örnek 1

Bahis €100 İstek 5

Anderlecht

Club Bridge

PSV Eindhoven

Manchester United

Ajax

Eğer Manchester United ve Ajax bahsin SB tarafından kabul edildiği anda oynamış olduysalar, bahis değeri €100 olan bir İstek 3 olarak kabul edilecektir; Manchester United ve Ajax ise 1,00 oranında değerlendirilecektir.

Örnek 2

Bahis €200 İstek 3

Frankfurt

Pisa

Oviedo

Eğer Frankfurt bahsin SB tarafından kabul edildiği anda oynamış olduysa ve İstek 2'ye Pise ve Oviedo için izin verilmezse, bahis tamamen geçersiz olacaktır.

9. SB tarafından onaylanan her bahis hem genel arşivde, hem de “güvenlik dosyası” isimlendirilmiş olan ikinci bir arşivde kayıtlı olmaktadır. Üzerinde kazançların hesaplanacağı oranlar, bahsin SB'nin ana bilgisayarına kaydedildiği anda geçerli olan oranlardır (yüzdelerdir). Kazançların hesaplandığında sadece SB'nin merkez ofislerindeki arşivlerde bulunan makbuzun içeriği geçerlidir. Makbuzların, merkez ofislerindeki arşivlerde bulunanların içerdiğinden farklı bilgiler içermesi halinde, SB sadece güvenlik dosyasında bulunan bilgileri geçerli sayma hakkına sahiptir.
10. Aksi belirtilmediği sürece, bir etkinlikte asgari seçenek sayısı, her kombine bahiste izin verilen en büyük bahis sayısı ve de başka herhangi kısıtlayıcı unsurlar, SB'nin hüküm ve şartlarında belirtilmektedir.
11. Herhangi bir bahis bayisinin, belirlenmiş limitlerin biri ya da birkaçını aşan bahis istekleri alması halinde, böyle bir bahsin kabul edilmesi için SB'nin her zaman belirlediği kural ve prosedürlere uygun olarak özel yetkilendirme prosedürünün etkilendirilmesi gerekmektedir.
12. İtalya 2-0 skoru ile kazanmak ve İtalya hem birinci, hem de ikinci yarıda önde girmek gibi ilişkili sonuçlar (mantıklı bağlantıları olan seçenekler), sadece tek seçenekler olarak kabul edilmektedir; yanlışlıkla kombine bahisler (birikmiş bahisler) alındığında da bahis, kaydedilen her olasılık için eşit olarak tek bahse bölünmektedir. Bu kuralın istisnası, özel bir kombi fiyatın belirtildiği ikili bahislerdeki İlk ya da Son Golcü/ Gerçek Sonuç (Supergoal) bahisleridir.
13. Her bahis, SB tarafından belirlenen azami bir kazanç oranına tabidir. Azami kazanç, bilgisayarın hesapladığından daha küçük olabilir; bunu göz önünde bulundurmamak ve buna göre bahis oynamak sorumluluğu da müşteriye aittir. Lütfen, aşağıdaki azami ödemelere dikkat ediniz:

Süper Gol €250.000

Bütün bahisler, sadece Süper Gol ailesinden seçenekler içermelidir; ayrıca açıkça en az bir Süper Gol seçeneğini içermelidir (yani maçın İlk ya da Son Golcüsü/ Gerçek Sonucunu öngören bir seçenek). Süper Gol “ailesi”; Süper Gol, İlk/ Son Golcü, Bir gol atan ve İki gol atan oyuncu bahislerinden ibarettir.

Dikkat ediniz ki, €250.000'luk azami ödeme; bahis sistemindeki kazanan çizgi (çizgiler), en az bir açık “süper gol” seçeneği (örneğin: söz konusu maçın İlk veya Son Golcüsünü ve Gerçek Sonucunu öngören bir seçenek) içermedikçe sistem bahisleri için geçerli olmayacaktır.

Genel Futbol €100.000

- 1X2
- Doğru Sonuç
- Çifte Şans
- İlk yarı/ Maç Sonucu
- Canlı bahis 0:0
- Ante Post; sadece Belçika 1, Fransa 1, İngiltere Premiership, Almanya 1, Hollanda 1, İtalya Serie A (İtalya A Serisi), Portekiz 1, İspanya 1, Champions League outright, Europa League outright, European Championship (Avrupa Şampiyonası) ve Dünya Kupasından seçenekler içermektedir.

Futbol Bahisleri €25.000

- Genel Futbol Ante Post bahisleri listesindekiler dışında etkinlikler için seçenekler içeren Ante Post (2 sayfa)
- Handikap üzerine oynanan bahisler
- İlk golün saati
- Alt/ Üst (Under/ Over) üzerine oynanan bahisler
- Gollerin sayısı üzerine oynanan bahisler
- İlk/ Son Golcü
- Bir gol atan oyuncu ve İki gol atan oyuncu

- Sadece İlk yarı üzerine oynanan bahisler
- Sadece İkinci yarı üzerine oynanan bahisler
- Gol atmak/ Gol atmamak bahisleri
- Üst tura çıkmak üzerine oynanan bahisler
- Hangi takım ilk/ son olarak gol atacak?
- Maçın ilk/ ikinci yarısının doğru sonucu
- Game Run
- Maçın hangi yarısında en çok gol atıldı?
- Korner üzerine oynanan bahisler
- Kart üzerine oynanan bahisler
- Kart puanları üzerine oynanan bahisler
- Straight Forecast
- Toplam gol sayısı tek mi, çift mi?
- Goal/ No goal bahisleri – (her iki takım gol atmak (Goal) ya da sadece biri ya da hiçbiri gol atmamak (No goal))
- Beraberlik üzerine oynanan bahisler (Draw No Bet)
- Win to Nil
- Win & Goals
- Yukarıda belirtilmeyen başka herhangi futbol piyasası

Spor Bahisleri €25.000

- Tenis
- Basket
- Formula 1 (sınıflandırma/ sınıflandırmama hariç)
- Amerikan Futbolu
- Buz Hokeyi

Formula 1 Sınıflandırma/ Sınıflandırmama bahisleri €10.000

Başka sporlar ya da spor olmayan etkinlikler ile ilgili seçenekler içeren bahisler
€15.000

Bir bahsin makbuzu/ kuponu başka sporlar ya da bir spor içindeki başka oyunlar ile ilgili bir seçenek/ seçenekler içeriyorsa, bütün bahis için daha düşük azami ödeme oranı geçerlidir.

Örnek:

3 tenis oyunu ve bir Formula 1 Sınıflandırma/ Sınıflandırmama seçeneğini içeren bir bahis; Formula 1 Sınıflandırma/ Sınıflandırmama bahsinin ödeme oranı olan €10.000'luk bir azami ödemeye tabidir.

İşbu kurallarda anılan bütün azami ödeme oranları; herhangi müşteri, ya da ortaklaşa aynı veya benzer konulu seçenek kombinasyonu üzerine bahis oynayan müşteriler grubu için geçerlidir (bunun bir bahisler dizisi, fiyatlar dizisi üzerine, birkaç gün içinde ve farklı bahis bayileri yoluyla yapıldığı takdirde bile). SB'nin herhangi bahislerin bu şekilde oynandığına inanmak için herhangi bir sebebi varsa, bu kombine bahislerin son ödemesi, yukarıda da belirtildiği gibi, sadece bir tek azami ödeme ile sınırlanacaktır.

14. Hatalı baskı, makbuzlarda yanlışlar ya da SB'nin bilgisayarında kaydedilen bilgilerde apaçık hatalar varsa, SB bu gibi bahisleri iptal etme hakkına sahiptir; ayrıca – takdirimize göre – hata, etkinliğin tamamlanmasından sonra saptanmışsa bile bu gibi bahisleri doğru oranlarda düzenleme hakkımız da var. İptal edilmiş bahis, müşterinin isteği üzerine tazmin edilmir. Bahsin açıklanması, takımın adı, rakibin adı/ soyadı, tesislerin adı gibi küçük hatalar içeren bahisler, bahsin hangi takıma ait olduğu şüphe ötesinde saptanabilmek şartıyla geçerli sayılmaktadır.

15. SB; bahis bayisinin bilgisayarını tarafından kabul edilmişse bile ve de müşteri bahse ilişkin makbuzu almışsa bile, belirsiz herhangi bir tek ya da çoklu bahisleri iptal etme hakkına sahiptir. İptal edilen bahis, müşteri talebi üzerine, tazmin edilebilir.

16. Herhangi bir maç, etkinlik ya da yarışta herhangi anormallikler ispat edilmişse SB, tartışmalı seçeneğin ödenmesini iptal etme ya da herhangi ilişkin sporun resmi yönetim organı tarafından yapılan soruşturmanın sona ermesine kadar erteleme hakkına sahiptir.

17.Şikâyeti açıklayan tüm detayları da içeren herhangi şikâyetler, ilişkin spor etkinliğinin tamamlanmasından itibaren 30 gün içinde SB'nin John Kennedy Caddesi, No 57, 1076, Lefkoşa, Kıbrıs adresinde bulunan merkez ofislerine gönderilmektedir.

18. Geçersiz yarışmalar veya seçenekler içermeyen bahislerin iade ve iptal edilmeleri, aşağıdaki durumlarda talep edilebilmektedir:

- Bahis bayisinin bilgisayarında herhangi bir yanlış/ problem varsa ve bahis kaydedilmemişse;
- Bilgisayar makbuz yazdırmazsa;
- Bahsin seçeneklerinin kaydedilmesinde ya da meblağında yanlış olmuşsa.

Bahsin alındığından 5 dakikadan fazla geçmişse, iptal talebi SB'nin personeli tarafından e-posta ya da faks yoluyla bahisteki ilk etkinliğin başlamasından önce alınmalıdır.

Bahis bayilerinin her zamanki parametrelerini aşan herhangi bahis, SB'nin takdirine göre iptal edilecektir.

19.İşbu kuralların kapsamına girmeyen durumlar, Milli Bahisler Kurumunca onaylandıktan sonra SB tarafından yayınlanıp bildirilecektir.

20.İşbu kurallar, 106(I)/2012 sayılı Bahisler Kanununun 14(1)(c) maddesi uyarınca Yunanca, İngilizce ve Türkçe olarak yazılmış ve Milli Bahisler Kurumunca onaylanmıştır.

ÖZEL KURALLAR – GENEL BELİRTİMLER

Berberlik kuralları

Herhangi bir etkinliğin, sadece bir kazanan öngörüldüğü halde birden fazla kazanan olup eşit meblağlarla sonuçlandırılması halinde Beraberlik Kuralları geçerli olacaktır. Bir beraberlik sonucu, iki ya da fazla yarışmacıların bir son pozisyonu paylaştığı bir durum anlamına gelmektedir. Bir beraberlik seçeneği, aynı zamanda yarı yarıya hem kazanmış, hem de kaybetmiş sayılmaktadır; dolayısıyla tam oranda bahis meblağının yarısıyla sonuçlandırılmaktadır. Eğer üç yarışmacı bir son pozisyonu paylaşırsa, seçenek üçte bir kazanmış, üçte iki ise kaybetmiş sayılmakta ve tam oranda bahis meblağının üçte birisiyle sonuçlandırılmaktadır.

Değiştirilen sonuçlar

Sonuçlar, spor zemin ya da podyumda geçerli olan sonuçlar anlamına gelmektedir. İlişkin spor kuruluşu tarafından yapılan sonraki soruşturmalar, sonuçlandırma amacıyla geçerli olacaktır, fakat ertesi günkü ya da sonraki herhangi bir soruşturma göz önünde bulundurulmayacaktır. (İstisna olarak **Motor yarışlarına** bakınız).

Örnek:

1999 Fransa bisiklet Turu'nun 6. Etabında *Steels* birinci, *Cipollini* ise ikinci geldi. Hemen bir araştırma yapıldı ve *Steels* birinci yeri *barging* nedeniyle kaybetti, birinci *Cipollini* çıktı; böylece bahisler amacıyla kazanan *Cipollini* oldu. Araştırma ertesi gün yapılmış olduysa, bahislerin sonuçlandırılması amacıyla *Steels* galip olarak kabul edilecekti. Sonuç olarak, soruşturmalar yetkili makamlarca etkinliğin tamamlandığı gün yapılmalıdır.

Herhangi bir etkinliğin yapılacağı mekânın değiştirilmesi

Herhangi bir etkinliğin yapılacağı mekânda bir değişiklik olması ve söz konusu değişiklik yayınlanıp SB'e bildirilmemesi halinde, çıkarılmış oranlarda kabul edilmiş olan bahisler, mekân rakibin sahasına değiştirilmiş olmamak şartıyla geçerli olacaktır; durum bu ise, söz konusu maç ile ilgili seçenekler iptal edilecektir ve müşteri, talebi üzerine, tazmin

edilecektir. Söz konusu etkinlik ile başka etkinliklerden oluşturulan bir bahis ortada ise, bahsin deęiřtirmeye ait kısmı 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Belirli Turnuva Kuralları

Turnuvalar veya mini-turnuvalar bir ülkede oynandıęı ve maçlar Resmi organizatör tarafından çekildięi zaman Turnuva ev sahibinin, misafir takım olarak çekilmesi olacaktır ve maçlar, Resmi organizatör tarafından çekildięi gibi gösterilecektir. Bu, farklı sporlarda görünmektedir.

Örnek 1: Dünya Voleybol Şampiyonası Zagreb'de oynanmaktadır. Maç, Almanya v. Hırvatistan olarak çekilir. Maç, Hırvatistan v. Almanya DEĞİL, Almanya v. Hırvatistan olarak gösterilecektir.

Örnek 2: Brezilya'da düzenlenen Dünya Kupası: Maç Meksika v. Brezilya olarak çekilir; böylece maç, Brezilya v. Meksika DEĞİL, Meksika v. Brezilya olarak gösterilecektir.

Çekilmeler – Grup Bahisleri

Grup bahislerinde oyuncunun bahsin kabul edilmesinden sonra fakat etkinliğin başlamasından önce çekilmesi halinde, grupta geri kalan oyunculara verilen yüzdeler, ařaęıdaki ölçęe göre, bütün bu bahislerin kazançlarından çıkarmaya tabi olacaktır.

1.11 ya da daha az	90%
1.12 - 1.18	85%
1.19 - 1.25	80%
1.26 - 1.30	75%
1.31 - 1.40	70%
1.41 - 1.55	65%
1.56 - 1.60	60%
1.61 - 1.80	55%
1.81 - 1.95	50%
1.96 - 2.20	45%
2.21 - 2.50	40%

2.51 - 2.75 35%
2.76 - 3.30 30%
3.31 - 4.00 25%
4.01 - 5.00 20%
5.01 - 6.50 15%
6.51 - 10.00 10%
10.01 - 15.00 5%
15.00'ten daha fazla – hiçbir kesinti

2 veya daha fazla oyuncunun çekilmesi halinde, toplam kesinti %90'ı aşmayacaktır.

Anlaşmazlıklar

Herhangi bir etkinliğin sonucu hakkında bir anlaşmazlık olması halinde, ilişkin bahislerin sonuçlandırılması için "Canlı Bahis" servisimizi sağlayıcı tarafından sağlanan istatistikler (uygulandığı takdirlerde) kullanılacaktır; servisin sağlayıcısının istatistikleri yanlış olduğu yönünde reddedilemez kanıtlar varsa, bu istatistikler kullanılmayacaktır. Servis sağlayıcısının istatistikleri olmaması halinde, bahislerin sonuçlandırılmasını desteklemek için televizyon kanıtları kullanacağız. Herhangi nedenle televizyon/ video kanıtları bulunmaması halinde, bağımsız kanıtlar kullanıp bahisleri çoğunluğun bağımsız bakış açısına göre sonuçlandıracağız. Bu belli olmayınca, resmi yarışma web sitesine öncelik verilecektir.

Ante Post/ Şampiyonluk Bahisleri (Gelecek bahisler)

Kayıtlı olmayan (unquoted) oyuncular/ takımlar/ seçenekler için fiyatlar her zaman talep üzerine satışa sunulacaktır.

Grafik Tabanlı Bahisler

Doğru skor, Gol atmak/ Gol atmamak gibi grafik kullanılarak sunulan fiyatlar ile ilgili olarak, apaçık hatalar hariç, bahis bayisinde görüntülen fiyatlar klasik grafiklerdeki fiyatlara üstün gelecektir.

ÖZEL SPOR KURALLARI

Özel kurallar; Takım 1 ile Takım 2 olmak üzere, oyunun normal süresi sonunda sonucu olarak belirtilen ve birincisi Takım 1 skorunu, ikincisi ise Takım 2 skorunu gösteren iki sayı şeklinde ifade edilebilen nihai bir sonuç üreten iki takım arasında bir yarışma şeklindeki bir yapıya sahip olan spor etkinliklerine ilişkin bütün bilgileri kapsamaktadır. Takım 1 her zaman solda gösterilmektedir ve ev sahibi takım sayılmaktadır. Takım 2 her zaman sağda gösterilmektedir ve misafir takım sayılmaktadır. Maç tarafsız sahada oynandığı zaman soldaki takım ev sahibi takım, sağdaki takım ise misafir takım sayılmaktadır. Beraberlik seçeneklerinden biri olması halinde, ortada, X kategorisinin altında bulunmaktadır.

Yanlış olarak ilan edilen bir maç ya da etkinlik olması halinde, maç SB tarafından yanlış olduğunu ve gerçekleşmeyeceğini bilmeden sunulursa, oynanan bütün bahisler geçersiz sayılıp 1.00 oranında ödenecektir.

Örnek: SB, bir tenis maçı yanlışlıkla *Hewitt v. Federer* olarak sunulmaktadır; maç, sistemine *Roddick v. Federer* olarak girmeliydi. Böyle karşılaşmalar, doğru olarak ilan edilen oyuncunun kazanıp kazanmadığına bakılmaksızın geçersiz sayılır.

Futbol maçı olmayan bir maç söz konusu olması halinde, örneğin bir basketbol ya da buz hokeyinde; sonuç geçerli olmak için yetkililerin gerekli gördüğü herhangi duraklama ve sakatlık zamanı da dâhil tam normal oyun süresi tamamlanmış olmalıdır. Normal süreden daha kısa zaman süreleri söz konusu olması halinde sonuç geçersiz sayılmaktadır ve ödemeler 1.00 oranında yapılmaktadır.

Bütün spor etkinlikleri için, herhangi bir katılımcı turnuva başlamadan önce çekilirse veya dışlanmışsa ve de yukarıdaki “Çekilmeler – Grup Bahisleri” kuralı uygulanır sayılmazsa, bir takımın Turnuva şampiyonu olması seçenekli bahisler geçersiz kabul edilmektedir. Apaçık hatalar hariçtir.

Oscar, Miss World, Eurovision gibi spor yarışmaları olmayan etkinlikler, sadece tek bahisler olarak kabul edilmektedir ve başka herhangi etkinlik ile kombine edilemez. Bu sadece özel toplu fiyat sunulursa yapılabilmektedir.

Gerektiğinde farklı sporlar, en az 3 seçeneqli bir bahis oluşturmak amacıyla kombine edilebilmektedir.

Örneğin: İki buz hokeyi maçı ile bir futbol maçı (asgari 3) – *Jokerit, TPS ve Osters* – içeren üçlü bir bahis kabul edilir.

AMERİKAN FUTBOLU

Sonuç; sadece normal sürenin sonundaki skor göz önünde bulundurulan İlk yarı/ Maç Sonucu Bahisleri hariç, herhangi uzatma süresi da DÂHİL oyunun sonundaki skora göre belirtilmektedir.

Ertesi gün oynanan maçlar hariç bir maçın durdurulması ya da ertelenmesi halinde, bahisler geçersiz sayılmaktadır. Bunun istisnası, sonucu zaten askıya alındığı anda tespit edilmiş olan bahislerdir; örneğin İlk gol atan oyuncu (Touchdown).

ATLETİZM

Hepsi rekabet içinde. Altın, gümüş ve bronz madalya kazanacak olan sporcular, bahis amaçları için sırasıyla 1., 2. ve 3. kazanan sayılacaktır. Bir madalya töreni bulunmaması halinde, bahisler yarıştan hemen sonra resmi I.A.A.F. (ya da karşılık gelen başka bir yetkili organ) sonuçlarına göre sonuçlandırılacaktır.

AVUSTRALYA FUTBOLU

Tüm Avustralya Futbolu Bahisleri, aksi belirtilmedikçe, 80 dakikalık maçlar bazında sonuçlandırılmaktadır.

Maçın beraberlikle sonuçlanması halinde, beraberlik için fiyat sunmamışsak, bütün bahisler iade edilecektir. Bahisler, resmi Avusturalya Futbol Ligi sonuçlarına göre sonuçlandırılacaktır. Herhangi bir maçın 80 dakikalık süresi tamamlanmadan durdurulması halinde, bütün bahisler geçersiz sayılmaktadır. Bunun istisnası, koşulsuz olarak belirlenmiş piyasalardır.

Herhangi bir maçın ertelenmesi ve ertesi gün gerçekleşeceği planlanması halinde, ilişkin bahisleriniz geçerlidir.

Herhangi maın artık ilan edildiĐi mekânda oynanmaması halinde, bahis geerli sayılmaktadır. Bu sadece maın rakibin sahasında oynanmadıĐı takdirde geerlidir.

BEYSBOL

Sonu; herhangi uzatma süresi da DÂHİL oyunun sonundaki skora göre belirtilmektedir. EĐer iki takımın belli bir gün art arda iki kez oynaması planlanmışsa, yayınlanan verimler sadece ilk maa ilişkin olacaktır; ilk maın sonucu da bahislerin sonuçlandırılması amacıyla skor olarak alınacaktır. İkinci maın sonucu dikkate alınmayacaktır.

Ev sahibi takım 4.5 vuruştan (innings) sonra lider olması durumu hari, bir maın sonucu 5 vuruştan (innings) sonra resmi olur. Bir oyun durdurulursa veya askıya alınırsa, kazanan son tam vuruş oyunundan (inning) sonraki skora göre belirlenmektedir; fakat eĐer ev sahibi takım vuruşun (inning) son yarısında beraberliğe gelirse ya da öne geerse, kazanan maın durdurulduĐu andaki skora göre belirlenmektedir.

Ertelenmiş, askıya alınmış ya da iptal edilmiş olan malar durumunda, ertesi gün oynananlar hari, oynanmamış ya da ertelenmiş bir etkinlik geersiz sayılmaktadır.

Bahsin tüm seenekleri söz konusu oyuna ait olması halinde, bütün bahisler müşteri talebi üzerine iade edilmektedir.

BASKET

Basketbol durumunda, 1X2 fiyatları için sonuç herhangi bir uzatma süresi OLMADAN, normal süre sonundaki skora göre belirlenmektedir; fakat Handikap, Üst/ Alt (Under/ Over), Kazanan Marjin (Winning margin), Para Hattı (Money Line) ve Tek/ Çift (Odd/ Even) bahisleri durumunda sonuç herhangi bir uzatma süresi (varsa) da DÂHİL, normal süre sonundaki skora göre belirlenmektedir.

Resmen belirtilen normal sürenin tüm dakikaları tamamlanmasından önce askıya alınmış olan herhangi bir basketbol maı geersiz sayılacaktır; bunun istisnası sonucu durdurulduĐu anda belirtilmiş bulunan bahislerdir.

1X2: maın sonucunu tahmin ediniz. Ev sahibi takım mı, misafir takım mı kazanacak? Ma beraberlikle sonuçlanırsa X kodu kazanır. (ÖrneĐin: *Heat* v. *Bulls* 99-99)

İtalyan tipi 1X2: Aşağıdaki kriterleri kullanarak, uzatmalar da dâhil olarak maçı kazananı tahmin ediniz:

1- ev sahibi takım 6 puan ya da daha fazla ile kazanacak

X- beraberlik ya da takımlardan birisi 5 puanlık ya da daha az puanlık bir fark ile kazanacak

2- misafir takım 6 puan ya da daha fazla ile kazanacak

Maç Puanları Bahisleri: seçilmiş olan oyuncuların hangisi daha fazla puan atacak? Eğer iki oyuncu aynı sayıda puan atmışsa ya da biri veya her ikisi müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilmektedir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Asist Bahisleri: Seçilmiş olan oyuncuların hangisi daha fazla asist alacak? Eğer iki oyuncu aynı sayıda asist almışsa ya da biri veya her ikisi müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilmektedir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Rebound Bahisleri: Seçilmiş olan oyuncuların hangisi daha fazla rebound puanları atacak? Eğer iki oyuncu aynı sayıda rebound atmışsa ya da biri veya her ikisi müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilecektir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Oyuncu Alt/ Üst Bahisleri: Seçilmiş olan oyuncunun attığı atışların sayısı önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Eğer söz konusu oyuncu müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilecektir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Oyuncu Asist Alt/ Üst Bahisleri: Seçilmiş olan oyuncunun yaptığı asistlerin sayısı önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Eğer söz konusu oyuncu

müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilecektir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Oyuncu Rebound Alt/ Üst Bahisleri: Seçilmiş olan oyuncunun attığı reboundların sayısı önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Eğer söz konusu oyuncu müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilecektir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Yarı/ Maç Sonucu: Yarı/ Maç Sonucu Bahisleri – yarı sonucu ve de maçın sonucunu tahmin ediniz (Örneğin: yarıyı misafir takım kazanır, maçı ise ev sahibi takım). Bu bahis türünde uzatmalar da dâhildir.

Kazanma Marjı (Winning Margin) Bahisleri: kazanan takımın tam kazanma marjını tahmin ediniz: 7 seçenek var: 1-5 puan, 6-10 puan, 11-15 puan, 16-20 puan, 21-25 puan, 26-30 puan ve 31 ya da daha fazla puan. Sonuçlarda uzatmalar da dâhildir.

En fazla Puanları olan Çeyrek: Sırasında toplam olarak her iki takım tarafından en fazla puan atılan çeyrek kazanır. İki çeyrek berabere gelirse, Beraberlik Kuralları uygulanmaktadır.

Basket (Oyuncu Bahisleri)

Oyuncu Puanları Piyasaları

Maç Puanları Bahisleri:

1X2: seçilmiş olan oyuncuların hangisi daha fazla puan atacak? Eğer iki oyuncu aynı sayıda puan atmışsa ya da biri veya her ikisi müsabakaya katılmamışsa, bahisler geçerli sayılmayacaktır ve 1.00 oranında iade edilecektir. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Handikaplı Maç Sonuçları: seçilen oyuncuların hangisi ilişkin gerçek maçlarında daha fazla puan (belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) atacağını tahmin ediniz.

(Belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) ilk oyuncu tarafından elde edilen puanların toplamı, ikinci oyuncunun elde edilen puanların toplamından daha yüksek ise, kazanan seçenek 1H'dir; (Belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) ilk oyuncu tarafından elde edilen puanların toplamı, ikinci oyuncunun elde edilen puanların toplamından daha düşük ise, kazanan seçenek 2H'dir. Aksi takdirde bahis geçersiz sayılacaktır. Oyuncuların biri veya her ikisi de maça katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Para Hattı (Money Line): Seçilen oyuncuların hangisi maçta daha fazla puan atacağını tahmin ediniz. Oyuncuların ikisi de aynı sayıda puanlar elde ederse veya biri ya da ikisi de oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Alt/ Üst: Seçilen oyuncular tarafından attığı toplam puanların, sunulan toplamın altında mı, üzerinde mi olacağını tahmin ediniz. Oyuncuların biri ya da ikisi de oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Oyuncu Asist Piyasaları

Asist Bahisleri (Assist Match Bet)

1X2: Seçilmiş olan oyuncuların hangisinin maçta daha fazla asist alacağını tahmin ediniz. Oyuncuların biri ya da ikisi de oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Handikaplı Maç Sonuçları: seçilen oyuncuların hangisi ilişkin gerçek maçlarında daha fazla puan (belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) atacağını tahmin ediniz.

(Belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) ilk oyuncu tarafından elde edilen puanların toplamı, ikinci oyuncunun elde edilen puanların toplamından daha yüksek ise, kazanan seçenek 1H'dir; (Belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) ilk oyuncu tarafından elde edilen puanların toplamı, ikinci oyuncunun elde edilen puanların toplamından daha düşük ise, kazanan

seçenek 2H'dir. Aksi takdirde bahis geçersiz sayılacaktır. Oyuncuların biri veya her ikisi de maça katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Para Hattı (Money Line): Seçilen oyuncuların hangisi maçta daha fazla asist alacağını tahmin ediniz. Oyuncuların ikisi de aynı sayıda asist alırsa veya biri ya da her ikisi oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Alt/ Üst: Seçilen oyuncular tarafından aldığı toplam asistlerin, sunulan toplamın altında mı, üzerinde mi olacağını tahmin ediniz. Oyuncuların biri ya da ikisi de oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Oyuncu Rebound Piyasaları

Rebound Bahisleri

1X2: Seçilmiş olan oyuncuların hangisinin maçta daha fazla rebound atacağını tahmin ediniz. Oyuncuların biri ya da ikisi de oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Handikaplı Maç Sonuçları: seçilen oyuncuların hangisi ilişkin gerçek maçlarında daha fazla rebound alacağını (belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) tahmin ediniz.

(Belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) ilk oyuncu tarafından elde edilen rebound toplamı, ikinci oyuncunun elde edilen rebound toplamından daha yüksek ise, kazanan seçenek 1H'dir; (Belirtilen yayılmasına eklenmiş olan) ilk oyuncu tarafından elde edilen rebound toplamı, ikinci oyuncunun başardığı rebound toplamından daha düşük ise, kazanan seçenek 2H'dir. Aksi takdirde bahis geçersiz sayılacaktır. Oyuncuların biri veya her ikisi de maça katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Para Hattı (Money Line): Seçilen oyuncuların hangisi maçta daha fazla rebound alacağını tahmin ediniz. Oyuncuların ikisi de aynı sayıda rebound alırsa veya biri ya da her ikisi oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Alt/ Üst: Seçilen oyuncular tarafından aldığı toplam reboundların, sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Oyuncuların biri ya da ikisi de oyuna katılmazsa, bahisler geçersizdir ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Sonuçlar, ilişkin kategorinin resmi web sitesine dayanılarak belirlenecektir. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

PLAJ FUTBOLU (BEACH SOCCER)

Aksi belirtilmedikçe maç piyasaları, (yarışmanın yetkili organına özgü) maçın normal süresine göre sonuçlandırılacaktır. Aksi belirtilmedikçe, bahisler geçerli olmak için normal süre tamamlanmış olmalıdır.

Bir maç, normal süresi tamamlanmadan önce kesilirse, koşulsuz belirlenmiş piyasalardaki olanlar hariç onunla ilgili tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır. Bir maç ertelenmiş ise ve ertesi gün gerçekleşecekse, bahisleriniz geçerli olacaktır. Maç ilan edilmiş mekânda artık oynanmayacaksa, bahsiniz hala geçerli olacaktır. Bu, mekânın rakibin sahasına değiştirilmemiş olmak şartıyla geçerli olacaktır.

PLAJ VOLEYBOLU (BEACH VOLLEYBALL)

Geçerli olduğu durumlarda, Resmi podyum pozisyonları bahislerin sonucunu belirler. Daha sonra gerçekleşebilecek diskalifiye ve/ veya ihtilaf durumları bahisleri etkilemeyecektir.

Eğer müsabaka başlamadan önce oyuncuların ismi değişir ise tüm bahisler geçersiz sayılır. Bir maçın başlayıp da tamamlanmaması halinde, sonucu zaten belirlenmiş olan piyasalar hariç, tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

Sonucu zaten belirlenmiş olan piyasalar hariç ya da set ve/ veya maçın, belirli bir piyasanın sonucunun koşulsuz olarak belirlenmeden doğal sonucuna kadar oynanması mümkün olmadıkça bir müsabakanın başlaması ancak tamamlanmaması durumunda tüm bahisler geçersiz sayılır.

Örneğin, bir set, skor 18-17 iken askıya alınır: 35,5 Set/ Maç Puanları Alt/ Üst Bahisleri, herhangi bir doğal sonucu en az 36 puan vermiş olacağına göre sırasıyla kazananlar/ kaybedenler olarak belirlenir.

DÖVÜŞ SPORLARI (BOKS)

Ertelenmiş dövüş müsabakaları: Bahisler 30 gün için geçerlidir. Bir dövüşçünün yerine bir yedek üye geçerse, söz konusu dövüş müsabakası ile ilgili tüm bahisler iptal edilir.

Raunt Başına Bahisleri (Round by Round): İki dövüşçünün herhangi biri bir sonraki raunt için çalan zile cevap vermezse, rakibi önceki rauntta dövüşü kazanmış sayılacaktır. Rauntların tam sayısı tamamlanmadan herhangi bir nedenle noktalar kararı alınması (ring kenarında alınan resmi kararlar) halinde, bahisler dövüş durdurulduğu rauntun sonucuna göre sonuçlandırılacaktır. "Puanlara göre kazanmak" bahisleri sadece tam raunt sayısının tamamlanması halinde kazanmış sayılacaktır. Beraberliğe bir fiyat sunulur ve, durum o ise, herhangi boksörün kazanması ile ilgili bahisler varsa, söz konusu bahisler kaybetmiş sayılacaktır.

KRİKET

Maç Bahisleri: Bahisler resmi sonuçlarına göre sonuçlandırılacaktır. Bir maç resmen "sonuçsuz" ilan edilirse, o maç ile ilgili tüm bahisler geçersiz sayılacaktır. Eğer bir maç (kötü hava gibi) dış faktörlerden etkilenirse, bahisler resmi yarışma kurallarına göre sonuçlandırılacaktır (*Duckworth-Lewis (DL) yöntemi* ya da *Jayadevan sistemini (VJD)* gibi matematiksel bir hesaplama tarafından etkilenen maçlar da dâhil).

Herhangi bir test maç berabere biterse (yani maç, her iki takımın aynı sayıda run atmış bulunması halinde biterse) Beraberlik Kuralları geçerli olacaktır ve beraberliğe oynanan tüm bahisler geçersiz sayılacaktır. Bir gün maçları için (yerel ve uluslararası), bir beraberliğe bir fiyatın sunulmamış olması halinde ve de yarışmanın resmi kurallarına göre bir kazanan ilan edilmezse, Beraberlik Kuralları geçerli olacaktır.

Nakavt turnuvalardaki maçlar için, bir *bowl-out* ile sonuçlandırılanlar da dâhil, bir sonraki tura yükselen takım kazanan takım kabul edilecektir. Bir maç dış müdahale nedeniyle terk edilirse, o maç ile ilgili tüm bahisler geçersiz olacaktır.

Top Runscorer: Belirli bir oyun ile ilgili bahisler sadece ilk vuruşlar (innings) için geçerlidir. Eğer bir batsman terk edip vuruşlarına (innings) devam etmezse, skoru geçerli olacaktır. Başlangıç on bir oyuncusundan olmayan herhangi bir oyuncu ile ilgili olarak oynanan bahisler geçersiz olacaktır. Başlangıç on bir oyuncusundan olan herhangi bir oyuncu ile ilgili olarak oynanan bahisler, batla oynayıp oynamadığına bakılmaksızın geçerli olacaktır. Eğer iki oyuncu Top Runscorer olursa Beraberlik Kuralları uygulanacaktır.

Kötü hava gibi dış etkenler nedeniyle tamamlanan da 20'den az overs (20/20 maç durumunda 10 overs) içeren bir vuruş (innings) ile ilgili tüm bahisler geçersiz olacaktır. Bu, bir takımın hepsi dışarı olduğu ya da planlanan overs yarısından daha az ile maçı kazandığı takdirler hariç, geçerlidir.

Seri Bahisleri: Bir serinin, planlanan oyun sayısı tamamlanmadan önce herhangi nedenle ertelenmesi halinde, bahislerin sonuçlandırılması amacıyla o anda önde gelen takım kazanan sayılacaktır. Bu kural, Serinin ilk Golcü ile Serinin ilk Wicket Taker Bahislerinin sonuçlandırılması için de geçerlidir. Serinin beraberlikle sona ermesi ve beraberlik fiyatı verilmemesi halinde, Beraberlik Kuralları geçerli olacaktır. Önceden belirlenmiş olan maç sayısı tamamlanmamışsa Serinin Doğru Skoru bahisleri geçersiz olacaktır.

Seri Üst Topa vuran Oyuncu (Top Batsman) ve Top Bowler piyasaları, "hepsi oynar mı, değil mi" bazında sonuçlandırılmaktadır.

BİSİKLET

Şampiyon Bahisleri: Herhangi bir bisikletçinin yarışmaya katılmaması halinde, bahisler geçersiz olacaktır.

Bisikletçiler, yer almış sayılmaları için ilgili yarışma aşamasının başlangıç çizgisini geçmelidir; aksi halde bahisler geçersiz sayılmaktadır.

Tüm Tur veya Bireysel Etap Yarışları bahisleri, ödül verme ya da podyuma binme sırasındaki resmi sonuca göre sonuçlandırılmaktadır. (*Özel Kurallara – Değiştirilmiş Sonuçlara* bkz).

Maç Bahisleri (Bire Bir/ Head to Head): Bahisler, resmi sınıflandırmalara göre sonuçlandırılacaktır; eğer iki bisikletçinin her birisi yarışmaya katılmazsa, bahisler iptal edilecektir.

DART

Maç Bahisleri: Bir sonraki tura yükselen oyuncu, kazanan kabul edilecektir; fakat bir walkover varsa tüm bahisler iptal edilecektir.

Belirlenmiş/ Doğru Skor Bahisleri: Kazanmak için gerekli olan set veya legs sayısı oynanmamışsa, Belirlenmiş/ Doğru Skor Bahisleri geçersiz sayılacaktır.

ÇİM HOKEYİ

Aksi belirtilmedikçe, tüm maç piyasalarına oynanan bahisler normal süre kurallarına (yarışma yönetim organına özgü) göre sonuçlandırılmaktadır.

Tüm bahislerin sonuçlanması için normal süre tamamlanmalıdır.

Herhangi bir maç, normal süresi tamamlanmadan önce kesilirse; tamamen ve koşulsuz olarak belirlenmiş olanlar hariç, tüm bahisler geçersiz olacaktır.

Bir maç ertelenip de ertesi gün gerçekleşmeye planlanmışsa bahisler geçerli olacaktır.

Bir maçın, önceden ilan edilmiş mekânda oynanmaması halinde, bahisler hala geçerli olacaktır; bu sadece maç rakibin mekânında oynanmamak şartıyla geçerlidir.

FUTSAL

Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Maç Sonucu 1X2 Bahisleri: Takım bir (1) solda gösterilir ve her zaman ev sahibi takım olarak kabul edilir.

Takım iki (2) sağda gösterilir ve her zaman misafir takım olarak kabul edilir.

Ayrıca, bir oyun tarafsız sahada oynanırsa, soldaki takım ev sahibi olarak, sağdaki takım ise misafir takım olarak kabul edilir.

Berberlik; ortada, X kategorisi altında gösterilir.

Maç Kazananı (Beraberlik Hariç): Kazanan takımı seçiniz. Müsabaka berabere biterse, tüm bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılır. Sadece normal oyun süresi. Uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Ev sahibi takımın Golleri: Ev sahibi takımın tam ne kadar gol atacağını belirleyiniz. Sadece maçın normal süresi içinde; uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Misafir takımın Golleri: Misafir takımın tam ne kadar gol atacağını belirleyiniz. Sadece maçın normal süresi içinde; uzatmalar bu bahis türüne dâhil değildir.

Doğru Skor: Bütün bahisler, maçın programlanmış süresinin sonundaki doğru skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Tek/ Çift: Maçın toplam gollerinin sayısı tek mi, çift mi olacak? 0:0 skoru, çift sayı sayılacaktır.

Alt/ Üst Goller: Bahisler; maçın toplam gollerinin sayısının, sunulan gol çizgisine göre durumu temelinde sonuçlandırılmaktadır.

Yarı Sonucu 1X2: Bütün bahisler, maçın ilk yarısının skoruna göre sonuçlandırılmaktadır. Ev sahibi takım (1), beraberlik (X) ve misafir takım (2) olmak üzere üç bahis oynama seçeneği vardır. Ev sahibi takım her zaman solda, misafir takım ise sağda gösterilmektedir.

Sadece Yarı Alt/ Üst Golleri: Bahisler, sadece maçın ilk yarısının toplam gollerinin sayısının, sunulan gol çizgisine göre durumu temelinde sonuçlandırılmaktadır.

GOLF

Kazanan Bahisleri (Outright): Bu bahis türü, tüm oyuncuların katılmaması halinde geçerli değildir.

Gerektiğinde Kazanan, bir Play-off oyununun sonucuna göre belirlenecektir. Herhangi bir oyuncu, "teed-off" yapmışsa (yani topu başlangıç hattından vurmuşsa) oynamış sayılır.

Kötü hava nedeniyle oynanan deliklerin toplam sayısının azalmasıyla sonuçlanan bir turnuvada son tamamlanan turdan sonra oynanan herhangi bahisler iptal edilir.

Grup Bahisleri/ En İyi Oyuncu v.s.: Kazanma adayının katılmaması halinde bahisler geçerli değildir.

Herhangi bir katılımcının turnuvadan çekilmesi halinde “Özel Kurallar” bölümünde belirtildiği gibi bir kesinti uygulanabilir. Kazanan, bir Play-off oyununun sonucuna göre belirlenmedikçe Beraberlik Kuralları uygulanacaktır.

Turnuva Maç Bahisleri: Kazanan bahisler, turnuvanın sonunda en yüksek pozisyonda bulunan oyuncu üzerinden sonuçlandırılır. Oyuncuların biri dışlanırsa, diğer oyuncu kazanmış sayılır. Her iki oyuncu da dışlanırsa, bahisler iki turdan sonra en düşük skor üzerinden sonuçlandırılır.

Oyuncuların biri; başlangıcından sonra, fakat iki turun tamamlanmadan önce ya da her ikisi bir sonraki etapa geçtikten sonra, diskalifiye olursa ya da çekilirse, diğer oyuncu kazanmış sayılır. Bir oyuncu, 3. veya 4. turda diskalifiye edilirse ve de maç bahsindeki diğer oyuncu 2. turda dışlanmışsa, diskalifiye olan oyuncu kazanmış sayılır.

Eğer oyuncuların ikisi de iki tur tamamlayamazsa, bahisler 1. turdan sonra en düşük skoru olan oyuncu üzerinden sonuçlandırılır. Eğer oyuncuların ikisi de bir tur tamamlamamışsa, bu oyunla ilgili bahisler iade edilir. Sadece tamamlanmış turlar hesaba alınacaktır.

İki, Üç ve Dört Top Bahisleri: Bahisler, oyuncuların topu başlangıç hattından ilk deliğe doğru attığı andan geçerli sayılacaktır. Eğer herhangi bir tur durdurulursa, söz konusu turla ilgili bahisler geçersiz olacaktır.

HENTBOL

Tüm bahisler normal süre sonundaki skor üzerinden sonuçlandırılmaktadır, uzatmalar (varsa) dâhil edilmez.

Sonucu zaten yarıda kaldığı anda tespit edilmiş olan bahisler hariç, normal sürenin resmen belirtilen tam dakika sayısının tamamlanmasından önce durdurulan herhangi hentbol maçı geçersiz (VOID) sayılacaktır.

Handikap: Bir takım, kazanılan puan toplam sayısına uygulanacak bir handikap ile değerlendirilecektir. Bütün maçın tamamlanması gerekmektedir, aksi halde tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

BUZ HOKEYİ

Sonuç; uzatmalar ve dönem bahisleri içeren MONEY LINE hariç, geri kalan tüm piyasalar ile ilgili olarak hiçbir uzatma dâhil OLMADAN, sadece normal sürenin sonundaki skor üzerinden belirlenmektedir. Üçüncü dönem bahislerine uzatmalar dâhil değildir.

Eğer bir müsabaka 0:0 skoru ile tamamlanırsa, İlk/ Son Gol Atacak Takım bahisleri geçersiz olarak sonuçlandırılacaktır. Tek/ Çift bahisleri ile ilgili olarak 0:0 skoru çift sayılacaktır.

MOTOSİKLET YARIŞLARI

Yarış Sonucu: Bu bahis türü, tüm oyuncuların katılmaması halinde geçerli değildir. Yarışın başlamasından önce çekilenler, kaybedenler sayılmaktadır. İlk geçit (ısınma lapı), yarışın startını teşkil etmektedir. Bahisler amaçlarıyla, 1., 2. ve 3. kazanan, daha sonraki herhangi soruşturma olabilmesine bakılmaksızın, resmi sonuç listesine göre belirlenmektedir. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Pol Pozisyonu: Bu bahis türü, tüm oyuncuların katılmaması halinde geçerli değildir. Kazanan, resmi eleme dönemi boyunca en iyi hızı kaydeden motosikletçi olur. Daha sonraki diskalifiye veya pol pozisyonu forfeiti, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

En Hızlı Lap: Kazanan, yarış sırasında en hızlı lapı kaydeden motosikletçi olur. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Maç Bahisleri (Bire Bir/ Head to Head): Sonuçlar, resmi sınıflandırmalara göre sonuçlandırılacaktır. Her ikisinin de yarışı bitirememesi durumunda, en çok lap tamamlayan sürücü kazanan olur ve bahisler buna göre sonuçlandırılacaktır. Eğer motosikletçilerin ikisi de yarışmayı tamamlamadan aynı sayıda lap tamamlamışsa, tüm maç bahisleri iade edilir. Herhangi bir bahis yarışında bir ya da birden fazla motosikletçinin sıraya gelmemesi halinde, söz konusu yarış ile ilgili bahisler geçersiz

olacaktır. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Grup Bahisleri: Bir yarışmacının katılmaması halinde bahis geçerli değildir. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır. Herhangi bir katılımcının yarışmadan çekilmesi halinde “Özel Kurallar” bölümünde belirtildiği gibi bir kesinti uygulanabilir.

Göreceli Olasılık: Özel kombine bahisleri hariç, aynı motosikletçi birden fazla bahiste kombine edilemez.

Örnek:

V. Rossi kazanacak; 1., 2., 3. gelecek; Bire Bir bahislerinde rakibini yenecek; pol pozisyonunu kazanacak.

Herhangi bir göreceli olasılık bahsi yanlışlıkla kabul edilmişse, bahis meblağı sunulan her olasılığa göre ayrı bahislere eşit bölünecektir. (12. kurala bkz).

Herhangi bir *MotoGP* yarışının ertelenip de ilan edilen başlangıç zamanından itibaren 72 saat içinde tamamlanmaması halinde, söz konusu yarış ile ilgili bütün bahisler geçersiz sayılacaktır ve para meblağları müşteri talebi üzerine iade edilecektir.

MOTOR YARIŞLARI

Yarış Sonucu: Bu bahis türü, tüm oyuncuların katılmaması halinde geçerli değildir. Yarışın başlamasından önce çekilenler, kaybedenler sayılmaktadır. İlk geçit (ısınma lapı), yarışın startını teşkil etmektedir. Bahisler amaçlarıyla, 1., 2. ve 3. kazanan, daha sonraki herhangi soruşturma olabilmesine bakılmaksızın, resmi sonuç listesine göre belirlenmektedir. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Pol Pozisyonu: Bu bahis türü, tüm oyuncuların katılmaması halinde geçerli değildir. Kazanan, resmi eleme dönemi boyunca en iyi hızı kaydeden pilot olur. Daha sonraki diskalifiye veya pol pozisyonu forfeiti, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

En Hızlı Lap: Kazanan, yarış sırasında en hızlı lapı kaydeden pilot olur. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Maç Bahisleri (Bire Bir/ Head to Head): Sonuçlar, resmi sınıflandırmalara göre sonuçlandırılacaktır. Her ikisinin de yarışı bitirememesi durumunda, en çok lap tamamlayan sürücü kazanan olur ve bahisler buna göre sonuçlandırılacaktır. Eğer pilotların ikisi de yarışmayı tamamlamadan aynı sayıda lap tamamlamışsa, tüm maç bahisleri iade edilir. Herhangi bir bahis yarışında bir ya da birden fazla pilotun sıraya gelmemesi halinde, söz konusu yarış ile ilgili bahisler geçersiz olacaktır. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Kalifiye olmak/ Kalifiye olmamak Bahisleri: Isınma yarışı, Kalifiye olmak/ Kalifiye olmamak bahisleri amacıyla dikkate alınmamaktadır.

Isınma lapından hemen sonra yarışmaya başlamayan her araba, yarışmaya başlamamış sayılacaktır ve ilişkin bahisler 1.0 oranında sonuçlandırılacaktır.

SB koşullarla hükümlerinin uygulandığı yukarıdaki durumlar hariç, tüm bahisler resmi federasyon (FIA) sonuçları üzerinden sonuçlandırılır. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Herhangi Kalifiye olmak/ Kalifiye olmamak bahsine en çok 5 seçenek verilecektir. Kalifiye olmak/ Kalifiye olmamak seçeneklerini içeren bahislerde azami ödeme meblağı €10.000'dir.

İlk terk eden Pilot: Sonuçlar, resmi sınıflandırmalara göre sonuçlandırılacaktır. Herhangi bir pilotun aynı etkinlikte yarışmadan çıkması halinde, Beraberlik Kuralları uygulanacaktır.

Grup bahisleri: Bir yarışmacının katılmaması halinde bahis geçerli değildir.

Herhangi bir katılımcının yarışmadan çekilmesi halinde "Özel Kurallar" bölümünde belirtildiği gibi bir kesinti uygulanabilir.

Göreceli Olasılık: Özel kombine bahisleri hariç, aynı pilot birden fazla F1 bahsinde kombine edilemez.

Örnek:

L. Hamilton kazanacak; 1., 2., 3. gelecek; Bire Bir bahislerinde rakibini yenecek; en hızlı lapı yapacak.

Herhangi bir göreceli olasılık bahsi yanlışlıkla kabul edilmişse, bahis meblağı sunulan her olasılığa göre ayrı bahislere eşit bölünecektir. (12. kurala bkz).

Herhangi bir yarışın ertelenip de ilan edilen başlangıç zamanından itibaren 72 saat içinde tamamlanmaması halinde, söz konusu yarış ile ilgili bütün bahisler geçersiz sayılacaktır ve para meblağları müşteri talebi üzerine iade edilecektir.

RUGBY

Sonuç; hiçbir uzatma dâhil OLMADAN, sadece normal sürenin sonundaki skor üzerinden belirlenmektedir.

Herhangi bir müsabakanın durdurulması ya da ertelenmesi halinde tüm bahisler geçersiz sayılır. Bunun istisnası söz konusu müsabakanın ertesi gün tamamlanması durumudur. *Tryscorer* gibi, sonucu askıya alındığı anda belirtilen bahisler bu kuralın haricindedir.

BİLARDO (SNOOKER)

Kazanan Bahisleri (Outright): Bu bahis türü, tüm oyuncuların katılmaması halinde geçerli değildir.

Maç/ Frame Bahisleri: Bir maçın başlaması ancak tamamlanmaması durumunda, söz konusu maç/ frame ile ilgili tüm bahisler geçersiz sayılır. Herhangi bir oyuncunun yarışmaya katılmaması halinde, tüm bahisler geçersiz sayılır ve 1.00 oranında sonuçlandırılır.

MASA TENİSİ

Uygun olduğu takdirde bahisleri, podyum sunumu belirleyecektir. Daha sonraki diskalifiye veya forfeit, bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla dikkate alınmamaktadır.

Maç Bahisleri, 1-2 bazında kabul edilir. İki oyuncunun birisinin yarışmaya katılmaması halinde bahisler geçersiz sayılacaktır.

Bir maın bařlaması ancak tamamlanmaması durumunda, sz konusu ma ile ilgili tm bahisler geersiz sayılır. Belirli piyasa sonucu zaten belirlenmiř olması ya da ma tamamlanmıřsa belirli piyasayı kuřkusuz etkilemeyeceđi durumları bu kuralın istisnalarıdır.

rneđin: Bir oyun, skoru 9-7 iken askıya alınmıřtır: 16.5 Oyun – Toplam Puan Alt/ st (Under/ Over) Bahisleri, sırasıyla kazananlar/ kaybedenler olarak sonulandırılmıřtır, nk oyunun herhangi bir dođal sonucu en az 18 puan vermiř olacaktır.

TENİS

řampiyon Bahisleri: Herhangi bir tenisinin yarıřmaya katılmaması halinde, bahisler geersiz olacaktır.

Ma Bahisleri: Bir maın bařlaması ancak tamamlanmaması durumunda, sz konusu ma/ set ile ilgili tm bahisler geersiz sayılır. Maın/ setin durdurulduđu anda sonucu belirlenmiř olan bahisler bu kural dıřında kalır. Fakat İlk Set bahisleri oynarsanız, sz konusu bahisleriniz sadece ilk setin tamamlanmıř olması řartıyla geerli olacaktır. Herhangi bir tenis karřılařması; programda deđiřmeler, kt hava gibi herhangi bir nedenle gecikirse, resmi sonular gz nnde bulundurulacaktır ve tm bahisler sonuların verildiđi ana kadar geerli olacaktır. Herhangi bir tenisinin maa katılmaması halinde, btn bahisler geersiz sayılacaktır ve 1.00 oranında sonulandırılacaktır.

İlk set Alt/ st (Under/ Over) Bahisleri: İlk setin sırasında oynanan tam oyun sayısı. İlk setin bařlaması ancak tamamlanmaması durumunda, sz konusu piyasadaki tm sonulandırılmamıř bahisler iade edilecektir.

rnek: Federer v. Nadal karřılařması, skoru 4:4 iken durdurulursa, 7.5 st (Over) oynanan tm bahisler kazanan, 7.5 Alt (Under) oynanan tm bahisler ise kaybeden olur. Btn bahisler ile 8.5 Alt/ st Bahisleri geersiz sayılacaktır.

Dođru Skor: Sz konusu maın son setinin skorunu tahmin ediniz. 3 set iin belirlenmiř olan bir oyunun yanlıřlıkla 5 set iin sunulması halinde, tm bahisler geersiz sayılmaktadır. Oyunun tamamlanmaması halinde tm bahisler geersiz sayılmaktadır.

İlk Setin Doğru Skoru: İlk setin doğru skorunu tahmin ediniz. Oyunun başlaması ancak tamamlanmaması durumunda, söz konusu piyasadaki tüm sonuçlandırılmamış bahisler iade edilecektir.

Toplam Oyun Sayısı, Belirlenmiş Set: Gösterilen sette kaç oyun oynanacaktır? Oyunun başlaması ancak tamamlanmaması durumunda, söz konusu piyasadaki tüm sonuçlandırılmamış bahisler iade edilecektir.

Örnek: Federer v. Nadal karşılaşması, ikinci setinin sırasında skoru 5:5 iken askıya alınır. İkinci set ile ilgili olarak 9.5 oyun altında (under) oynanan bahisler, kaybedenler olarak sonuçlandırılmaktadır. ... oynanan bahisler, 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Toplam Set Sayısı: Müsabakada kaç set tamamlanacaktır? Müsabakanın, skoru 1:1 iken (3 setli müsabakalar için) ya da skoru 2:2 iken (5 setli müsabakalar için) askıya alınması halinde, sonuçlandırılmamış tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır. Müsabakanın setlerinin sayısı herhangi bir nedenle azalmışsa toplam set sayısı bahisleri geçersiz sayılacaktır.

Maç Alt/ Üst (Under/ Over) Bahisleri: Bütün müsabakanın sırasında oynanan toplam oyun sayısı ile ilgili bahisler. Müsabakanın herhangi nedenle programlanmış set sayısından daha az setleri olması halinde Maç Toplam Oyun Sayısı Alt/ Üst (Under/ Over) bahisleri geçersiz sayılacaktır. Oyunun başlaması ancak tamamlanmaması durumunda, söz konusu piyasadaki tüm sonuçlandırılmamış bahisler iade edilecektir.

Müsabaka sırasında “*Super Tie Breaker*”ın bulunması halinde, söz konusu “*Super Tie Breaker*” bir oyun olarak sayılacaktır. (“*Super Tie Breaker*” 3 setli bir maçta set skoru 1:1 olduğu takdirde, bir çiftler maçının skorunu belirlenmektedir.)

Örnek: Federer v. Nadal karşılaşmasında skor 6-4, 4-6, 4-6, 3-2 ise ve maç askıya alınırsa, Over 34.5 Oyun Bahisleri kazanır, Under 34.5 Oyun Bahisleri ise kaybeder; Ayrıca tüm 36.5 oyun Alt/ Üst (Under/ Over) Bahisleri geçersiz sayılır.

Oyuncu Handikabı: Oyuncu(lar) kazanılmış oyunların toplam sayısına uygulanacak bir handicap ile değerlendirilecektir. Oyunun başlaması ancak tamamlanmaması durumunda, söz konusu piyasadaki tüm sonuçlandırılmamış bahisler iade edilecektir.

Handikap bahisleri mata oynanan setler iin geerlidir. Kazan/ Kayıp her iki oyuncunun oynadıđı toplam setler zerinden deđerlendirilir.

Tie-break olacak mı? Msabaka sırasında *Tie Break* olacak mı? Btn oyunun tamamlanması gerekmektedir. Aksi halde tm bahisler 1.00 oranında sonulandırılacaktır. Oyunun askıya alındıđı anda sonucu belirlenmiř olan bahisler bu kural dıřında kalır.

ZEL TENİS KURALLARI

Toplam Bire Bir (Head to Head): nerilen tenisilerin hangisinin turnuvada en yksek konuma ulařacađını tahmin ediniz. Her iki oyuncu turnuvanın aynı ařamasında kaybetmiřse, btn turnuvanın sırasında daha fazla set kazanan oyuncu kazanan sayılacaktır; her iki oyuncunun aynı sayıda set kazandıđı takdirde bahis geersiz sayılacaktır. Seilen oyuncuların biri veya her ikisi turnuvaya katılmaması halinde, bahisler geersiz sayılacaktır. Bir oyuncunun turnuvaya katılmıř olması iin, ilk tur maında en az bir tek oyun tamamlamıř olması gerekmektedir.

Bire Bir Aslar (Head to Head Aces): nerilen tenisilerin hangisinin, eleme ařamaları hari btn turnuvanın sırasında daha fazla as atacađını tahmin ediniz. Seilen oyuncuların biri veya her ikisinin turnuvaya katılmaması halinde, bahisler geersiz sayılacaktır. Bir oyuncunun turnuvaya katılmıř olması iin, ilk tur maında en az bir tek oyun tamamlamıř olması gerekmektedir. Her iki oyuncunun aynı sayıda as atması halinde, bahisler geersiz sayılacaktır. Resmi Turnuva Sitesi, kullanılan tek referans olacaktır.

Turnuva Ařaması 1X2 Bahisleri: nerilen tenisilerin hangisinin ilgili Turnuvanın en yksek ařamasına ulařacađını tahmin ediniz. Olası sonular: 1 (İlk oyuncu ilgili turnuvanın daha yksek bir ařamasına ulařır); X (oyuncuların ikisi de ilgili turnuvanın aynı ařamasına ulařır); 2 (ikinci oyuncu ilgili turnuvanın daha yksek bir ařamasına ulařır). Oyuncuların her ikisi de kendi turnuvayı kazanırsa, bahisler X olarak sonulandırılmaktadır. Oyuncuların her ikisi de ilgili turnuvanın son maına varmıřsa ancak bunlardan sadece biri onu kazanmıřsa, sz konusu oyuncu kazanan sayılmaktadır. Seilen oyuncuların biri veya her ikisinin turnuvaya katılmaması halinde,

bahisler geçersiz sayılacaktır. Bir oyuncunun turnuvaya katılmış olması için, ilk tur maçında en az bir tek oyun tamamlamış olması gerekmektedir.

VOLEYBOL

Maç Bahisleri: Sonuç normal süre sonundaki skora göre belirlenmektedir. Herhangi bir voleybol oyununun başlaması ancak son setinin tamamlanmaması durumunda, askıya alındığı anda sonucu belirlenmiş bulunan bahisler hariç tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

Set Bahisleri: Set bahisleri yanlışlıkla setlerin yanlış sayısı üzerinden sunulmuşsa tüm bahisler iade edilir. Altın Setler (Golden Sets) dikkate alınmaz.

Handikap: Bir takım, kazanılan setlerin toplam sayısına uygulanacak handikap ile değerlendirilecektir. Altın Setler (Golden Sets) dikkate alınmaz.

İlk Seti Kazanan: Hangi takım ilk setin sonunda önde olacak?

2 Setten Sonraki Skor: İki setin sonundaki set ne olacak?

Maç/ Set Toplam Puan Sayısı: İki takım birlikte maçta/ sette kaç puan atacaklar? Altın Setler (Golden Sets) dikkate alınmaz.

Beşinci Set Oynanacak mı? "Evet" bahislerinin kazanması için, dört tamamlanmış setin sonunda skor berabere (deuce) olmalıdır. Bu seçeneğin yanlışlıkla 3 sette en iyisi olarak sunulması halinde, tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

Herhangi bir hakemin puan kesintileri kabul ettirmesi halinde, söz konusu puan kesintileri kabul ettirildiği anda sonucu belirlenmiş bulunan bahisler hariç, tüm bahislerin sonuçlandırılması için resmi sonuçlar kullanılacaktır.

SUTOPU (WATERPOLO)

Tüm bahisler normal süre sonundaki skor üzerinden sonuçlandırılmaktadır, uzatmalar (varsa) dâhil edilmez.

Sonucu zaten yarıda kaldığı anda tespit edilmiş olan bahisler hariç, normal sürenin resmen belirtilen tam dakika sayısının tamamlanmasından önce durdurulan herhangi Sutopu (Waterpolo) maçı geçersiz (VOID) sayılacaktır.

ÖZEL FUTBOL KURALLARI

“Maç Bahisleri (Kazanan)”, “AntePost”, “Üst Tura Çıkma”, “İlk/ İkinci Yarı”, İlk/ İkinci Yarı Alt/ Üst (Under/ Over)” ve “İlk/ İkinci Yarının Doğru Skoru” bahislerinin haricinde tüm bahisler, sakatlık zamanı dâhil ancak resmi ekstra zaman ve penaltı atışları hariç, 90 dakikalık oyunun sonundaki sonuca göre sonuçlandırılacaktır. Her halde doğru zaman süresini bilme sorumluluğu müşteriye aittir ve maçın planlanmış saatine ilişkin anlaşmazlıklar bahislerin iade edilmesi için bir faktör sayılmayacaktır.

Sürmesi 90 dakikadan daha az planlanan maçlar olması halinde bütün bahisler oyunun ilan edilen süresine göre sonuçlandırılacaktır. (*Örneğin:* Bazı Kadın maçları 80 dakikalık maçlar olarak planlanır, dolayısıyla ilgili bahisler de 80 dakikalık sonucuna göre sonuçlandırılacaktır.)

Normal süresi, herhangi sakatlık zamanı da dâhil 90 dakikadan daha büyük olan maçlar olması halinde (ekstra zaman ve penaltı atışları normal sürenin bir parçası olarak kabul edilmez), tüm Maç Skoru ve Doğru Skor bahisleri normal olarak sonuçlandırılacaktır; sonucu ilk 90 dakika içinde belirtilmiş bulunan bahisler hariç, geri kalan bütün bahisler ise geçersiz sayılacaktır.

Örneğin: Milan – Monza planlanmış 90 dakikadan sonra 2-1; Kulüpler 45 dakika daha oynamağa karar verdikten sonra 4-1. Tüm Over 2.5 bahisleri kazanan olarak sonuçlandırılacaktır; Over 3.5 bahisleri ise iptal edilecektir.

Üç ayrı dönemi olan bir futbol maçı olması halinde (*örneğin:* Üç 30 dakikalık dönemi olan bir dostluk maçı) tüm yarı ve ikinci yarı bahisleri (ve de ilişkili piyasalar) geçersiz sayılacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Herhangi Yarı/ Maç Bahisleri de geçersiz sayılacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Dört ayrı eşit dönem olarak oynanan bir futbol maçı olması halinde (*örneğin:* Dört ayrı 25 dakikalık dönemi olan bir dostluk maçı), Yarı Bahisleri maçın ilk iki dönemine göre sonuçlandırılacaktır; İkinci Yarı Bahisleri ise son iki dönemine göre sonuçlandırılacaktır. Yarı/ Maç Bahisleri ise aynı şekilde sonuçlandırılacaktır.

Resmi Zaman Ölçen Kişi (Hakem): Bir maçın yarısının ne zaman biteceğine karar verme yetkilisi hakemdir. SB'nin, bir maçın tam süresinin (sakatlık zamanı süresi ve başka zaman süresi de dâhil) oynanmasına izine vermeyen hakemden hiçbir sorumluluğu yoktur. Planlanan maç süresi ile ilgili anlaşmazlıklar, bahislerin iptaline neden olamaz.

Örneğin: Bir dostluk maçında hakem, 87. dakikada tam süreyi ilan etmeğe karar verir; bahislerin sonuçlandırılması amaçlarıyla hakeme göre oyun tam süresini tamamlamıştır ve normal bir maç olarak, o andaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Turnuva Kuralları

Turnuvaların veya mini-turnuvaların bir ülkede oynanması halinde, maçlar (FİFA, UEFA v.s. gibi) Resmi Turnuva Kuruluşu tarafından çekilmektedir; o zaman Turnuva ev sahibi misafir takım olarak çekilebilir ve maçlar, resmi turnuva kuruluşu tarafından çekildiği gibi gösterilecektir.

Örneğin: Dünya Kupası Brezilya'da; maç Meksika v. Brezilya olarak çekilmiştir. Bu durumda maç, Brezilya v. Meksika olarak değil de, Meksika v. Brezilya olarak gösterilecektir.

Müşteriler, SB'nin yazılımının belirtildiği gibi, bahis doğrulamak için gerekli seçimlerin asgari sayısından haberdar olmalıdır.

Bir oyuncu, 90 dakika sırasında herhangi bir anda sahaya çıkarsa; söz konusu oyuncu, sahada ne kadar kaldığına bakılmaksızın, bütün Son Golcü, Forvet (Striker) ve Çift Forvet (Double Striker) bahisleri için geçerli bir seçim olacaktır.

İlk Golcü Bahisleri durumunda, herhangi bir oyuncu maça katılmazsa ya da ilk gol atıldıktan sonra sahaya çıkarsa, bahisler geçersiz sayılacaktır.

0.5, 1.5, 2.5, 3.5 ya da 4.5 Gol Üstü/ Altı (Under/ Over): İki takımın tam normal süresi içinde attığı gollerin toplam sayısı. Uzatmalar dâhil değildir.

Herhangi bir maçın normal süresinin ilan edilmiş dakikaların tamamlanmasından önce askıya alınması halinde, sonucu maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahislerin haricinde tüm bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Örneğin:

Juventus v Milan maçı, skoru 2-1 iken askıya alınmışsa, tüm 2.5 Gol Üstü (Over) bahisleri kazanır, tüm 2.5 Gol Altı (Under) bahisleri ise kaybeder. 3,5 Gol Üst/ Alt (Over/ Under) bahisleri ise 1.00 oranında sonuçlandırılır.

Herhangi bir maçın normal süresinin ilan edilmiş dakikaların tamamlanmasından önce askıya alınması halinde, sonucu maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahislerin haricinde tüm bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Maçın İkinci Yarsında 0.5, 1.5, 2.5, 3.5 ya da 4.5 Gol Üstü/ Altı (Under/ Over): İki takımın maçın ikinci yarısında attığı gollerin toplam sayısı.

Herhangi bir maçın normal süresinin ilan edilmiş dakikaların tamamlanmasından önce askıya alınması halinde, sonucu maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahisler hariç tüm bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Takım Alt/ Üst (Under/ Over) ve Toplam Gol Sayısı: Belli bir takımın tam normal süresi içinde attığı gollerin toplam sayısı. Uzatmalar dâhil değildir.

Herhangi bir maçın normal süresinin ilan edilmiş dakikaların tamamlanmasından önce askıya alınması halinde, sonucu maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahisler hariç tüm bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Win To Nil: Seçilen takımın gol yemeden maçı kazanması gerekmektedir. Resmi uzatma dâhil değildir. Maç askıya alınırsa tüm bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılır.

Combo 1X2 & UO2.5: Maç Sonucunu, 2.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

Örneğin: Bir X & 2.5 Altı (Under) Bahsi, Maç Skoru 0-0 veya 1-1 olursa kazanacaktır. Uzatmalar dâhil değildir. Maç askıya alınmışsa tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

Combo 1X2 & UO1.5: Maç Sonucunu, 1.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo 1X2 & UO3.5: Nihai sonucu, 3.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo 1X2 & UO4.5: Nihai sonucu, 4.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo 1X2 HT & UO1.5 HT: Maçın ilk yarısının sonucu, ilk yarısının toplam gol sayısını 1.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo 1X2 HT & G / NG HT: Maçın ilk yarısının sonucunu, ilk yarısında Gol Olmak/ Gol Olmamak (Gol/ No Gol) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo 1. Half G/NG & 2.Half G/NG: Maçın ilk yarısında Gol Olmak/ Gol Olmamak (Gol/ No Gol), İkinci yarısında Gol Olmak/ Gol Olmamak (Gol/ No Gol) birlikte ile tahmin ediniz.

Combo DC & UO2.5: Maçta Çifte Şansı, 2.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo DC & G/NG: Maçta Çifte Şansı, Gol Olmak/ Gol Olmamak (Gol/ No Gol) ile birlikte tahmin ediniz.

Combo G/NG & UO2.5: Gol Olmak/ Gol Olmamak (Gol/ No Gol), 2.5 Gol Altı/ Üstünü (Under/ Over) ile birlikte tahmin ediniz.

MultiGoal Extra: Maçta atılacak olan gollerin sayısını tahmin ediniz. Seçenekler şunlardır: 0-1-2-3, 1-2-3, 2-3-4, 3-4-5, 4-5-6, 0-1-2, 1-2, 3-4, 4-5, 5-6, 6+

Yarı veya Tam süre/ Maç (HT or FT): Maçın iki yarısının skorunu tahmin ediniz. Seçenekler şunlardır:

1 - Ev Sahibi Takım ilk yarıyı kazanmak ya da maçı kazanmak

X - İlk yarı berabere bitmek ya da maç berabere bitmek

2 - Misafir Takım ilk yarıyı kazanmak ya da maçı kazanmak

Win & Goals: Maç Sonucunu, 2,5 Gol Altı/ Üstü (Under/ Over) ile beraber tahmin ediniz.

Örneğin: Bir X ile 2,5 Gol Altı (Under) Bahsi, Maç Skoru 0-0 veya 1-1 olursa kazanacaktır. Uzatmalar dâhil değildir. Maç askıya alınmışsa tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

Handikap 1-0, 0-1, 2-0, 0-2, 3-0, 0-3, 4-0, 0-4: Müşteri, seçilen oyun 1, X veya 2 seçebilir ve handikap buna göre uygulanacaktır. Uzatmalar dâhil değildir. Maç askıya alınmışsa tüm bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Doğru Tahmin (Straight Forecast): Gruplar veya liglerde doğru sırayla kazanan takımı (Winner) ve En yakın rakibini (Runner up) tahmin ediniz.

FUTBOL EKSTRALARI

Aşağıdaki piyasalar için tüm sonuçlar, ilgili Yarışmalar Resmi Web sitesinde yayınlanan verilere göre belirlenecektir. Aşağıdaki piyasalardaki bahisler için UZATMALAR DÂHİL DEĞİLDİR.

Korner Bahisleri: Sadece kullanılan korner vuruşları sayılır (yani verilen korner dahil değil). Korner hakkı kazanılsa dahi bahis kapsamına alınmaz.

Kart Bahisleri: Her kart için aşağıdaki şekilde puanlar verilecektir:

Sarı kart = 10 puan

Kırmızı kart = 25 puan

Oyunda bir oyuncuya verilebilen maksimum puan sayısı 35 puandır. Bir maçta her iki takımın oyuncularına verilen toplam kartlar, maç kartlarının nihai puan sayısını vermektedir. Uzatmalar dâhil değildir.

İlk Kart: Bahisler, maçın ilk sarı kartını hangi oyuncunun göreceğine göre sonuçlandırılır. Birden fazla oyuncu aynı olayın ardından birer kart verilmişse, hakem tarafından bir kart ilk gösterilen oyuncu kazanan sayılacaktır.

Sadece maçın normal süresi dikkate alınmaktadır. Uzatmalar dâhil değildir.

Bir Kırmızı Kart Gösterilecek mi? Herhangi bir oyuncuya, normal oyun süresi boyunca kırmızı kart gösterilecek mi? Uzatmalar dâhil değildir.

Penaltı olacak mı? Normal oyun süresi içinde bir penaltı verilecek mi? Uzatmalar dâhil değildir.

1X2 Korner: Bahisler, maçta hangi takımın daha çok korner kullanılacağına göre sonuçlandırılır.

1X2 Kart için Maç Puanları: Bahisler, hangi takımın kart için daha çok maç puanları alacağına göre sonuçlandırılır.

1X2 Sarı Kartlar: Bahisler, maçta hangi takıma daha fazla sarı kartın gösterileceğine göre sonuçlandırılır.

1X2 Kırmızı Kartlar: Bahisler, maçta hangi takıma daha fazla kırmızı kartın gösterileceğine göre sonuçlandırılır.

1X2 İlk Kart: Bahisler, maçta ilk kartın hangi takıma gösterileceğine göre sonuçlandırılır.

Golcü Evet/ Hayır (Yes/ No): Oyuncu gol atar mı?

Bahisler, seçilen oyuncunun maçta herhangi anda gol atıp atmayacağına göre sonuçlandırılır.

Aşağıdaki piyasalarda tüm bahisler için UZATMALAR DÂHİL DEĞİLDİR.

1X2 Topa Sahip Olma Yüzdesi (%): Bahisler, hangi takımın daha yüksek topa sahip olma yüzdesinin olacağına göre sonuçlandırılır.

1X2 Daha Fazla Kaleyi Bulan Şut: Bahisler, maçta hangi takımın daha fazla kaleyi bulan şut atıldığına göre sonuçlandırılır.

1X2 Kaleyi Bulan Toplam Şut Sayısı: Bahisler, maçta hangi takımın daha yüksek Toplam kaleyi bulan şut sayısı olduğuna göre sonuçlandırılır.

1X2 En Fazla Faul: Bahisler, maçta hangi takımın daha fazla faul yaptığına göre sonuçlandırılır.

1X2 Ofsayt Sayısı: Bahisler, maçta hangi takımın daha fazla ofsayt sayısı olduğuna göre sonuçlandırılır.

Win & Go & Score: İki Futbol Piyasa arasındaki “1X2 MAÇ SKORU” ve “GO&SKOR” Combo-bahisleri (Örneğin: *Roma – Milan*: 1+ takımların ikisi de gol atacak EVET; X+ takımların ikisi de gol atacak EVET; 2+ takımların ikisi de gol atacak EVET; 1+ takımların ikisi de gol atacak HAYIR; X+ takımların ikisi de gol atacak HAYIR; 2+ takımların ikisi de gol atacak HAYIR)

İlk Yarı Çifte Şans (Double Chance): Bahisler, maçın ilk yarısının gösterilen sonuçlardan biri şeklinde sona erip ermediğine göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Juventus – Inter* 1-0 sadece ilk yarısının skoru içerilmektedir: 1 x İlk Yarı)

İkinci Yarı Çifte Şans (Double Chance): Bahisler, maçın ikinci yarısının gösterilen sonuçlardan biri şeklinde sona erip ermediğine göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Juventus – Inter* 1-0 sadece ikinci yarısının skoru içerilmektedir: 1 x İkinci Yarı)

İlk Yarıda Gol atmak/ Gol atmamak (Score/ No Score): Ev sahibi takım mı, Misafir takım mı maçın sadece ilk yarısında gol atacak (*Juventus – Roma* 1-0 sadece ilk yarısının skoru içerilmektedir: *Juventus* GOL ATMAMAK (NO SCORE), *Roma* GOL ATMAK (SCORE).

İkinci Yarıda Gol Atmak/ Gol Atmamak (Score/ No Score): Ev sahibi takım mı, Misafir takım mı maçın sadece ikinci yarısında gol atacak (*Juventus – Roma* 1-0 sadece ikinci yarısının skoru içerilmektedir: *Juventus* GOL ATMAMAK (NO SCORE), *Roma* GOL ATMAK (SCORE).

İlk Yarı Go & Score: Bahisler, her iki takımın maçın sadece ilk yarısında gol atıp atmayacağına göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Juventus – Roma* 1-1 sadece ilk yarısının skoru içerilmektedir: İki takım da ilk yarıda GOL ATMAK (SCORE).

İkinci Yarı Go & Score: Bahisler, her iki takımın maçın sadece ikinci yarısında gol atıp atmayacağına göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Juventus – Roma* 1-1 sadece ikinci yarısının skoru içerilmektedir: İki takım da ikinci yarıda GOL ATMAK (SCORE).

Ev sahibi takım iki yarıda da gol atar: Bahisler, ev sahibi takımın iki yarıda da gol atmasına göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Juventus – Roma* ve Ev sahibi takım iki yarıda

gol atma bahsi: İlk yarı/ Maç Skoru 1-0/1-3; bahis kazanmış sayılır, çünkü *Juventus* ikinci yarıda en az bir gol atmıştır.)

Misafir takım iki yarıda da gol atar: Bahisler, Misafir takımın iki yarıda da gol atmasına göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Roma – Juventus* ve Misafir takım iki yarıda gol atma bahsi: İlk yarı/ Maç Skoru 1-0/1-3; bahis kazanmış sayılır, çünkü *Juventus* ikinci yarıda en az bir gol atmıştır.)

Her iki yarıda kazanmak: Bahisler, Misafir takımın iki yarıyı da kazanmasına göre sonuçlandırılır. (Örneğin: *Roma – Juventus* ve Misafir takım iki yarıyı da kazanma bahsi: İlk yarı/ Maç Skoru 0-1/1-3; bahis kazanmış sayılır, çünkü *Juventus* ilk yarıyı 0-1 skoruyla, ikinci yarıyı ise 1-2 skoruyla kazanmıştır.)

Küme Düşen Takım Bahisleri (Relegation Betting): İlgili Şampiyonluk kriterlerine göre sezon başlamadan önce belirtilmiş olan normal küme düşme pozisyonunda biten takım, kazanan takım olarak kabul edilecektir.

Söz konusu Şampiyonluğun tüm fikstürleri tamamlanmış olmalıdır.

Kazanma Marjı: Bahisler, hem kazanacak olan takım, hem de seçilen takımın maçı kaç farkla önde bitirdiğine göre sonuçlandırılır. Sadece normal süre. Uzatmalar dâhil değildir.

Son Golü Hangi Takım Atar: Bahisler, maçın son golünü hangi takımın attığına göre sonuçlandırılır. Sadece normal süre. Uzatmalar dâhil değildir.

Bir Takımın Gol Sayısı: Bahisler, bir takımın kaç gol attığına göre sonuçlandırılır. Sadece normal süre. Uzatmalar dâhil değildir.

Maç Kazananı (Beraberlik Hariç): Herhangi bir müsabakanın beraberliğe bitmesi halinde, tüm bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır. Sadece normal süre. Uzatmalar dâhil değildir.

Atılan Gol, 15 Dakikalık Müsabaka: Müsabaka, 15 dakikalık devrelere bölünmektedir. (maçın başlamasından 14:59'a kadar; 15:00'ten 29:59'a kadar; 30:00'dan ilk yarının sona ermesine kadar; yarının başlamasından 59:59'a kadar; 60:00'tan 74:59'a kadar; 75:00'ten sona kadar). Herhangi devre içinde bir golün atılıp atılmamasına göre bahis oynayınız – EVET/ HAYIR.

Gösterilen Kart, 15 Dakikalık Müsabaka: Müsabaka, 15 dakikalık devrelere bölünmektedir. (maçın başlamasından 14:59'a kadar; 15:00'ten 29:59'a kadar; 30:00'dan ilk yarının sona ermesine kadar; yarının başlamasından 59:59'a kadar; 60:00'tan 74:59'a kadar; 75:00'ten sona kadar). Herhangi devre içinde bir kartın gösterilip gösterilmemesine bahis oynayınız – EVET/ HAYIR.

Asya Handikabı: Handikap iki eşit eşleşen takım için 0'dır ve eşit olmayan bir yarışma olduğu takdirde gol sayısı değişebilir. Handikap 0 ise en çok gol atan takım kazanır. Maç berabere biterse bahisler iade edilir.

Tam-Gol Handikabı (Örneğin: 0, 1, 2, 3 ...) Handikap uygulanmaktan sonra her takımın gol sayısı eşit ise bahisler iade edilir.

Örnek: Arsenal v. Everton; Arsenal favoridir; handikap -1'dir. Arsenal üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Arsenal 1'den fazla gol ile kazanmalıdır. Arsenal tam 1 gollü bir farkla kazanırsa, bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılır. Everton üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Everton kazanmalı ya da berabere gelmelidir. Tam 1 gollü bir farkla kazanırsa bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılır.

Yarı-Gol Handikabı (0.5, 1.5, 2.5, ...) Uygulandığı zaman tüm bahisler ya kazanır, ya da kaybeder; beraberlik imkânsızdır.

Örnek: Almanya v. Kıbrıs; Almanya favoridir; handikap -1.5'tir. Almanya üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Almanya 1'den fazla gol ile kazanmalıdır. Kıbrıs üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Kıbrıs 1'den fazla gollü bir fark ile kaybetmemeli.

Çifte Handikap (Split): Bu bahis türlerinde bahis meblağı iki bahis arasında eşit olarak bölünmektedir; yarısı Tam-Gol Handikabına, yarısı da Yarı-Gol Handikabına. Handikap -1.25 ise, bahsin bir yarısı -1.0, diğer yarısı ise -1.5'tir.

Örnek: Inter v. Juventus; Inter favoridir; Çifte Handikap -1.25'tir. Inter üzerine oynanan bir bahiste, bahis meblağının yarısı -1.0'de, diğer yarısı ise -1.5'tedir. Maçın sonucu, Inter Juventus'u 2-1 skoruyla yendi. Bahsin yarısı -1.5'te kaybeder;

diğer yarısı ise 1.00 oranında sonuçlandırılır, yani bahis meblağı iade edilir. Bahis *Juventus* üzerine oynanmışsa, bahsin yarısı +1.5'te kazanır; diğer yarısı ise 1.00 oranında sonuçlandırılır, yani bahis meblağı iade edilir.

Süper Gol (Supergoal): İlk/ Son golü atan golcüyü ve de doğru maç skorunu tahmin ediniz.

Bahisler özel kombine bir fiyata kabul edilecektir.

Hakemin gerekli gördüğü durdurma zamanı da dâhil sadece maçın 90 dakikası için geçerlidir.

İlk Gol Atan/ Doğru Skor kombine bir bahis durumunda, bir oyuncu gol atıldıktan sonra sahaya girerse ya da müsabakaya katılmazsa, söz konusu bahisler seçilen Doğru Skor ile ilgili olarak tek bahisler olarak ve ilişkin oranlarda sonuçlandırılacaktır. Başka bir bahisle, yani Doğru Skor Bahsi ile kombine edilmeyen İlk Gol Atan Bahisleri durumunda, söz konusu oyuncu gol atıldıktan sonra sahaya girerse ya da müsabakaya katılmazsa, bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılır.

Son Gol Atan ile Doğru Skor kombine eden bahisler durumunda, oyuncu müsabakaya katılmamışsa, söz konusu bahisler tek bahislere, yani sadece Doğru Skor bahislerine dönüştürülür. Başka bir bahisle, yani Doğru Skor Bahsi ile kombine edilmeyen Son Gol Atan bahisleri durumunda, söz konusu oyuncu müsabakaya katılmazsa, bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılır.

Eğer maçın tek golü ya da bir maçta atılan bütün goller kendi kalesine gol olması halinde, tüm bahisler tek bahis olarak ve ilişkin oranlarda sonuçlandırılacaktır.

Herhangi bir maçın bir ya da daha fazla gol atıldıktan sonra askıya alınması halinde, bütün İlk Gol Atan/ Gol Atan ve İki Gol Atan Bahisleri, seçilen golcüyeye göre tek bahis olarak ve ilişkin oranlarda sonuçlandırılacaktır. Geri kalan bütün Gol Atan ve İki Gol Atan bahisleri geçersiz sayılacaktır. Son Gol Atan Bahisleri geçersiz olacaktır.

Kendi Kalesine Atılan Goller; İlk/ Son Gol Atan, Supergoal ya da Gol Atan bahislerinin sonuçlandırılması amacıyla hesaba alınmaz.

Maç Forveti (Striker): Seçilmiş olan iki oyuncuların hangisinin maçta daha fazla gol atacağını tahmin ediniz. Beraberliğe de bahisler sunulacaktır. Oyuncuların ikisi de ilk 11 içinde yer almalı; aksi halde bahis geçersiz olacaktır. Uzatmalar veya penaltı atışları sırasında atılan goller hesaba alınmaz.

GOLCÜ ÖZEL BAHİSLERİ

1X2: 1 ya da 2'yi seçerek bahiste belirtilmiş olan (ve 1, 2 ya da 3 oyuncu içeren) iki oyuncu grubundan hangisinin ilişkin maçlarında daha fazla gol atacağını tahmin ediyorsunuz. X'yi (Beraberliği) seçerek her iki grubun aynı sayıda gol atacağı tahmini yapıyorsunuz. Eğer sadece bir oyuncu gruba içerilmemişse ya da sahaya başlama vuruşundan sonra çıkarsa, bahisler geçersiz olacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Handikaplı Maç Skoru: Bahiste belirtilmiş olan (ve 1, 2 ya da 3 oyuncu içeren) iki oyuncu grubundan hangisinin ilişkin maçlarında daha fazla gol atacağını tahmin etmelisiniz. (Belirtilen forma eklenmiş olan) ilk grubun attığı toplam gol sayısı, ikinci grubun attığı toplam gol sayısından daha yüksek ise, kazanan seçenek H1'dir. (Belirtilen forma eklenmiş olan) ilk grubun attığı toplam gol sayısı, ikinci grubun attığı toplam gol sayısından daha düşük ise, kazanan seçenek H2'dir. Aksi halde bahis geçersiz sayılacaktır.

Eğer sadece bir oyuncu gruba alınmamışsa ya da sahaya başlama vuruşundan sonra çıkarsa, bahisler geçersiz olacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Alt/ Üst (Under/ Over): Seçilmiş olan oyuncular grubunun attığı gol sayısının, sunulan toplamın üstünde mi, altında mı olacağı tahmin edilmelidir. Bu bahis tipolojisi sadece tüm oyuncuların ilk 11 içinde yer alması halinde geçerli sayılmaktadır.

Eğer sadece bir oyuncu gruba içerilmemişse ya da sahaya başlama vuruşundan sonra çıkarsa, bahisler geçersiz olacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Gol Atan Oyuncu Evet/ Hayır (Goalscorer Yes/ No):

İki olası sonuç vardır:

- Gol atacak/ Evet (Score Yes): Seçilmiş olan oyuncunun maç sırasında en az bir defa gol atacağını tahmin etmelisiniz.

- Gol atmayacak/ Hayır (Score No): Seçilmiş olan oyuncunun maç sırasında hiç bir defa gol atmayacağını tahmin etmelisiniz.

Seçilmiş olan oyuncunun takıma içerilmezse ya da sahaya başlama vuruşundan sonra geçerse, bahisler geçersiz sayılıp 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Takım Oyunu Gelişimi (Team Game Run):

Oyunun nasıl gelişeceğini tahmin ediniz. Bu bahis türü, aşağıdaki 6 seçeneğe izin vermektedir:

- 1_ Birinci takım ilk olarak gol atacak ve Maç sonucu 1'dir.
- 2_ Birinci takım ilk olarak gol atacak ve Maç sonucu beraberlik olacaktır.
- 3_ Birinci takım ilk olarak gol atacak ve Maç sonucu 2 olacaktır.
- 4_ İkinci takım ilk olarak gol atacak ve Maç sonucu 2 olacaktır.
- 5_ İkinci takım ilk olarak gol atacak ve Maç sonucu beraberlik olacaktır.
- 6_ İkinci takım ilk olarak gol atacak ve Maç sonucu 1 olacaktır.

* Not: Maçın skoru 0-0 olması halinde bahisler geçersiz sayılacaktır. Bahis tek ise, bahis meblağı iade edilecektir.

Tek/ Çift (Odd/ Even): Gol sayısı, 0-0 skoru çift sayılır.

Lig Alt / Üst (League Under/Over): Seçilen turda atılan gollerin toplam sayısının sunulan toplamın altında (Under) mı, üzerinde (Over) mi olacağını tahmin ediniz. Söz konusu turun müsabakaları ertelenirse ya da askıya alınırsa, bahisler geçersiz olacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Uzatmalar dâhil değildir.

Lig Bire bir (League Head to Head): Seçilmiş olan takımlardan hangisinin Lig tablosunda daha yüksek pozisyona yükseleceğini tahmin ediniz. Takımların ayın sayıda puanları olması ve de beraberlik seçeneğinin sunulmaması halinde, kazanan Lig Beraberlik Kurallarına göre belirlenecektir. Seçilmiş olan takımların birinin, diğerinden daha az resmi maç oynaması halinde, tüm bahisler geçersiz olacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır. Uzatmalar dâhil değildir.

Askıya alınmış, Durdurulmuş, Ertelenmiş: Bir müsabakanın (başladıktan sonra) herhangi nedenle durdurulması, ancak ertesi güne kadar devam etmesi halinde, tüm bahisler geçerli sayılacaktır.

Bir müsabakanın (başladıktan sonra) herhangi nedenle durdurulması, ancak ertesi güne kadar devam etmemesi halinde, sonucu zaten belirlenmiş bulunan bahislerin haricinde tüm bahisler geçersiz sayılacaktır. **Bu kural sadece canlı olmayan işler için geçerlidir.** Söz konusu oyun ile ilgili seçimlerin bahsin sadece bir kısmını oluşturması halinde, bahsin o kısmı 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır ve bahis, şimdiki asgari seçim sayısına uymaması halinde bile, geçerli sayılacaktır.

SB'nin son tarihleri sadece gösterge niteliğinde olmaktadır ve RESMİ ERTELEME hariç başka herhangi bir nedenle sistem içinde yapılan ayarlanmalar olması halinde bahisler geçerli sayılacaktır. Ancak ilgili etkinliğin başlamasından SONRA oynanan bahisler 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Resmi tam normal süreleri tamamlanmayan, ancak yetkili merciler tarafından resmi olarak kabul edilen maçların halinde, sonucu zaten belirlenmiş bahisler hariç tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

Ertelenmiş ya da yeniden planlanmış: Üzerine bahis oynanan bir müsabakanın planlandığı gibi gerçekleşmemesi (başlamaması bile) ve de **orijinal tarihten itibaren üç gün içinde** gerçekleşeceği planlanmaması halinde, ilişkin tüm bahisler geçersiz sayılacaktır. Bu kural, sadece canlı olmayan işler için geçerlidir.

1. *Örnek:* *Inter v. Juventus* maçı ilkin 10 Mayıs, Pazartesi ve saat 15:00'e planlanmış olup da daha sonra 13 Mayıs, Perşembe ve saat 21:00'e ertelenmiştir. Orijinal etkinlik kodu ile oynanan tüm bahisler geçerli olacaktır.

2. *Örnek:* *Inter v. Juventus* maçı ilkin 10 Mayıs, Pazartesi ve saat 15:00'e planlanmış olup da daha sonra 14 Mayıs, Cuma ve saat 12:00'e ertelenmiştir. Orijinal etkinlik kodu ile oynanan tüm bahisler geçersiz sayılacaktır.

FUTBOL TURNUVASI İÇİN İLAVE KURALLAR

Turnuva Kazananı: Turnuvayı kimin kazanacağını tahmin ediniz.

Hangi Takım Finale Ulaşacak? Hangi takımın turnuvanın finaline ulaşacağını tahmin ediniz.

1-2-3 pozisyonu: Turnuvada hangi takımların 1., 2. veya 3. pozisyonda bitireceğini tahmin ediniz.

Turnuva İkincisi: Turnuvada hangi takımın finale ulaşip da kaybedeceğini tahmin ediniz.

Finalist: Turnuvada hangi iki takımın finale ulaşacağını tahmin ediniz.

Turnuvanın En İyi Golcüsü: Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariç, turnuvada hangi oyuncunun en çok gol atacağını tahmin ediniz. İki ya da daha fazla oyuncunun aynı sayıda gol atması halinde Beraberlik Kuralları uygulanacaktır.

Eleme turu: Seçilen takımın turnuvanın hangi turunda eleneceğini tahmin ediniz. Eleme turları şunlardır: Grup aşaması, Son 16 turu, Çeyrek final, Yarı final ve Final.

Grup Kazananı: Hangi takımın grubun kazananı olacağını tahmin ediniz.

Grup aşamasını atlayacak olan takım: Takım gruptan çıkar. Gruptan çıkacak olan bir takım seçiniz; turnuvanın bir üst aşamasına çıkma ilerleme olarak kabul edilmektedir.

Grubun Son Takımı: Grupta son kalacak olan takımı tahmin ediniz.

Takım Toplam Gol Sayısı: Seçilmiş olan X takımın turnuvada attığı X golün sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariç.

Grup aşamasında Takım Toplam Puan Sayısı: Seçilmiş olan X takımın turnuvanın grup aşamasından sonra kaç puanı olacaktır?

Sunulan puan seçenekleri tüm sonuçları kapsayacaktır ve turnuvaya bağlı olarak değişebilir. **Sadece grup maçlarına ait puanlar hesaba alınmaktadır.**

Örnek: Grubun birbiriyle oynayan dört takımı vardır; bu da aşağıdaki seçenekleri yaratmaktadır: 9, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 ve 0.

Turnuva Oyuncusu: Resmi turnuva kuruluđu tarafından gösterilen kazanan.

Kazanan Kıta: Kazanan takımın hangi katıdan olduđunu tahmin ediniz.

Kazanan Konfederasyon: Kazanan takımın hangi Konfederasyondan olduđunu tahmin ediniz. Konfederasyon seenekleri, UEFA, CONMEBOL, CAF, CONCACAF ve AFC'i iermektedir. Bir takımın konfederasyonu, turnuvaya kalifiye olduđu konfederasyon olacaktır.

Kazanan Grup: Kazanan takımın hangi gruptan olduđunu tahmin ediniz. Gruplar, bir harf ile belirtilmektedir.

Örneđin: Grup B

Turnuva Finalistlerinin Sırası: Belli bir X gruptan olan Turnuva Kazananını ve İkincisini tahmin ediniz.

Grup İinde Sırası: Belli bir X grubun Kazananını ve İkincisini dođru sırasıyla tahmin ediniz.

Grup İinde Sırası: Belli bir X grubun Kazananını, İkincisini ve de Üüncüsünü tahmin ediniz.

Başlama vuruđu: Başlama vuruđunu hangi takımın yapacağını tahmin ediniz.

Bu piyasa, resmi başlama vuruđu saatinden on beş dakika önce çekilecektir.

Örneđin: Başlama vuruđu saati 15:00'tir; piyasa 14:45 saatine kadar sunulacaktır. Yanlıřlıkla başlama vuruđu saatinden on beş dakikalık süresi getikten sonra alınan bahisler geersiz olacaktır ve 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Turnuva Toplam Gol Sayısı: Turnuva sırasında atılan gollerin toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atıřları hariçtir.

Turnuva Toplam Kendi Kalesine Gol Sayısı: Turnuva sırasında kendi kalesine atılan gollerin toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstümde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir.

Turnuva Toplam Korner Sayısı: Turnuva sırasında kullanılan kornerlerin toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir.

Turnuva Toplam Başarılı Penaltı Sayısı: Turnuva sırasında başarılı penaltıların toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları sırasındaki penaltılar hariçtir.

Turnuva Toplam Başarısız Penaltı Sayısı: Turnuva sırasında başarısız penaltıların toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları sırasındaki penaltılar hariçtir.

Turnuva Sırasında Yedek Oyuncular Tarafından Atılan Gollerin Sayısı: Turnuva sırasında yedek oyuncular tarafından atılan gollerin toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları hariçtir.

Turnuva Toplam Sarı Kart Sayısı: Turnuva sırasında gösterilen sarı kartların toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar ve de penaltı atışları dâhildir.

Turnuva Toplam Kırmızı Kart Sayısı: Turnuva sırasında gösterilen kırmızı kartların toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar ve de penaltı atışları dâhildir.

Turnuvada Daha Fazla Bahis Puanları Olan Takım: Turnuvada hangi takımın daha fazla bahis puanları olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar ve de penaltı atışları dâhildir. İki ya da daha fazla takımın aynı sayıda bahis puanları olması halinde Beraberlik kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir; üç takım olması halinde orijinal meblağın 1/3'i iade edilecektir; dört takım olması halinde orijinal meblağın 1/4'i iade edilecektir; 5 ve 5'ten daha fazla takım için aynı bölünme kriterleri uygulanacaktır.

Turnuva Golcüsü (Gol Kralı) & Turnuva Şampiyonu Kombine Bahisleri: Turnuva sırasında hangi oyuncu en fazla gol atacağını ve de hangi takımın turnuvayı kazanacağını tahmin ediniz.

Seçilen Takımın En iyi Golcüsü: Turnuvada belli bir X takımın hangi oyuncusunun en fazla gol atacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları hariçtir. İki ya da daha fazla oyuncunun aynı sayıda gol atması halinde Beraberlik Kuralları uygulanacaktır.

Gol Sayısına Göre En iyi Şampiyonluk/ Lig: Uzatmalar da **dâhil**, ancak penaltı atışları **hariç**, sırasında en büyük sayıda gollerin atıldığı şampiyonluğu tahmin ediniz. Oyuncuların, turnuva başlangıcında kayıtlı oldukları ekip ve ligde oynamaları kabul edilecektir; turnuva sırasında liglerini değiştiren oyuncular ile ilgili olarak liglerini değiştirmeleri dikkate alınmayacaktır. İki ya da daha fazla ligin aynı sayıda gollerini olması halinde Beraberlik kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki lig olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir; üç lig olması halinde orijinal meblağın 1/3'i iade edilecektir; dört lig olması halinde orijinal meblağın 1/4'i iade edilecektir; 5 ve 5'ten daha fazla lig için aynı bölünme kriterleri uygulanacaktır (1/5, 1/6 v.s.).

Örnek: Turnuvanın başlangıcında *Serie A*'da oynayan tüm oyuncular, söz konusu lig için hesaba alınacaktır; bir oyuncunun turnuva boyunca *Lig 1*'e geçmesi halinde, söz konusu oyuncu hâlâ *Serie A* oyuncusu olarak kabul edilecektir.

En İyi Golcünün Attığı Gollerin Sayısı: Turnuva sırasında En iyi golcünün attığı gollerin toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları hariçtir.

Grup Maçları – Toplam Gol Sayısı: Turnuvanın sadece Grup Maçları aşamasında atılan gollerin sayısı sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariçtir.

İlk Defa Kazanan: Turnuvayı kazanan daha önce hiç kazanmamış bir takım olacak mı? İlk defa olarak kupayı kazanan takım için – EVET; Daha önce de kupayı kazanmış olan takım için – HAYIR.

Final Maçı Aynı Konfederasyondan Olan Takımlar Arasında Olacak: Final maçı, X konfederasyonundan olan takımlar arasında olacak: EVET – HAYIR.

Konfederasyon seçenekleri, UEFA, CONMEBOL, CAF, CONCACAF ve AFC'yi içermektedir. Bir takımın konfederasyonu, turnuvaya kalifiye olduğu konfederasyon olacaktır.

Örnek: Final maçı, sadece UEFA takımları arasında olacaktır.

Aynı Ülkeden Olan Takımlar Arasında Final Maçı: Final maçı, sadece X ülkeden olan takımlar arasında olacak: EVET – HAYIR.

Örnek: Final maçı, sadece İtalya'dan gelen takımlar arasında olacaktır.

En Fazla Gol Atılan Grup: Grup maçları aşamasında hangi grubun en büyük sayıda golleri olacağını tahmin ediniz.

Sadece Grup Maçları Aşamasında Atılan Goller: İki ya da daha fazla takımın aynı sayıda golleri olması halinde Beraberlik kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir; üç takım olması halinde orijinal meblağın 1/3'i iade edilecektir; dört takım olması halinde orijinal meblağın 1/4'i iade edilecektir; 5 ve 5'ten daha fazla takım için aynı bölünme kriterleri uygulanacaktır (1/5, 1/6 v.s.).

En Fazla Golleri Olan Takım: Turnuva sırasında hangi takımın en büyük sayıda gol atacağını tahmin ediniz. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları hariçtir. İki ya da daha fazla takımın aynı sayıda golleri olması halinde Beraberlik kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir; üç takım olması halinde orijinal meblağın 1/3'i iade edilecektir; dört takım olması halinde orijinal meblağın 1/4'i iade edilecektir; 5 ve 5'ten daha fazla takım için aynı bölünme kriterleri uygulanacaktır (1/5, 1/6 v.s.).

Turnuva Toplam Kart Puan Sayısı: Turnuvada kart puanlarının toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz. Uzatmalar ve de penaltı atışları dâhildir.

Ülkenin ya da Konfederasyonun En İyi Takımı: Belirtilen ülke veya federasyondan hangi takımın turnuvada daha üst tura çıkacağını tahmin ediniz. İki ya da daha fazla takımın aynı aşamada elenmesi halinde, aşağıdaki kurallar uygulanacaktır. Grup maçları aşamasında elenen takımlardan, daha yüksek pozisyonu olan takım kazanacaktır. (Örneğin: 3. yerde biten takım 4. yerde biten takımı yeniyor.) Takımların resmen 1., 2., 3. ya da 4. yerde sıralanmadığı Nakavt (knock-out) aşamasında elenen takımlar ile ilgili olarak aynı aşamada elendiği kabul edilecektir ve Beraberlik Kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir; üç takım olması halinde orijinal meblağın 1/3'i iade edilecektir; dört takım olması halinde orijinal meblağın 1/4'i iade edilecektir; 5 ve 5'ten daha fazla takım için aynı bölünme kriterleri uygulanacaktır (1/5, 1/6 v.s.).

En Az Gol Yiyen Takım: Bahisler, turnuvada en az golü hangi takımın yediğine göre sonuçlandırılır. Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariçtir. İki ya da daha fazla takımın aynı sayıda gol yediği takdirde Beraberlik kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir; üç takım olması halinde orijinal meblağın 1/3'i iade edilecektir; dört takım olması halinde orijinal meblağın 1/4'i iade edilecektir; 5 ve 5'ten daha fazla takım için aynı bölünme kriterleri uygulanacaktır (1/5, 1/6 v.s.).

Hiçbir Maçı Kazanmayan: Sunulan X takımı, turnuvada hiçbir maçı kazanmayacak. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar ve penaltı atışları dâhil değildir.

Turnuvada Hat-trick Olacak: Turnuva sırasında herhangi maçta hat-trick olacak: EVET – HAYIR. Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariçtir.

Penaltı Atışları İle Sonuçlandırılan Maçların Sayısı: Turnuvada penaltı atışları ile sonuçlandırılan maçların toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz.

Başlama Vuruşundan Sonraki En Hızlı Atılan Gol: Turnuvada hangi takım en hızlı gol atacak? En hızlı gol, resmi turnuva makamları tarafından ilan edilmektedir. Müsabakanın tarihi ile başlama saati, sonucu etkilemez.

Örneğin: Müsabaka 1 saat 16:00'da başlıyor ve ilk gol 15 dakika sonra atılıyor. Müsabaka 2 saat 18:00'de başlıyor ve ilk gol 12 dakika sonra atılıyor. En hızlı gol, Müsabaka 2'ye aittir.

Turnuva Takımı (Bire Bir/ Head to Head): Turnuvada hangi takımın daha üst tura çıkacağını tahmin ediniz. İki ya da daha fazla takımın aynı aşamada elenmesi halinde, aşağıdaki kurallar uygulanacaktır. Grup maçları aşamasında elenen takımlardan, daha yüksek pozisyonu olan takım kazanacaktır (*Örneğin:* 3. yerde biten takım 4. yerde biten takımı yeniyor.) Takımların resmen 1., 2., 3. ya da 4. yerde sıralanmadığı Nakavt (knock-out) aşamasında elenen takımlar ile ilgili olarak aynı aşamada elendiği kabul edilecektir ve Beraberlik Kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir.

Turnuva Oyuncu Gol Sayısı (Bire Bir/ Head to Head): Turnuvada hangi oyuncunun daha fazla gol atacağını tahmin ediniz. Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariçtir. İki oyuncunun aynı sayıda gol atması halinde, Beraberlik Kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir.

Turnuva Takım Gol Sayısı (Bire Bir/ Head to Head): Turnuvada hangi takımın daha fazla gol atacağını tahmin ediniz. Uzatmalar da dâhil ancak penaltı atışları hariçtir. İki takımın aynı sayıda gol atması halinde, Beraberlik Kuralları uygulanacaktır. Beraberlik Kuralları aşağıda gösterildiği gibi uygulanacaktır: iki takım olması halinde orijinal meblağın 1/2'i iade edilecektir.

Maçın İlk Korneri: Sunulan müsabakada ilk korneri hangi takımın kazanacağını tahmin ediniz. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar dâhil değildir.

En Fazla Kornerleri Olan Yarı: Hangi yarıda daha çok korner olacak. Bu bahis, 1X2 şeklinde sonuçlandırılmaktadır. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar dâhil değildir.

Toplam Ofsayt: Toplam ofsayt sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Uzatmalar DÂHİLDİR.

Ofsayt 1X2: Hangi takımın daha fazla ofsayt yapacağını tahmin ediniz. Bu bahis, 1X2 şeklinde sonuçlandırılmaktadır. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar DÂHİLDİR.

Faul 1X2: Hangi takımın daha fazla faul yapacağını tahmin ediniz. Bu bahis, 1X2 şeklinde sonuçlandırılmaktadır. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar DÂHİLDİR.

Toplam Faul: Toplam faul sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Uzatmalar DÂHİLDİR.

Ev Sahibi Takım/ Misafir Takım Piyasaları: 1X2 piyasasında Ev sahibi takım ilk olarak isimlendirilmektedir; 1X2 piyasasında Misafir takım ise ikinci olarak gösterilmektedir.

Misafir Takımın Maç Kart Puanları: Sunulan Misafir takım X toplamın altında mı, üstünde mi bahis puanları alacak? Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar dâhil değildir.

Ev Sahibi Takımın Maç Kart Puanları: Sunulan Ev sahibi takım X toplamın altında mı, üstünde mi bahis puanları alacak? Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar dâhil değildir.

Ev Sahibi Takımın Toplam Korner Sayısı: Sunulan Ev sahibi takımın kornerlerinin sayısı X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları sırasında atılan goller hariçtir.

Misafir Takımın Toplam Korner Sayısı: Sunulan Misafir takımın kornerlerinin sayısı X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar dâhildir, fakat penaltı atışları sırasında atılan goller hariçtir.

Ev Sahibi Takımın Toplam Ofsayt Sayısı: Sunulan Ev sahibi takımın ofsaytlerinin sayısı X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar DÂHİLDİR.

Misafir Takımın Toplam Ofsayt Sayısı: Sunulan Misafir takımın ofsaytlerinin sayısı X toplamın altında mı, üstünde mi olacak? Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar DÂHİLDİR.

Oyuncu Özel Bahisleri: Herhangi yedek oyuncu sunulan maçın normal süresi içinde gol atacak mı? EVET – HAYIR. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar ve penaltı atışları dâhil değildir.

X oyuncu sunulan maçın normal süresi içinde gol atacak mı? EVET – HAYIR. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar ve penaltı atışları dâhil değildir.

X oyuncu sunulan maçın normal süresi içinde hat-trick yapacak mı? EVET – HAYIR. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar ve penaltı atışları dâhil değildir.

X oyuncu sunulan maçın normal süresi içinde kart alacak mı? EVET – HAYIR. Sadece 90 dakikalık müsabakalar. Uzatmalar ve penaltı atışları dâhil değildir.

ANLAŞMAZLIK OLMASI HALİNDE, TURNUVA RESMİ WEB SİTESİNDE İLAN EDİLEN SONUÇLAR (YANLIŞ OLMASI KANITLANMIŞ SÜRECE), KARAR FAKTÖRÜ OLACAKTIR.

ÖZEL CANLI BAHİSLER KURALLARI CANLI KURALLARI BÖLÜMÜNE BAKINIZ, ÇÜNKÜ BAZILARI FARKLI OLABİLİR.

ÖZEL CANLI BAHİSLER KURALLARI

Bütün sporlar

Servis sağlayıcısının istatistikleri yanlış olduğuna yönelik tartışılmaz bir kanıt olmadığı sürece, uygun olduğu takdirlerde bizim “Canlı Bahis” servis sağlayıcımız tarafından sağlanan istatistikler, bahislerin sonuçlandırılması için kullanılacaktır. Servis sağlayıcı istatistikleri olmaması halinde, bahislerin sonuçlandırılmasını desteklemek görsel ve işitsel kanıtlar kullanacağız. Herhangi bir nedenle görsel-işitsel kanıtlar mevcut olmaması halinde, bağımsız deliller kullanarak bahisleri bağımsız görüşlerin çoğunluğuna göre sonuçlandıracağız. Bunun açık olmaması halinde, uygun olduğu takdirlerde, Yarışmanın resmi sitesi öncelik alacaktır. Herhangi bir anlaşmazlığın olay bittikten sonra 30 gün içinde sunulması gerekmektedir.

Herhangi bir etkinliğin (başlamasından sonra) herhangi bir nedenden dolayı durdurulup aynı gün içinde devam edilmesi halinde tüm canlı bahisler geçerli olacaktır; aynı gün içinde devam edilmemesi halinde sonucu belirlenmemiş tüm bahisler geçersiz

sayılacaktır. Herhangi bir etkinliğin herhangi bir nedenden dolayı asla başlamaması ve de aynı gün içinde oynanmaması halinde tüm canlı bahisler geçersiz sayılacaktır.

Yukarıdaki kural tenis için geçerli değildir.

SB'nin takdirine göre, bu kural ile ilgili olarak istisnalar uygulanabilmektedir.

FUTBOL

Standart futbol kurallarına ek olarak, aşağıdaki özel kurallar da uygulanmaktadır.

SB; sunulan bir ya da birden fazla maç, tüm maçlar ile tüm piyasalar için bahisler kabul etmektedir.

”Sadece İlk Yarı”, “Uzatma” ve “Penaltı atışları”, “İlk Gol”, “15 Dakikalık Müsabaka” ve “0:0 Canlı Bahis” bahislerinin haricinde tüm bahisler; sakatlık zamanı dâhil, ancak resmi ekstra zaman ve penaltı atışları hariç 90 dakikalık oyunun sonundaki sonuca göre sonuçlandırılacaktır. “Sadece İlk Yarı” bahisleri, ilişkin maçın ilk yarısının sonucuna göre sonuçlandırılacaktır. “Uzatma” bahisleri, sadece Uzatmalara ilişkin resmi istatistiklere göre sonuçlandırılacaktır. “Penaltı Atışları” bahisleri, Ekstra Time sonundan sonraki penaltı atışlarına ilişkin resmi istatistiklere göre sonuçlandırılacaktır.

Söz konusu sonuçlarla ilgili herhangi bir anlaşmazlığın olay bittikten sonra 30 gün içinde sunulması gerekmektedir.

Bahislerin sonuçlandırılması amacıyla kendi kalesine herhangi bir gol, kendi takıma değil, rakip takıma hesaplanmaktadır.

Bazen 90 dakikadan daha az sürmesi planlanan müsabakalar var; bu şartlar altında bahisler ilan edilen oynama zamanına göre sonuçlandırılacaktır. Örneğin bazı Gençler maçları 80 dakikalık olarak planlanır; dolayısıyla ilişkin bahisler de bu 80 dakikalık sonuca göre sonuçlandırılacaktır.

Maç Sonucu 1X2: Tüm bahisler; ilişkin müsabakanın sakatlık zamanı dâhil, ancak resmi uzatmalar ile penaltı atışları hariç 90 dakikalık süresinin sona ermesinden sonra sonuçlandırılacaktır.

Takım Bir (1) her zaman solda gösterilmektedir ve ev sahibi takım sayılmaktadır. Takım İki (2) her zaman sağda gösterilmektedir ve misafir takım sayılmaktadır. Ayrıca bir maçın tarafsız sahada oynanması halinde, soldaki takım ev sahibi takım, sağdaki takım ise misafir takım olarak kabul edilmektedir. Beraberlik, ortada, X kategorisi altında gösterilmektedir.

Çifte Maç Skoru ile Alt/ Üst: Maç skoru ile atılan gollerin toplam sayısından oluşturulan bir kombine bahis. Tüm bahisler, maçın normal süresi sonundaki sonuca göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar ile penaltı atışları dâhil değildir.

Doğru Skor: Bütün bahisler, sakatlık zamanı dâhil, ancak resmi ekstra zaman ve penaltı atışları hariç 90 dakikalık oyunun sonundaki sonuca göre sonuçlandırılacaktır.

Üst tura çıkmak/ Kazanmak: Bütün bahisler, uzatmalar ve penaltı atışları da dâhil 90 dakikalık oyunun sonundaki sonuca göre sonuçlandırılacaktır.

Maçın Geri Kalanı Kazanmak (Canlı Bahis 0:0): Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir. Sadece bahsin oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Örnek 1: Bahsin oynandığı anda *Juventus Roma*'yı 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 2:0 olup kazanan seçenek ev sahibi takımın galibiyetidir (1).

Örnek 2: Bahsin oynandığı anda *Juventus Roma*'yı 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 2:1 olup kazanan seçenek beraberlik seçeneğidir (X).

Örnek 3: Bahsin oynandığı anda *Juventus Roma*'yı 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 1:1 olup kazanan seçenek misafir takımın galibiyetidir(2).

Maç Nasıl Gelişecek? Bahisler, ne zaman kazanıldığına göre sonuçlandırılmaktadır; üç seçenek var:

- 1- maçın normal süresi içinde,
- 2- Uzatmalardan sonra
- 3- Penaltı atışlarından sonra

Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, maçta atılan gollerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Örnek 1: Gol çizgisi (sayısı) 2,5'tir; bu toplamın üstünü seçilmeniz halinde, kazanmanız için 3 ya da daha fazla golün atılması şarttır; aksi halde kaybedeceksiniz.

Örnek 2: Gol çizgisi (sayısı) 4,5'tir; bu toplamın altını seçilmeniz halinde, kazanmanız için 4 ya da daha az golün atılması şarttır; aksi halde kaybedeceksiniz.

Çoklu Gol Şansı: Bu bahis türleri, maç boyunca atılan gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, her maç boyunca sunulan gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişik 4 (v.s.) puanlık gibi tek bir çizgiden oluşturabilecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Örnek: Juventus v. Roma; maç skoru 2-2'dir. Dolayısıyla 4-6, 3-4 gol çizgisi ve de sadece 4 gol seçeneği kazanan seçeneklerdir.

Sonraki (Numaralı) Gol Atacak: Bahisler, hangi takımın sonraki (numaralı) golü atmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Kendi kalesine atılan gol olması halinde gol, golü atan takıma değil, rakip takıma hesaplanmaktadır.

Gol Sayısı: Bahisler, maç boyunca atılan gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Ev Sahibi Takımın Gol Sayısı: Bahisler, ev sahibi takımın maç boyunca attığı gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Misafir Takımın Gol Sayısı: Bahisler, misafir takımın maç boyunca attığı gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sonraki (Numaralı) Golün Zamanı: Sonraki gol hangi dakikada atılacaktır? Lütfen unutmayınız ki, 24 dakika ve 5 saniyeden sonra atılan bir gol olması halinde, golün 25. dakikada atıldığı kabul edilecektir.

Go & Score: Her iki takımın maç boyunca gol atacağını/ atmayacağını tahmin ediniz.

İlk Yarı Go & Score: Her iki takımın maçın sadece ilk yarısında gol atacağını/ atmayacağını tahmin ediniz. (Örneğin: *Juventus v. Roma*; Sadece İlk yarı skoru 1:1; HER İKİ TAKIM MAÇIN İLK YARISINDA GOL ATACAK)

İkinci Yarı Go & Score: Her iki takımın maçın sadece ikinci yarısında gol atacağını/ atmayacağını tahmin ediniz. (Örneğin: *Juventus v. Roma*; Sadece İkinci yarı skoru 1:1; HER İKİ TAKIM MAÇIN İKİNCİ YARISINDA GOL ATACAK)

Korner Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, maçtaki kornerlerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca korner çizgisi (bahis korner sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki korner sayısına göre sonuçlandırılacaktır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Örnek 1: Korner çizgisi (sayısı) 9,5'tir; bu toplamın üstünü seçilmeniz halinde, kazanmanız için 10 ya da daha fazla kornerin kullanılması şarttır; aksi halde kaybedeceksiniz.

Örnek 2: Korner çizgisi (sayısı) 12,5'tir; bu toplamın altını seçilmeniz halinde, kazanmanız için 4 ya da daha az kornerin kullanılması şarttır; aksi halde kaybedeceksiniz.

Çoklu Korner Şansı: Bu bahis türleri, müsabaka sırasında toplam korner sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, her maç boyunca sunulan gol çizgisi (bahis korner sayısı) değişip 4 (v.s.) gol gibi tek bir çizgiden oluşturabilecektir; bahisler de oynandığı andaki korner sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Sonraki (Numaralı) Korner Kullanacak: Bahisler, hangi takımın sonraki (numaralı) korneri kullanmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Korner Sayısı: Bahisler, hangi takımın maç boyunca daha fazla korneri olacağına göre ya da beraberliğe göre sonuçlandırılmaktadır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Ev Sahibi Takımın Korner Sayısı: Bahisler, ev sahibi takımın maç boyunca kullandığı kornerlerin tam sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacağına göre sonuçlandırılacaktır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Misafir Takımın Korner Sayısı: Bahisler, misafir takımın maç boyunca kullandığı kornerlerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Maç Kart Puanları: Bahisler, toplam maç kart puanlarına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca kart puanları çizgisi değişecektir; bahisler de oynandığı andaki kart puanları sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Bir sarı kart 10 puan olarak hesaplanmaktadır; bir kırmızı kart ise – 25 puan. Otomatik olarak bir kırmızı kartın verilmesine götüren iki sarı kart, bir sarı ile bir kırmızı kart olarak hesaplanmaktadır, yani 35 puan olarak. Tam zamanlı düdüğünden sonra gösterilen herhangi bir kart dikkate alınmayacaktır. Hesaplanan kartlar, ilişkin oyuncunun sahaya girmesinden sonra ve sahadan çıkmasından önce verilmiş olmalıdır. Oyuncu olmayanlara (örneğin antrenör, oynamayan yedek oyuncu) verilen kartlar hesaba alınmayacaktır.

Örnek: Roma v. Juventus, puan oranı 65,5'tir. Roma'nın iki futbolcusuna sarı kart, Juventus'un bir futbolcusuna sarı, bir diğerine ise kırmızı karta götüren iki sarı kart verilir. Puanların tutarı 65; dolayısıyla 65.5 altındaki bahisler kazanır; aksi halde kaybeder.

Sadece İlk Yarı Kart Puanları Alt/ Üst: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında verilen toplam kart puanlarına göre sonuçlandırılmaktadır. Yukarıda açıklanan sistem uygulanacaktır.

Maçın ilk yarısı boyunca kart puanları çizgisi değişecektir; bahisler de oynandığı andaki kart puanları sayısına göre sonuçlandırılacaktır. İlk yarı sonu düdüğünden sonra gösterilen herhangi bir kart dikkate alınmayacaktır. Sahada verilmiş da iptal edilen herhangi bir kart hesaba alınmayacaktır. Kartlar, ilişkin oyuncunun sahaya ilk defa olarak girmesinden sonra ve sahadan son defa olarak çıkmasından önce verilmiş olmalıdır. Oyuncu olmayanlara (örneğin antrenör, oynamayan yedek oyuncu) verilen kartlar hesaba alınmayacaktır.

Çoklu Kart Puanları Şansı: Bu bahis türleri, müsabaka sırasında toplam kart puanlarına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, her maç boyunca sunulan kart puanları çizgisi (bahis kart puanları sayısı) değişip 40 (v.s.) puanlık gibi tek bir çizgiden oluşturabilecektir; bahisler de oynandığı andaki kart puanları sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Bir sarı kart 10 puan olarak hesaplanmaktadır; bir kırmızı kart ise – 25 puan. Otomatik olarak bir kırmızı kartın verilmesine götüren iki sarı kart, bir sarı ile bir kırmızı kart olarak hesaplanmaktadır, yani 35 puan olarak. Tam zamanlı düdüğünden sonra gösterilen herhangi bir kart dikkate alınmayacaktır. Sahada verilmiş da iptal edilen herhangi bir kart hesaba alınmayacaktır. Hesaplanan kartlar, ilişkin oyuncunun sahaya girmesinden sonra ve sahadan çıkmasından önce verilmiş olmalıdır. Oyuncu olmayanlara (örneğin antrenör, oynamayan yedek oyuncu) verilen kartlar hesaba alınmayacaktır.

Sadece İlk Yarı Çoklu Kart Puanları Şansı: Bu bahis türleri, maçın sadece ilk yarısı sırasında toplam kart puanları sayısına göre sonuçlandırılmaktadır. Yukarıda açıklanan sistem uygulanacaktır.

Sonraki (Numaralı) Kart Alacak: Bahisler, hangi takımın sonraki (numaralı) kartı almasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Tam zamanlı düdüğünden sonra gösterilen herhangi bir kart dikkate alınmayacaktır. Sahada verilmiş da iptal edilen herhangi bir kart hesaba alınmayacaktır. Hesaplanan kartlar, ilişkin oyuncunun sahaya girmesinden sonra ve sahadan çıkmasından önce verilmiş olmalıdır. Oyuncu olmayanlara (örneğin antrenör, oynamayan yedek oyuncu) verilen kartlar hesaba alınmayacaktır.

İki ya da daha fazla oyuncuya aynı anda birer kart verilmesi halinde, bahislerin sonuçlandırılması amacıyla hakemin birinci olarak kart gösterdiği oyuncu “kazanan” sayılacaktır.

Aynı oyuncuya ikinci sarı kart ve sonra da kırmızı bir kart verilmesi halinde, “sonraki numaralı kart alacak” bahisleri açısından **1 kart** olarak hesaplanacaktır.

Maç Kartları Bahisleri: Bahisler, bir müsabakada hangi takımın daha fazla kart puanları olmasına göre sonuçlandırılacaktır. Her iki takımın aynı sayıda kart puanları olması halinde, beraberliğe gelmeleri sayılacaktır. Lütfen, Puanlar Kuralları ile ilgili olarak “Kart Puanları Alt/ Üst” Bölümüne bakınız.

Kırmızı Kart Gösterilecek mi? Sadece saha içinde ve de resmi maç süresi içinde gösterilen kartlar hesaba alınacaktır.

İlk Yarı Skoru 1X2: Tüm bahisler, maçın sadece ilk yarısının skoruna göre sonuçlandırılacaktır. Ev sahibi takım (1), Beraberlik (X) ve Misafir takım (2) bahis seçenekleri mevcuttur. Ev sahibi takım her zaman solda, misafir takım ise her zaman sağda gösterilmektedir.

Bir Maçın İlk Yarısının Geri Kalanını Kazanmak (İlk Yarı 0:0): Bahsin oynandığı andaki maç skoru 0:0 olarak sayılmaktadır. Sadece bahsin oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Örnek: Bahsin oynandığı anda *Roma Juventus*'u 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 2:0 olup kazanan seçenek ev sahibi takımın galibiyetidir (1).

Sadece İlk Yarı Doğru Skoru: Tüm bahisler maçın ilk yarısının sonundaki doğru skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarı Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, maçın ilk yarısının sonundaki gol sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarı Sonraki (Numaralı) Gol: Bahisler, sadece maçın ilk yarısında atılan sonraki (numaralı) gole göre sonuçlandırılmaktadır.

Ev Sahibi Takım Sadece İlk Yarı Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, ev sahibi takımın sadece ilk yarısında attığı gollerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Misafir Takım Sadece İlk Yarı Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, misafir takımın sadece ilk yarısında attığı gollerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Ev Sahibi Takımın Sadece İlk Yarıda Attığı Gol Sayısı: Bahisler, ev sahibi takımın sadece ilk yarısında attığı gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Misafir Takımın Sadece İlk Yarıda Attığı Tam Gol Sayısı: Bahisler, misafir takımın sadece ilk yarısında attığı gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarıda Atılan Tam Gol Sayısı: Bahisler, her iki takımın da sadece ilk yarısında attığı gollerin tam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece ilk yarıda Gol yemeden Kazanmak: Bahisler, takımların birisi maçın sadece ilk yarısında gol yemeden kazanmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarı Gol Sayısı: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında atılan gollerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Ev Sahibi Takımın Sadece İlk Yarıda Attığı Gollerin Sayısı: Bahisler, ev sahibi takımın sadece ilk yarısında attığı gollerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Misafir Takımın Sadece İlk Yarıda Attığı Gollerin Sayısı: Bahisler, misafir takımın sadece ilk yarısında attığı gollerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarı Korner Alt/ Üst: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında kornerlerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Ev Sahibi Takım Sadece İlk Yarı Korner Alt/ Üst: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında ev sahibi takımın kullandığı kornerlerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Misafir Takım Sadece İlk Yarı Korner Alt/ Üst: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında misafir takımın kullandığı kornerlerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Sadece İlk Yarı Korner Çoklu Şansı: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında kullanılan kornerlerin sayısına göre sonuçlandırılacaktır. Verilen ancak oynanmayan kornerler hesaba alınmayacaktır.

Ev Sahibi Takım Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, ev sahibi takımın attığı gollerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, her maç boyunca sunulan gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Örnek 1:

Roma v. Juventus; Roma ile ilgili Üst Bahis oranı 1,5'tir. Bahis, Roma'nın 2 ya da daha fazla gol atması halinde kazanır; aksi halde kaybedersiniz.

Örnek 2:

Roma v. Juventus; Roma ile ilgili Alt Bahis oranı 3,5'tir. Bahis, Roma'nın 3 ya da daha az gol atması halinde kazanır; aksi halde kaybedersiniz.

Misafir Takım Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, misafir takımın attığı gollerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Gol Yemeden Kazanmak: Bahisler, seçilen takımın gol yemeden kazanmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Her İki Takım Gol Atacak: Bahisler, her iki takımın maç boyunca gol atmalarına göre sonuçlandırılmaktadır.

İlk Gol, 15 Dakikalık Müsabaka: Müsabaka, 15 dakikalık devrelere bölünmektedir. (maçın başlamasından 14:59'a kadar; 15:00'ten 29:59'a kadar; 30:00'dan ilk yarının sona ermesine kadar; yarının başlamasından 59:59'a kadar; 60:00'tan 74:59'a kadar; 75:00'ten

sona kadar). Söz konusu devreler boyunca hangi takımın ilk olarak gol atacağını tahmin ediniz. (1 X 2; X gol atmamasına eşittir.)

Örnek 1: maçın başlamasından 14:59'a kadar; *Roma v. Juventus. Roma*, ilk golü 8 dakika sonra atıyor. *Roma*'nın ilk golü söz konusu 15 dakika içinde attığına göre kazanan seçenek (1)'dir – ev sahibi takımın galibiyeti.

Örnek 2: 15:00'ten 29:59'a kadar; *Roma v. Juventus*. Bu 15 dakikalık devre sırasında hiçbir gol atılmamıştır. Söz konusu 15 dakika içinde hiçbir golün atılmadığına göre kazanan seçenek (X)'dir – Beraberlik.

Örnek 3: 30:00'dan ilk yarının sona ermesine kadar; *Roma v. Juventus. Juventus*, 34 dakika sonra skoru 1:1'e getiriyor. *Juventus*'un söz konusu 15 dakika içinde ilk golü attığına göre kazanan seçenek (2)'dir – misafir takımın galibiyeti.

15 Dakika Alt/ Üst: Müsabaka, 15 dakikalık devrelere bölünmektedir. (maçın başlamasından 14:59'a kadar; 15:00'ten 29:59'a kadar; 30:00'dan ilk yarının sona ermesine kadar; yarının başlamasından 59:59'a kadar; 60:00'tan 74:59'a kadar; 75:00'ten sona kadar). Bahisler, 15 dakikalık devreler içinde atılan gollerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, her maç boyunca sunulan gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Sonraki Gol Nasıl Atılacaktır: Bahisler, bir sonraki golün nasıl atılmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Serbest vuruş: Gol, bir serbest vuruştan doğrudan atılmalıdır; başka bir oyuncuya değinip yönü değiştirilmiş serbest vuruşlar, frikik oyuncusunun golcü olarak adlandırılması halinde hesaba alınmaktadır.

Penaltı: Gol, penaltı noktasından doğrudan atılmalıdır.

Kendi kalesine gol: Gol, kendi kalesine gol olarak resmen ilan edilmelidir. Bu gol türü, başkalarına üstün gelmektedir; yani kafa vuruşu ile atılan kendi kalesine gol, kafa vuruşu ile gol değil, sadece kendi kalesine gol olarak hesaba alınmaktadır.

Kafa vuruşu: Skorerin (golcünün) top ile son dokunuşu, kafası olmalıdır.

Atış: Yukarıdaki kategorilere dâhil olmayan başka tüm goller.

Bahsin oynanmasından sonra hiçbir golün atılmaması halinde tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır ve 1.00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Başlama Vuruşu (kick-off): Tüm bahisler, maçın ilk yarısında başlama vuruşunu atan takıma göre sonuçlandırılacaktır.

Handikap: Bahisler, maçın skorun göre görüntülen oranlara göre sonuçlandırılmaktadır ve handikap için düzeltilmektedir.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handikap oranı her maç boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oranına göre sonuçlandırılacaktır.

Berberlik Hariç Bahisler: Herhangi takımın herhangi skorla kazanması halinde kazanan takım kazanan seçenek olarak belirlenmektedir. Beraberlik olması halinde tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır ve 1.00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Takım Toplam Gol Sayısı: Bahisler, söz konusu takımın attığı gollerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Çifte Şans: Aşağıdaki seçenekler mevcuttur:

- 1 X – Skorun ya ev sahibi takımın galibiyeti, ya da beraberlik olması halinde, bu seçenek kazanır.
- X 2 – Skorun ya beraberlik, ya da misafir takımın galibiyeti olması halinde, bu seçenek kazanır.
- 1 2 – Skorun ya ev sahibi galibiyeti, ya da misafir takımın galibiyeti olması halinde, bu seçenek kazanır.

Müsabakanın tarafsız sahada oynanması halinde, bahislerin sonuçlandırılması amacıyla ilk olarak (solda) gösterilen takım ev sahibi takım olarak hesaba alınmaktadır.

Tek/ Çift: Bahisler, bir maç boyunca atılan gollerin sayısına göre sonuçlandırılacaktır. Beraberlikle (0:0) biten herhangi bir maçın olması halinde, skor çift olarak hesaba alınacaktır.

Sonraki (Numaralı) Golcü: Bahisler, bir maçın sırasında sonraki golü atacak olan oyuncuya göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar ile penaltı atışları dâhil değildir. Kendi kalesine atılan goller dâhil değildir. Golün atılmasından önce oyuna katılmayan oyuncular 1,00 oranında hesaplanacaktır/ dikkate alınacaktır.

En Yüksek Skoru Olan Yarı: Hangi yarıda daha fazla gol atılacak?

Win & Goals: Maç skoru 2.5 gol Altı/ Üstü ile birlikte tahmin ediniz.

Örneğin: X ile 2,5 gol altında oynanan bir bahis, maç skorunun 0-0 ya da 1-1 olması halinde kazanacaktır. Resmi Uzatmalar ile penaltı atışları dâhil değildir. Müsabakanın askıya alınması halinde tüm bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Asya Handikabı: Handikap iki eşit eşleşen takım için 0'dır ve eşit olmayan bir yarışma olduğu takdirde gol sayısı değişebilir. Handikap 0 ise en çok gol atan takım kazanır. Maç berabere biterse bahisler iade edilir.

Tam-Gol Handikabı (Örneğin: 0, 1, 2, 3 ...) Handikap uygulanmaktan sonra her takımın gol sayısı eşit ise bahisler iade edilir.

Örnek: Arsenal v. Everton; Arsenal favoridir; handikap -1'dir. Arsenal üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Arsenal 1'den fazla gol ile kazanmalıdır. Arsenal tam 1 gollü bir farkla kazanırsa, bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılır. Everton üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Everton kazanmalı ya da berabere gelmelidir. Tam 1 gollü bir farkla kazanırsa bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılır.

Yarı-Gol Handikabı (0.5, 1.5, 2.5, ...) Uygulandığı zaman tüm bahisler ya kazanır, ya da kaybeder; beraberlik imkânsızdır.

Örnek: Almanya v. Danimarka; Almanya favoridir; handikap -1.5'tir. Almanya üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Almanya 1'den fazla gol farkı ile kazanmalıdır. Danimarka üzerine oynanan bir bahsin kazanması için, Danimarka 1'den fazla gollü bir fark ile kaybetmemeli.

Çifte Handikap (Split): Bu bahis türlerinde bahis meblağı iki bahis arasında eşit olarak bölünmektedir; yarısı Tam-Gol handikabına, yarısı da Yarı-Gol handikabına. Handikap -1.25 ise, bahsin bir yarısı -1.0, diğer yarısı ise -1.5'tir.

Örnek: Inter v. Juventus; İnter favoridir; çifte handikap -1.25'tir. Inter üzerine oynanan bir bahiste, bahis meblağının yarısı -1.0'de, diğer yarısı ise -1.5'tedir. Maçın sonucu, Inter Juventus'u 2-1 skoruyla yendi. Bahsin yarısı -1.5'te kaybeder; diğer yarısı ise -1.0 oranında sonuçlandırılır, yani bahis meblağı iade edilir. Bahis Juventus üzerine oynanmışsa, bahsin yarısı +1.5'te kazanır; diğer yarısı ise +1.0 oranında sonuçlandırılır, yani bahis meblağı iade edilir.

Asya Handikabı: Tüm goller, bahsin oynanmasından önce ya da sonra atıldığına bakılmaksızın, hesaba alınmaktadır. Bahisler, sakatlık zamanı da dâhil ancak resmi uzatmalar ile penaltı atışları hariç, normal 90 dakikalık süresinin sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Örnek:

Roma, Juventus'u 1-0 skoru ile yeniyor; çizgide Roma -0,5, Juventus ise +0,5. Maç sonucu 1-1; Roma üzerine oynanan bahisler -0,5 kaybeder, Juventus üzerine oynanan bahisler ise +0,5 kazanır.

Sadece İlk Yarı Asya Handikabı: Tüm goller, bahsin oynanmasından önce ya da sonra atıldığına bakılmaksızın, hesaba alınmaktadır. Bahisler, maçın ilk yarısının sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Örnek:

Milan İnter'i 1-0 skoru ile yeniyor; çizgide Milan -0,5, İnter ise +0,5. İlk yarı sonucu 1-1; Milan üzerine oynanan bahisler -0,5 kaybeder, İnter üzerine oynanan bahisler ise +0,5 kazanır.

Uzatma Asya Handikabı: Uzatmada atılan tüm goller, bahsin oynanmasından önce ya da sonra atıldığına bakılmaksızın, hesaba alınmaktadır. Bahisler, sadece uzatma süresinde atılan gollerin resmi istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır; penaltı atışlarından goller dâhil değildir.

Örnek:

Normal 90 dakikalık sürenin sonunda skor 0-0. Uzatma sırasında *İnter Bayern München*'i 2-0 skoru ile yeniyor; çizgide *İnter* -1,5, *Bayern München* ise +1,5. Uzatma süresinin sonundaki skor 2-1; *İnter* üzerine oynanan -1,5 bahisler kaybeder, *Bayern München* üzerine oynanan +1,5 bahisler ise kazanır.

Asya Alt/ Üst: Tüm goller, bahsin oynanmasından önce ya da sonra atıldığına bakılmaksızın, hesaba alınmaktadır. Bahisler, maçın skoruna göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar ile penaltı atışları dâhil değildir.

Örnek 1: Gol çizgisi 2'dir. "Alt" bahisleri, 0 ya da 1 golün atılması halinde kazanmaktadır. Tam 2 golün atılması halinde bahis meblağları iade edilmektedir. 3 ya da daha fazla golün atılması halinde "Alt" bahisleri kaybetmektedir.

Örnek 2: Gol çizgisi 2,25'yir. "Alt" bahisleri, 0 ya da 1 golün atılması halinde kazanmaktadır. Tam 2 golün atılması halinde bahis meblağlarının yarısı kazanmakta, diğer yarısı ise iade edilmektedir. 3 ya da daha fazla golün atılması halinde "Alt" bahisleri kaybetmektedir.

Örnek 3: Gol çizgisi 2,75'yir. "Üst" bahisleri, 4 ya da daha fazla golün atılması halinde kazanmaktadır. Tam 3 golün atılması halinde bahis meblağlarının yarısı kazanmakta, diğer yarısı ise iade edilmektedir. 0, 1 ya da 2 golün atılması halinde "Üst" bahisleri kaybetmektedir.

Sadece İlk Yarı Asya Altı/ Üstü: Maçın ilk yarısında atılan tüm goller, bahsin oynanmasından önce ya da sonra atıldığına bakılmaksızın, hesaba alınmaktadır. Bahisler, maçın sadece ilk yarısının sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

EKSTRA ZAMAN PİYASALARI

Uzatma (Ekstra Zaman) 1X2: Bahisler, sadece uzatma süresinde atılan gollerin resmi istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır; maçın normal süresi boyunca atılan ya da penaltı atışlarından goller dâhil değildir.

Sadece İlk Yarı Uzatmaları: Bahisler, maçın sadece ilk yarısının uzatma süresinde atılan gollerin resmi istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır.

Uzatma Gol Sayısı Alt/ Üst: Bahisler, sadece uzatma süresinde atılan gollerin resmi istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır; maçın normal süresi boyunca atılan ya da penaltı atışlarından goller dâhil değildir.

Lütfen, dikkat ediniz ki, her maç boyunca sunulan gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Uzatmanın (Ekstra Zamanının) Geri Kalanı Kazanmak: Bahsin oynandığı anda skor 0-0 sayılmaktadır. Sadece bahsin oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Uzatma Doğru Skoru: Bahisler, uzatma süresinin sonundaki nihai skora ilişkin resmi istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır; penaltı atışlarından goller dâhil değildir.

Sadece İlk Yarı Uzatma Doğru Skoru: Bahisler, maçın sadece ilk yarısının uzatma süresinin sonundaki nihai skora ilişkin resmi istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır.

PENALTI ATIŞLARI PİYASALARI:

Penaltı Atışlarında Kazanmak: Bahisler, Ekstra zamanın sonunda resmi penaltı atışlarına ilişkin resmi istatistiklere göre sonuçlandırılmaktadır.

Sonraki (Numaralı) Penaltı Atışını Başaran Takım: Tüm bahisler, sonraki (numaralı) penaltı atışını başaran sonraki takıma göre sonuçlandırılmaktadır. Tekrarlanan bir penaltı atışı olması halinde, bahisler resmi sonuca göre sonuçlandırılmaktadır.

FUTSAL

Tüm bahisler, maçın normal süresinin sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar dâhil değildir.

Maç Sonucu 1X2: Takım (1) solda gösterilmektedir ve ev sahibi takım sayılmaktadır. Takım (2) sağda gösterilmektedir ve misafir takım sayılmaktadır. Tarafsız sahada oynanan herhangi bir maçın olması halinde soldaki takım ev sahibi takımı, sağdaki takım ise misafir takım sayılmaktadır. Beraberlik, ortada, X kategorisinin altında gösterilmektedir.

Maç Kazanani/ Beraberlik Hariç Bahisleri: Hangi takımın kazanacağını tahmin ediniz. Herhangi bir maçın beraberliğe bitmesi halinde, tüm bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Ev Sahibi Takımın Gol Sayısı: Ev sahibi takımın atacağı gollerin doğru sayısını tahmin ediniz. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Misafir Takımın Gol Sayısı: Misafir takımın atacağı gollerin doğru sayısını tahmin ediniz. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Doğru Skor: Tüm bahisler, maçın normal 90 dakikalık süresinin sonundaki doğru skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Müsabakanın Geri Kalanı Kazanmak (Canlı Bahis 0:0): Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir. Sadece bahsin oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Örnek 1: Bahsin oynandığı anda *İtalya Fransa'yı* 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 2:0 olup kazanan seçenek ev sahibi takımın galibiyetidir (1).

Örnek 2: Bahsin oynandığı anda *İtalya Fransa'yı* 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 2:1 olup kazanan seçenek beraberlik seçeneğidir (X).

Örnek 3: Bahsin oynandığı anda *İtalya Fransa'yı* 1:0 skoruyla yenmektedir; maç skoru 1:1 olup kazanan seçenek misafir takımın galibiyetidir(2).

Gol Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçta atılan gollerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Örnek 1: Gol çizgisi (sayısı) 4,5'tir; bu toplamın üstünü seçilmeniz halinde, kazanmanız için 5 ya da daha fazla golün atılması şarttır; aksi halde kaybedeceksiniz.

Örnek 2: Gol çizgisi (sayısı) 5,5'tir; bu toplamın altını seçilmeniz halinde, kazanmanız için 5 ya da daha az golün atılması şarttır; aksi halde kaybedeceksiniz.

Sonraki (Numaralı) Gol Atacak: Bahisler, hangi takımın sonraki (numaralı) golü atmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Kendi kalesine atılan gol olması halinde gol, golü atan takıma değil, rakip takıma hesaplanmaktadır.

İlk Yarı Skoru 1X2: Tüm bahisler, maçın sadece ilk yarısının skoruna göre sonuçlandırılacaktır. Ev sahibi takım (1), Beraberlik (X) ve Misafir takım (2) bahis seçenekleri mevcuttur. Ev sahibi takım her zaman solda, misafir takım ise her zaman sağda gösterilmektedir.

Sadece İlk Yarı Gol Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçın ilk yarısının sonundaki gol sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarı Sonraki (numaralı) Gol: Bahisler, sadece maçın ilk yarısında atılan sonraki (numaralı) gole göre sonuçlandırılmaktadır.

TENİS

Standart tenis kurallarına ek olarak, aşağıdaki özel kurallar da uygulanmaktadır

Bir tenis maçının başlaması ancak tamamlanamaması halinde, sonuçları maçın askıya alındığı anda belirlenmiş olanlar hariç tüm bahisler geçersiz sayılacaktır. Örneğin, müsabakanın ilk seti ile ilgili bahisler, setin tamamlanmış olması şartıyla, geçerli olacaktır. Bir müsabakanın çerçevesinde bir "Super Tie Breaker" olması halinde, söz konusu "Super tie breaker" bir oyun olarak hesaba alınacaktır. ("Super Tie Breaker" bir üç seti olan Çiftler maçında (doubles match) skor 1-1 iken maçın sonucuna belirtmektedir.

Sonraki Oyunu Kim Kazanacak? Bahisler, sonraki oyunun kazananına göre sonuçlandırılmaktadır. Herhangi bir oyunun herhangi sebeple tamamlanamaması halinde, tüm bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır. İlgili oyunda servis kullanan oyuncu "S" harfiyle gösterilmektedir.

Oynanmakta Olan Seti Kim Kazanacak? Bahisler, seti kazanana göre sonuçlandırılacaktır. Maçın herhangi bir sebeple tamamlanmaması halinde, bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Oynanmakta Olan Setin Doğru Skoru: Bahisler, setin doğru skoruna göre sonuçlandırılmaktadır. Setin herhangi bir sebeple tamamlanmaması halinde, bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Set Bahisleri (En İyi Üç/ En İyi Beş): Bahisler maçtaki setlerin doğru skorlarına göre sonuçlandırılmaktadır. Belirlenmiş olan tüm setlerin tamamlanmaması ya da değiştirilmesi halinde bahisler geçersiz sayılmaktadır.

Alt/ Üst (Maç): Bahisler, herhangi bir maçta oynanan oyunların toplam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır. Bütün maç tamamlanmalıdır, aksi halde tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır. Bu kurala istisna olarak maçın askıya alındığı anda sonuçları belirlenmiş olan bahisler geçerlidir.

Örnek: Eğer bir *Federer v. Nadal* maçı, skoru 6-4 4-6 4-6 3-2 olduğu anda askıya alınırsa, 32,5 üstünde (over 32,5) oynanan tüm bahisler kazanmakta, 32,5 altında (under 32,5) oynanan tüm bahisler kaybetmektedir; 36,5 altında/ üstünde oynanan tüm bahisler ise geçersiz sayılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca oyun /games/ çizgisi (bahis oyun sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oyun sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Oyun Alt/ Üst (Set): Bahisler, herhangi bir sette oynanan oyunların toplam sayısına göre sonuçlandırılmaktadır. Bütün set tamamlanmalıdır, aksi halde tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır. Bu kurala istisna olarak maçın askıya alındığı anda sonuçları belirlenmiş olan bahisler geçerlidir.

Örnek: Bir *Federer v. Nadal* maçı, skoru 5-5 iken 1. sette askıya alınır. 1. set ile ilgili ve 9,5 oyun altında (under 9,5 games) oynanan bahisler kazanır. 10,5 oyun altında ya da üstünde (under/ over 10,5 games) geçersiz sayılır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca oyun /games/ çizgisi (bahis oyun sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oyun sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Sonraki Oyunun Skoru: Bahisler, sonraki oyunun skoruna göre sonuçlandırılacaktır; iki oyuncu da 0/ 15/ 30/ Deuce ile kazanmak ya da servis yapan 0/ 15/ 30/ Deuce ile kazanmak ve Break ile kaybetmek. Yanlış oyuncu servis yapan olarak gösterilmişse tüm bahisler, sonucuna bakılmaksızın, 1.00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Tek/ Çift: Bahisler, maçtaki oyunların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Tek/ Çift Set: Bahisler, ilgili setteki oyunların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

BASKET

Standart basket kurallarına ek olarak, aşağıdaki özel kurallar da uygulanmaktadır.

Devre/ Periyot Handikabı: Bahisler, sadece devre/ periyot skoruna göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handicap oranı (takımlar arasında bahis puan farkı sayısı) devre/ periyot boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oyun sayısına göre sonuçlandırılacaktır. Dört periyot bahislerinde, uzatma periyotları hariç sadece normal süre sonuçları hesaba alınmaktadır.

Devre/ Periyot Alt/ Üst:

Lütfen, dikkat ediniz ki, puan sayısı oranı (bahis puan sayısı) devre/ periyot boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oyun sayısına göre sonuçlandırılacaktır. Dört periyot bahislerinde, uzatma periyotları hariç sadece normal süre sonuçları hesaba alınmaktadır.

Berberlik Hariç Devre/ Periyot Skoru/ Kazananı: Bahisler, Uzatma periyotları hariç, sadece devre/ periyot sonuçlarına göre sonuçlandırılacaktır. İki takımın birisinin herhangi farkla devreyi/ periyotu kazanması halinde, o takım kazanan seçenek sayılacaktır. Beraberlik olması halinde tüm bahisler geçersiz sayılacaktır ve bahis meblağları iade edilecektir.

Tek/ Çift: Bahisler, Uzatma periyotları da DÂHİL maçın sonundaki puanların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Devre/ Periyot Tek/ Çift: Bahisler, Uzatma periyotları HARIÇ ilgili periyot boyunca atılan puanların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sunulan Puan Sayısına Yarış (Race To Named Points): Bahisler, takımların hangisinin belli bir puan sayısına ilk olarak varmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Takımların hiçbirisinin söz konusu puan sayısına varamaması halinde bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

BUZ HOKEYİ

Bahisler, Uzatmalar ile penaltı atışları hariç, normal süre sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır. Bu kurala istisnalar, “Periyot/ Devre”, “Uzatma” ve “Penaltı” ve de “Maçın geri kalanı kazanan” piyasalarıdır. “Devre” bahisleri, sadece ilgili devrenin skoruna göre sonuçlandırılmaktadır.

Standart Buz Hokeyi kurallarına ek olarak, aşağıdaki özel kurallar da uygulanmaktadır

Berberlik Hariç Maç Skoru/ Kazananı: Kazanan takımı tahmin ediniz. Uzatmalar ile penaltı DÂHİL DEĞİL. Maçın uzatma ve penaltı atışlarından sonra beraberliğe bitmese halinde tüm bahisler 1,00 oranında değerlendirilip sonuçlandırılmaktadır.

Çifte Şans (1X – 12 – X2): Bir takımın kazanması ya da berabere gelmesine veya herhangi takımın kazanmasına ilişkin kombine bahisler. Uzatmalar DÂHİL DEĞİLDİR.

Ev Sahibi Takımı Gol Sayısı: Ev sahibi takım ne kadar gol atacak? (Örneğin: *Dinamo Riga – Novgorod 2-3*; kazanan seçenek “ev sahibi takım”ın 2 gol atmasıdır.) Uzatmalar DÂHİL DEĞİLDİR.

Misafir Takımı Gol Sayısı: Misafir takımı ne kadar gol atacak? (Örneğin: *Dinamo Riga – Novgorod 2-3*; kazanan seçenek “misafir takım”ın 3 gol atmasıdır.) Uzatmalar DÂHİL DEĞİLDİR.

İlk Devre Toplam Gol Sayısı: Bahisler, ilk devre boyunca atılan gollerin sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

İkinci Devre Toplam Gol Sayısı: Bahisler, ikinci devre boyunca atılan gollerin sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Maçın Geri Kalanını Kazanan: Bahsin oynandığı anda skor 0-0 olarak sayılmaktadır. Sadece bahsine oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Devre 1X2: Bahisler, sadece ilgili devrenin skoruna göre sonuçlandırılmaktadır. Söz konusu devrenin tamamlanmaması halinde tüm bahisler 1,00 oranında değerlendirilip sonuçlandırılmaktadır. Uzatma üçüncü devreye dâhil değildir.

İlk Devrenin Geri Kalanını Kazanan: 0-0 skoruyla başlayarak ilk devrenin geri kalanı ile ilgili olarak 1X2 tahminidir.

İkinci Devrenin Geri Kalanını Kazanan: 0-0 skoruyla başlayarak ikinci devrenin geri kalanı ile ilgili olarak 1X2 tahminidir.

Sonraki Gol: Bahisler; uzatmalar hariç maçın sadece normal süresi içinde sonraki (numaralı) golü hangi takımın atacağına göre sonuçlandırılmaktadır.

Uzatmanın Geri Kalanını Kazanan: Bahsin oynandığı anda skor 0-0 olarak sayılmaktadır. Sadece bahsine oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Penaltı Atışlarıyla Kazanan: Bahisler, sadece resmi penaltı atışları istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır.

Uzatmanın Geri Kalanını Kazanan: Bahsin oynandığı anda skor 0-0 olarak sayılmaktadır. Sadece bahsine oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Penaltı Atışlarıyla Kazanan: Bahisler, sadece resmi penaltı atışları istatistiklerine göre sonuçlandırılmaktadır.

RUGBY

Tüm bahisler, maçın normal süresinin sonunda sonuçlandırılacaktır.

Maç Skoru 1X2: Maçı kazanacak olan takımı tahmin ediniz. Takım (1) solda gösterilmektedir ve ev sahibi takım sayılmaktadır. Takım (2) sağda gösterilmektedir ve misafir takım sayılmaktadır. Tarafsız sahada oynanan herhangi bir maçın olması halinde soldaki takım ev sahibi takımı, sağdaki takım ise misafir takım sayılmaktadır. Beraberlik, ortada, X kategorisinin altında gösterilmektedir.

Maç Kazananı/ Beraberlik Hariç bahisleri: Hangi takımın kazanacağını tahmin ediniz. Herhangi bir maçın beraberliğe bitmesi halinde, tüm bahisler 1,00 oranında değerlendirilip sonuçlandırılmaktadır. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Gol Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçta atılan gollerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Ev Sahibi Takımın Gol Sayısı: Ev sahibi takımın atacağı gollerin doğru sayısını tahmin ediniz. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Misafir Takımın Gol Sayısı: Misafir takımın atacağı gollerin doğru sayısını tahmin ediniz. Sadece normal süre, uzatmalar dâhil değildir.

Tek/ Çift: Bahisler, maçın sonundaki puanların sayısı tek mi, çift mi olacak? 0-0 nihai skoru çift sayılmaktadır.

Müsabakanın Geri Kalanını Kazanmak (Canlı Bahis 0:0): Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir. Sadece bahsin oynanmasından sonra kazanılan puanlar hesaba alınmaktadır.

Örnek 1: İtalya v. Fransa. Bahsin kabul edildiği anda *İtalya Fransa'yı 7:0* skoruyla yenmektedir; maç skoru 20:3 olup kazanan seçenek ev sahibi takımın galibiyetidir (1).

Örnek 2: İtalya v. Fransa. Bahsin oynandığı anda *İtalya Fransa'yı 7:0* skoruyla yenmektedir; maç skoru 21:14 olup kazanan seçenek beraberlik seçeneğidir (X).

Örnek 3: İtalya v. Fransa. Bahsin oynandığı anda *İtalya Fransa'yı 7:0* skoruyla yenmektedir; maç skoru 19:18 olup kazanan seçenek misafir takımın galibiyetidir(2).

Asya Handikabı: Ev sahibi takım mı, misafir takım mı handicap ile kazanacak? Handikap, ilk seçilmiş takım için geçerlidir.

Örnek 1: İtalya v. Fransa handikap +7,5 puan; nihai skor 19-25. Handikap sonucu 26,5-25 ev sahibi takım (1) kazanır.

Örnek 2: İtalya v. Fransa handikap +7,5 puan; nihai skor 19-28. Handikap sonucu 26,5-28 misafir takım (1) kazanır.

İlk Yarı Skoru 1X2: Maçı kazanacak olan takımı tahmin ediniz. Takım (1) solda gösterilmektedir ve ev sahibi takım sayılmaktadır. Takım (2) sağda gösterilmektedir ve misafir takım sayılmaktadır. Tarafsız sahada oynanan herhangi bir maçın olması halinde soldaki takım ev sahibi takımı, sağdaki takım ise misafir takım sayılmaktadır. Beraberlik, ortada, X kategorisinin altında gösterilmektedir.

Sadece İlk Yarı Puan Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçın ilk yarısı içinde iki takımın kazandığı puanların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

AMERİKAN FUTBOLU

Bahisler, maçın resmi normal süresine dayanmaktadır. (Maç, dört 15 dakikalık çeyrekten oluşmaktadır.) Tüm bahisler, uzatmalar da dâhil maçın resmi sonucuna göre sonuçlandırılmaktadır. Bahislerin geçerli olması için, maçın tüm 60 dakikası tamamlanmalıdır; bunun istisnası sonuçları maç tamamlanmadan belirlenmiş olan bahislerdir. Maçın uzatmadan sonra da beraberliğe bitmesi halinde tüm MONEYLINE bahisleri iptal edilecektir.

MoneyLine: Sonuç, Maçın Galibi 1-2; Ev sahibi takım mı, Misafir takım mı? (Uzatmalar dâhildir.)

Puan Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçın puanlarının toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar dâhildir.

Ev Sahibi Takımın Puan Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, ev sahibi takımın maçtaki puanlarının toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar dâhildir.

Misafir Takımın Puan Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, ev sahibi takımın maçtaki puanlarının toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır. Uzatmalar dâhildir.

İlk Yarı Skoru: Sonuç, maçın ilk yarısının sonundaki skora göre 1 X 2'dir.

İlk Yarı Puan Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçın sadece ilk yarısındaki puanlarının toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Çeyrek Puan Sayısı Altı/ Üstü (15 dakika): Bahisler, maçın sadece ilgili çeyreğindeki puanlarının toplam sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Sonraki Puan Kazanan Takım: Sonuç, 1 ya da 2 ya da hiçbir skor olabilir. Uzatmalar dâhildir.

Maçın Sonraki Puanı: Olası sonuçlar; Touchdown, Field Goal, Safety, No Score'dir. Uzatmalar dâhildir.

VOLEYBOL

Eğer maç normal süresi tamamlanmadan yarıda kalırsa, tüm bahisler iptal olur ve bahis oranları 1,00 olarak uygulanır. Bunun istisnalar, sonuçları maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahislerdir.

Hakemin puan kesintileri uygulaması halinde bahislerin sonuçlandırılması için resmi sonuçlar kullanılacaktır. Bunun istisnalar, sonuçları maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahislerdir.

Set Bahisleri (En iyi 5): Bahisler maçtaki setlerin doğru skorlarına göre sonuçlandırılmaktadır. Belirlenmiş olan tüm setlerin tamamlanmaması ya da değiştirilmesi halinde bahisler geçersiz sayılmaktadır ve 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Set Sayısı (En iyi 5): Bahisler maçtaki setlerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır. Belirlenmiş olan tüm setlerin tamamlanmaması ya da değiştirilmesi halinde bahisler geçersiz sayılmaktadır ve 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Oynanmakta Olan Seti Kim Kazanacak? Bahisler, seti kazanana göre sonuçlandırılacaktır. Setin herhangi bir sebeple tamamlanmaması halinde, bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Skor Sınırını Aşan Setler: Bahisler, 25 ya da 15 puan olmak üzere skor sınırını aşan setlerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Puan Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçta kazanılan puanların sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca puan çizgisi (bahis puan sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Handikap: Bahisler, maçın skoruna göre görüntülen ve handikaba ayarlanan oranlara göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handikap oranı her maç boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oranına göre sonuçlandırılacaktır.

Set Tek/ Çift: Bahisler, ilgili sette kazanılan puanların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Set Alt/ Üst: Bahisler, ilgili sette kazanılan puanların sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca puan çizgisi (bahis puan sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki puan sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Set Handikap: Bahisler, ilgili setin skoruna göre görüntülen ve handikaba ayarlanan oranlara göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handikap oranı her set boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oranına göre sonuçlandırılacaktır.

Belli Puanı Kazanacak Takım: Bahisler, belli puanı kazanan takıma göre sonuçlandırılacaktır. Puanın setin ya da maçın tamamlanması nedeniyle kazanılmaması halinde, ilgili tüm bahisler geçersiz olacaktır.

Sunulan Puan Sayısına Yarış (Race To Named Points): Bahisler, takımların hangisinin belli bir puan sayısına ilk olarak varmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

PLAJ VOLEYBOLU

Eğer maç normal süresi tamamlanmadan yarıda kalırsa, tüm bahisler iptal olur ve bahis oranları 1,00 olarak uygulanır. Bunun istisnalar, sonuçları maçın askıya alındığı anda belirlenmiş bulunan bahislerdir.

Set Bahisleri (En iyi 3): Bahisler maçın doğru skoruna göre sonuçlandırılmaktadır. Belirlenmiş olan tüm setlerin tamamlanmaması halinde bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Set Sayısı (En iyi 3): Bahisler maçtaki setlerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır. Belirlenmiş olan tüm setlerin tamamlanmaması halinde bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılmaktadır.

Oynanmakta Olan Seti Kim Kazanacak? Bahisler, seti kazanana göre sonuçlandırılacaktır. Setin herhangi bir sebeple tamamlanmaması halinde, bahisler 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Skor Sınırını Aşan Setler: Bahisler, 21 ya da 15 puan olmak üzere skor sınırını aşan setlerin sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Puan Dayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçta kazanılan puanların sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca puan çizgisi (bahis puan sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki puan sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Handikap: Bahisler, maçın sonundaki toplam puanların sayısı kullanılarak görüntülen ve handikaba ayarlanan oranlara göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handikap oranı her maç boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oranına göre sonuçlandırılacaktır.

Set Tek/ Çift: Bahisler, ilgili sette kazanılan puanların sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Set Alt/ Üst: Bahisler, ilgili sette kazanılan puanların gollerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca puan çizgisi (bahis puan sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki puan sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Set Handikap: Bahisler, ilgili setin sonundaki toplam puanların sayısı kullanılarak görüntülen ve handikaba ayarlanan oranlara göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handikap oranı her set boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oranına göre sonuçlandırılacaktır.

Belli Puanı Kazanacak Takım: Bahisler, belli puanı kazanan takıma göre sonuçlandırılacaktır. Puanın setin ya da maçın tamamlanması nedeniyle kazanılmaması halinde, ilgili tüm bahisler geçersiz olacaktır.

Sunulan Puan Sayısına Yarış (Race To Named Points): Bahisler, takımların hangisinin belli bir puan sayısına ilk olarak varmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

HENTBOL

Bahisler, Uzatmalar ile penaltı atışları hariç, normal süre içinde skora göre sonuçlandırılmaktadır. Bu kurala istisnalar, “Sadece İlk Yarı” ve “Maçın geri kalanını kazanan” piyasalarıdır. “Sadece İlk Yarı” üzerine oynanan bahisler, sadece ilk yarının skoruna göre sonuçlandırılmaktadır.

Standart Hentbol kurallarına ek olarak, aşağıdaki özel kurallar da uygulanmaktadır.

Maçın Geri Kalanını Kazanan: Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir. Sadece bahsin oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır.

Maçın Sadece İlk Yarısının Geri Kalanını Kazanan: Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir. Sadece bahsin oynanmasından sonra atılan goller hesaba alınmaktadır. Bahisler, ilk yarının sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Handikap: Bahisler, maçın sonundaki skoru kullanılarak görüntülen ve handikaba ayarlanan oranlara göre sonuçlandırılmaktadır.

Sadece İlk Yarı Handikapı: Bahisler, maçın ilk yarısının sonundaki skoru kullanılarak görüntülen ve handikaba ayarlanan oranlara göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, handikap oranı her maç boyunca değişecektir; bahisler de oynandığı andaki oranına göre sonuçlandırılacaktır.

Gol Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçta atılan gollerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Lütfen, dikkat ediniz ki, maç boyunca gol çizgisi (bahis gol sayısı) değişecektir; bahisler de oynandığı andaki gol sayısına göre sonuçlandırılacaktır.

Sadece İlk Yarı Gol Sayısı Altı/ Üstü: Bahisler, maçın sadece ilk yarısında atılan gollerin sayısının, önceden sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Belli Golü Atacak Takım: Bahisler, belli golü atacak olan takıma göre sonuçlandırılacaktır.

Kazanma Marjı (Winning Margin): Bahisler, normal süre sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

BEYSBOL

Hangi Takım Maçı Kazanacak (uzatmalar da dâhil)? Bahisler, uzatmalar da dâhil, maçın sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Maç Asya Handikabı (uzatmalar da dâhil): Bahisler, uzatmalar da dâhil, maçın sonundaki handikaplı skora göre sonuçlandırılmaktadır.

Hangi Takım Maçın Geri Kalanını Kazanacak (uzatmalar da dâhil)? Bahisler, uzatmalar da dâhil, maçın sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır. Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir.

Maç Skoru (uzatmalar da dâhil): Bahisler, uzatmalar da dâhil, maçın sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır – toplam runs sayısının altı/ üstü olarak.

Belli Bir Periyot İçinde Hangi Takımın Daha Fazla Puanları Olacak: Belli periyot içinde hangi takımın daha fazla puanları olacağını tahmin ediniz. (1X2)

Herhangi Bir Periyot İçinde En Yüksek Toplam Runs Sayısı: Herhangi bir periyot içinde her iki takım da dahil en yüksek toplam runs sayısını tahmin ediniz. *Örneğin: Anaheim – Kansas (0-0, 2-0, 1-2, 0-0, 3-1, 0-1, 0-0, 0-0, 0-0) Kazanan toplam 4'tür.*

İlk Beş Periyottan Sonra Toplam Runs Sayısı: İlk beş periyottan sonra toplam runs sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz.

Belli Periyotu Kim Kazanacak: 1X2

Innings Alt/ Üst (1-8): Gösterilen inning sırasında her iki takımın da toplam runs sayısının sunulan X spread'in altında mı, üstünde mi olacağını tahmin ediniz.

DART

Kazanan Bahisleri: Bu piyasa genellikle 1 ya da 2'dir; ancak bazen 1 X 2 de olabilir. Bahisler, müsabakanın nihai skoruna göre sonuçlandırılmaktadır.

Set Handikabı: Bahisler, handicap da dahil skor üzerinde 1-2 bazında sonuçlandırılacaktır.

Toplam Set Sayısı: Bahisler, setlerin sayısının sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olmasına göre sonuçlandırılmaktadır.

Setlerin Doğru Skoru: Bahisler, müsabakanın setlerinin doğru skoruna göre sonuçlandırılacaktır.

Set Kazananı: Bahisler, hangi oyuncunun (1 ya da 2) seti kazanacağına göre sonuçlandırılacaktır.

Belli Set İçinde Leg Handikabı: Bahisler, handicap da dahil, belli set içinde leg kazanana göre sonuçlandırılmaktadır.

Belli Set İçinde Toplam Leg Sayısı: Bahisler, belli set içinde toplam leg sayısının sunulan X toplamın altında mı, üstünde mi olacağına göre sonuçlandırılmaktadır.

Belli Setin Geri Kalanını Kazanan: Bahisler, belli bir setin skoruna dayanarak 1 X 2 olarak sonuçlandırılmaktadır.

Belli Set İçinde Doğru Leg Sayısı: Bahisler, belli set içinde leglerin doğru sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Belli Set İçinde Leg Kazananı: Bahisler, hangi oyuncunun (1 ya da 2) legi kazanacağına göre sonuçlandırılacaktır.

Herhangi bir oyuncunun herhangi bir sebeple maçı bitirememesi halinde, sonuçları belirlenmiş olanların haricinde tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır.

BİLARDO (SNOOKER)

Kazanan Bahisleri (Outright): Bu piyasa genellikle 1 ya da 2'dir; ancak bazen 1 X 2 de olabilir. Bahisler, müsabakanın nihai skoruna göre sonuçlandırılmaktadır.

Toplam: Bahisler, oynanan tüm frame sonundaki skorun sunulan toplamın altında mı, üstünde mi olacağına göre sonuçlandırılacaktır.

Müsabakanın Geri Kalanını Kazanan: Bahsin oynandığı anda maçın skoru 0:0 olduğu kabul edilmektedir. Sadece bahsin oynanmasından sonra kazanılan puanlar hesaba alınmaktadır. Bahisler, 1 X 2 olarak oynanmaktadır.

Örnek 1: Bahsin oynandığı anda skor 2:0'dır. Maç skoru 5:2 ise kazanan seçenek 1'dir, çünkü "Müsabakanın geri kalanını kazanan" piyahasının skoru 3:2'dir.

Örnek 2: Bahsin oynandığı anda skor 2:0'dır. Maç skoru 5:3 ise kazanan seçenek 1'dir, çünkü "Müsabakanın geri kalanını kazanan" piyahasının skoru 3:2'dir.

Örnek 3: Bahsin oynandığı anda skor 2:0'dır. Maç skoru 5:4 ise kazanan seçenek 2'dir, çünkü "Müsabakanın geri kalanını kazanan" piyahasının skoru 3:4'tür.

Frame Kazananı: Bahisler, belli frame sonundaki 1-2 bazında skoruna göre sonuçlandırılmaktadır.

Frame Doğru Skoru: Bahisler, maç sırasında oynanan frame'lerin doğru sayısına göre sonuçlandırılmaktadır.

Herhangi bir oyuncunun herhangi bir sebeple maçı bitirememesi halinde, sonuçları belirlenmiş olanların haricinde tüm bahisler geçersiz sayılmaktadır. Bazen maçlar birden fazla gün sürer. Bahisler, maçın sonundaki skora göre sonuçlandırılmaktadır.

“CANLI BAHİSLER” İLE İLGİLİ OLARAK HİÇBİR KOŞULUN ALTINDA PARA İADELERİ YA DA BAHİS İPTALLERİ YAPILMAYACAKTIR.

Sonuçlarının belirlenmesinden sonra Şirkete ulaşan bahisler geçersiz sayılacaktır ve 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Bir bahsin “Canlı” olayın gecikmeli kapsanması nedeniyle yanlış fiyatla kabul edilmesi halinde ve bunun sonucu olarak bir takımın ya da seçeneğin önemli bir avantaj kazanması halinde, söz konusu bahis iptal edilecektir ve, kazanıp kazanmamasına bakılmaksızın, 1,00 oranında sonuçlandırılacaktır.

Baskı hataları, makbuz/ kuponlarda hatalar ya da SB'nin bilgisayarındaki verilerde apaçık hatalar bulunması halinde; SB, söz konusu bahisleri iptal etme hakkını ya da, takdirine göre ve hataların ilişkin müsabakanın tamamlanmasından sonra bile ortaya çıkması halinde, söz konusu bahisleri doğru oranlarda sonuçlandırma hakkını saklı tutar. İşbu kategoriye ait olan bahisler ile ilgili olan herhangi iptal talebi, sadece bahsin ilk kısmının başlamasından önce yapılmışsa dikkate alınacaktır.

Herhangi bir durumun işbu kuralların kapsamına girmemesi halinde, lütfen Genel Kurallar Bölümüne bakınız.

SB, kurallar ve düzenlemeler üzerinde istediği zaman değişiklik ve güncelleme yapma hakkına sahiptir.

RUHSAT VE YÖNETMELİK

SB, Kıbrıs'taki ofislerinden bahis bayileri aracılığıyla faaliyet göstermektedir; Kıbrıs Milli Bahisleri Kurumunca verilen 1. sınıf lisansına sahiptir.

Kara para aklamaya karşı eylem ve prosedürler

SB ve de kendisine ait bahis bayileri, kara para aklamaya karşı eylem ve prosedürler uygulamaktadır; şüpheli işlemler yetkili makamlara bildirilecektir. ¹

¹ 134.716