

ΓΙΑ ΠΡΑΚΤΟΡΕΙΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ ΣΤΗΝ ΚΥΠΡΟ

- Οι παρακάτω κανόνες ισχύουν από την **20.09.2019** και διέπουν όλα τα στοιχήματα που γίνονται αποδεκτά από την Stanleybet Malta Limited (στο εξής η “**SB**”). Σε περίπτωση διαφωνίας, η SB θα προσπαθήσει να επιλύσει τα παράπονα των πελατών απευθείας με τους πελάτες. Στην περίπτωση που η διαφωνία δεν μπορεί να επιλυθεί κατ’ αυτόν τον τρόπο, οι πελάτες πρέπει να επικοινωνήσουν με την Εθνική Αρχή Στοιχημάτων.

Τηλέφωνο επικοινωνίας: +357 22881800

E-mail: info@nba.gov.cy

Οι πελάτες της SB πρέπει να διαβάσουν, να αντιληφθούν και να αποδεχθούν τους παρακάτω κανόνες. Η κατοχή απόδειξης στοιχήματος που έχει εκδοθεί από την SB υπονοεί ότι ο πελάτης αναγνωρίζει και αποδέχεται τους κανόνες της SB. Οι κανόνες της SB πρέπει να αναρτώνται και να είναι διαθέσιμοι στους πελάτες καθόλες τις ώρες στα πρακτορεία στοιχημάτων της.

- Απαγορεύεται η αποδοχή στοιχημάτων από πελάτες ηλικίας κάτω των 18 ετών.
- Η SB προσφέρει στους πελάτες την ευκαιρία να στοιχηματίσουν με το να διαφημίζει αθλητικά γεγονότα και τις σχετικές τιμές τους. Οι πελάτες που θέλουν να στοιχηματίσουν σε τέτοια γεγονότα συνάπτουν συμβόλαιο με την SB. Το συμβόλαιο μεταξύ του πελάτη και της SB ισχύει όταν η SB, αναλύοντας το προτεινόμενο στοίχημα και έχοντας αποδεκτεί τους όρους, μεταβιβάζει τις πληροφορίες αυτές στην Μάλτα όπου το στοίχημα επεξεργάζεται και καταγράφεται στο κεντρικό ηλεκτρονικό υπολογιστή (server) της SB.

Η σύναψη του συμβολαίου γνωστοποιείται άμεσα στον πελάτη μέσω έντυπης απόδειξης, η οποία αναφέρει όλες τις λεπτομέρειες του συμβολαίου που έχει συναφθεί με την SB.

Η έντυπη απόδειξη που έχει εκδοθεί στον πελάτη συνιστά την μόνη απόδειξη της συμφωνίας και είναι αυστηρώς ευθύνη του πελάτη να την προστατεύσει. Η απόδειξη είναι ανώνυμη. Σε περίπτωση απώλειας της απόδειξης ο πελάτης χάνει το δικαίωμα σε ενδεχόμενα κέρδη.

Απαγορεύεται στους πράκτορες της SB να συμβουλευούν ή να παρεμβαίνουν στις αποφάσεις των πελατών και την σχέση των πελατών με την SB.

Μόνο η SB δικαιούται να προσφέρει αθλητικά γεγονότα, επιλογές και τιμές ως στοιχηματικές ευκαιρίες και να επιδεικνύει ενδεχόμενα κέρδη όποιων συναλλαγών με τους πελάτες.

Μόνο οι συναλλαγές που έχουν επεξεργαστεί μέσω του κεντρικού ηλεκτρονικού υπολογιστή που εδράζει στην Μάλτα θα αναγνωρίζονται ως έγκυρες από την SB.

Είναι ευθύνη του πελάτη να ελέγξει όπως όλα τα στοιχεία που καταγράφονται στην απόδειξη είναι ορθά. Αν εντοπίσει κάποιο λάθος τότε ο πελάτης μπορεί να ζητήσει ακύρωση του στοιχήματος αυστηρά εντός πέντε λεπτών από την έκδοση της απόδειξης.

- Οι φυσιολογικές δραστηριότητες του πρακτορείου στοιχημάτων μπορούν να λαμβάνουν χώρα μόνο κατά τη διάρκεια των καθορισμένων εργασιμών ωρών σύμφωνα με την SB.
- Η πληρωμή των κερδών θα τακτοποιείται μόνο με την παρουσίαση της αυθεντικής απόδειξης του στοιχήματος, η οποία περιέχει ένα αριθμό στοιχήματος και τον 6ψήφιο **ΚΩΔΙΚΟ ΝΙΚΗΣ**, ο οποίος εξουσιοδοτεί την πληρωμή στον υπολογιστή του πρακτορείου στοιχημάτων. Η αυθεντική απόδειξη στοιχήματος είναι απαραίτητη για την διεκδίκηση των κερδών. Ο Κωδικός Νίκης είναι ένας ξεχωριστός αριθμός που αποδίδεται σε κάθε στοίχημα

τον οποίο αναγνωρίζει το σύστημα του πρακτορείου και μπορεί κατα συνέπεια να επιβεβαιώσει οποιαδήποτε κέρδη χρήζει το στοίχημα.

Εάν υπάρξουν οποιεσδήποτε αλλαγές στις διαδικασίες πληρωμής κερδών από στοιχήματα, η SB θα ενημερώνει όλους τους ενδιαφερόμενους.

- Η SB διατηρεί το δικαίωμα να δηλώνει άκυρο κάθε στοίχημα / επιλογή που καταλήγει στο δίκτυο της SB, διαβιβαζόμενο από το πρακτορείου στοιχημάτων, μετά την έναρξη του αθλητικού γεγονότος, στο οποίο αναφέρεται το στοίχημα / επιλογή, με την εξαίρεση των 'ζωντανών στοιχημάτων' (Στοιχήματα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού).

- Η ημερομηνία και η ώρα της έναρξης ενός γεγονότος είναι η ημερομηνία και η ώρα που το γεγονός ξεκινά στην πραγματικότητα και όχι η ημερομηνία και η ώρα λήξης που έχουν εισαχθεί στον υπολογιστή της SB. Επομένως, αν η ημερομηνία και η ώρα λήξης που έχουν εισαχθεί στον υπολογιστή της SB είναι μετά (κατά λάθος ή για οποιοδήποτε άλλο λόγο) την ουσιαστική ημερομηνία και ώρα του γεγονότος και το γεγονός είναι είτε σε εξέλιξη ή έχει τελειώσει, όλες οι επιλογές για το γεγονός θα υπόκεινται σε ακύρωση και τα στοιχήματα θα αποζημιώνονται, με την εξαίρεση των 'ζωντανών στοιχημάτων' (Στοιχήματα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού) και γεγονότων που έχουν επανέλθει μετά από διακοπή π.χ. διακοπή σε αγώνα τένις λόγω κακοκαιρίας.

- Όταν ένα στοίχημα αποτελείται από διάφορες επιλογές, και ένα ή περισσότερα από τα γεγονότα στα οποία αναφέρεται, είναι ήδη σε εξέλιξη ή έχει ολοκληρωθεί την ώρα που το στοίχημα έχει ληφθεί από το δίκτυο της SB, η επιλογή (επιλογές) αξιολογούνται με ποσοστό 1.00. Οι εναπομένουσες επιλογές είναι έγκυρες και θα αναγνωρίζονται ως τέτοιες εφόσον ανταποκρίνονται στις ελάχιστες απαιτήσεις των επιλογών ώστε να κάνουν το στοίχημα έγκυρο.

Παράδειγμα 1

Στοιχήμα €100 Αίτημα 5

Άντερλεχτ
Club Μπριτζ
PSV Αϊντχόφεν
Μάντσεστερ Γιουνάιτεντ
Άγιαξ

Εάν η Μάντσεστερ Γιουνάιτεντ και ο Άγιαξ έχουν ήδη παίξει τη στιγμή που το στοίχημα έχει γίνει αποδεκτό από την SB, το στοίχημα θα θεωρηθεί ως ένα αίτημα 3, αξίας €100, με τη Μάντσεστερ Γιουνάιτεντ και τον Άγιαξ αξιολογημένες με ποσοστό 1.00.

Παράδειγμα 2

Στοιχήμα €200 Αίτημα 3

Φρανκφούρτη
Πίζα
Οβιέδο

Εάν η Φρανκφούρτη έχει ήδη παίξει τη στιγμή που το στοίχημα έχει γίνει αποδεκτό από την SB, το στοίχημα θα είναι απόλυτα άκυρο αν το αίτημα 2 δεν επιτραπεί στην Πίζα και το Οβιέδο.

- Κάθε στοίχημα επικυρωμένο από την SB θα αναγράφεται στο γενικό αρχείο και σε ένα δεύτερο αρχείο για λόγους ασφαλείας, το οποίο ονομάζεται 'αρχείο ασφαλείας'. Τα ποσοστά που ισχύουν τη στιγμή που το στοίχημα καταγράφεται στον κομιστή της SB, είναι τα ποσοστά με βάση τα οποία θα υπολογιστεί η νίκη. Όταν υπολογίζονται τα κέρδη, ισχύει μόνο το περιεχόμενο της απόδειξης μέσα από τα αρχεία των κεντρικών γραφείων της SB. Στην περίπτωση που οι αποδείξεις περιέχουν διαφορετικά στοιχεία από τα αποθηκευμένα στα αρχεία των κεντρικών γραφείων, η SB διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει έγκυρα μόνο τα στοιχεία που περιέχονται στα αρχεία ασφαλείας της.
- Ο μικρότερος αριθμός επιλογών που μπορούν να επιλεγθούν σε ένα γεγονός, τα πλείστα στοιχήματα που επιτρέπονται ανά συνδυασμό και κάθε άλλο περιοριστικό στοιχείο, υποδηλώνονται στους κανόνες της SB, εκτός αν καθορίζεται διαφορετικά.
- Αν το πρακτορείο στοιχημάτων λάβει αιτήματα στοιχημάτων που υπερβαίνουν ένα ή περισσότερα από τα καθιερωμένα όρια, θα είναι απαραίτητο να ενεργοποιηθεί διαδικασία αιτήσεως ειδικής εξουσιοδότησης για την αποδοχή τέτοιου στοιχήματος, σύμφωνα με τους κανόνες και τις διαδικασίες που ορίζει η SB κατά καιρούς.
- Σχετικά ενδεχόμενα (επιλογές με λογικές συνδέσεις) όπως να νικήσει η Ιταλία 2-0 και η Ιταλία να προηγείται στο πρώτο και στο δεύτερο ημίχρονο, είναι αποδεκτά σε μονά μόνο, και όπου λαμβάνονται λάθος αθροιστικά στοιχήματα, το στοίχημα θα διαιρείται εξίσου σε μονά για κάθε αναφερόμενη πιθανότητα. Εξάιρεση σε αυτόν τον κανόνα είναι ο Πρώτος ή Τελευταίος Σκόρερ/ Ακριβές Σκορ σε διπλά στοιχήματα (Supergoal) όπου αναφέρεται μία ειδική συνδυαζόμενη αξία.
- Κάθε στοίχημα υπόκειται σε ένα μέγιστο κέρδος που καθορίζεται από την SB. Το μέγιστο κέρδος μπορεί να είναι μικρότερο από τον υπολογισμό του υπολογιστή και η ευθύνη ανήκει στον πελάτη που πρέπει να στοιχηματίζει ανάλογα. Παρακαλούμε σημειώστε τις ακόλουθες μέγιστες πληρωμές:

SUPERGOAL €250,000

Όλα τα στοιχήματα πρέπει να περιέχουν επιλογές αποκλειστικά από την οικογένεια Supergoal και πρέπει να περιλαμβάνουν τουλάχιστον μια καθαρή επιλογή Supergoal (δηλαδή, μια επιλογή που να προβλέπει τον Πρώτο ή Τελευταίο Σκόρερ και το Σωστό Σκορ για το παιχνίδι). Η «οικογένεια» Supergoal αποτελείται από το Supergoal, Πρώτος/ Τελευταίος Σκόρερ, Σκόρερ μια φορά και Σκόρερ δυο φορές.

Σημειώστε ότι η μέγιστη πληρωμή του €250,000 δε θα ισχύει για στοιχήματα με σύστημα, εκτός αν η(οι) κερδισμένη(ες) γραμμή(ές) μέσα στο σύστημα του στοιχήματος, περιλαμβάνει(ουν) τουλάχιστον μια "καθαρή supergoal" επιλογή (π.χ. μια επιλογή που προβλέπει τον Πρώτο ή Τελευταίο Σκόρερ και το Σωστό Σκορ γι' αυτό το παιχνίδι).

ΓΕΝΙΚΟ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ €100,000

- 1X2
- Σωστά σκορ
- Διπλή ευκαιρία
- Ημίχρονο/ Τελικό Αποτέλεσμα
- Ζωντανό Στοίχημα 0:0
- Ante Post που περιέχει αποκλειστικά επιλογές από Βέλγιο 1, Γαλλία 1, Αγγλία Premiership, Γερμανία 1, Ολλανδία 1, Ιταλία Serie A, Πορτογαλία 1, Ισπανία 1, Champions League outright, Europa League outright, European Championship και Παγκόσμιο Κύπελλο.

ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ €25,000

- Ante Post που περιέχει επιλογές για οποιοδήποτε γεγονός πέραν από αυτά που αναφέρονται στην λίστα Γενικού Ποδόσφαιρου Ante Post (σελ. 2)
- Στοίχημα σε Χάντικαπ
- Ώρα πρώτου γκολ
- Στοιχήματα σε Under & Over
- Στοιχήματα αριθμού γκολ
- Πρώτος / Τελευταίος Γκολσκόρερ
- Σκόρερ ενός γκολ και Σκόρερ δύο γκολ
- Πρώτο ημίχρονο μόνο στοιχήματα
- Δεύτερο ημίχρονο μόνο στοιχήματα
- Να σκοράρει / Να μη σκοράρει
- Να προκριθεί στον επόμενο γύρο
- Ποια ομάδα θα σκοράρει πρώτη /τελευταία;
- Σωστό σκορ πρώτου/δεύτερου ημιχρόνου > Game Run
- Σε ποιό ημίχρονο μπήκαν τα πιο πολλά γκολ;
- Στοιχήματα σε Κόρνερ
- Στοιχήματα σε Κάρτα
- Στοιχήματα σε Πόντους Κάρτας. > Straight Forecast
- Μονός / Ζυγός Αριθμός Γκολ
- Goal/No Goal – (και οι δυο ομάδες να σκοράρουν ή μια ή καμιά ομάδα να σκοράρει)
- Draw No Bet
- Win to Nil
- Win & Goals
- **Οποιαδήποτε άλλη ποδοσφαιρική αγορά που δεν καθορίζεται ανωτέρω**

ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ €25,000

- Τένις
- Μπάσκετ
- Γκολφ
- Φόρμουλα 1 (Εκτός από Κατάταξη / Μη Κατάταξη)
- Αμερικάνικο Ποδόσφαιρο
- Χόκεϋ επί πάγου

ΦΟΡΜΟΥΛΑ 1 ΚΑΤΑΤΑΞΗ / ΜΗ ΚΑΤΑΤΑΞΗ €10,000

ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ €15,000

ΜΕ ΑΛΛΑ ΑΘΛΗΜΑΤΑ Η ΜΗ ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ

Αν η απόδειξη ενός στοιχήματος περιλαμβάνει μια επιλογή(ές) που αναφέρεται/ αναφέρονται σε άλλα αθλήματα ή σε άλλα παιχνίδια μέσα σε ένα άθλημα, τότε το ελάχιστο μέγιστο όριο πληρωμής ισχύει για όλο το στοίχημα.

Παράδειγμα

Ένα στοίχημα με 3 παιχνίδια τένις και 1 επιλογή Φόρμουλα 1 Κατάταξη/ Μη Κατάταξη, θα υπόκειτο σε μια μέγιστη πληρωμή €10,000, που είναι το όριο πληρωμής για τη Φόρμουλα 1 Κατάταξη/ Μη κατάταξη.

Όλα τα μέγιστα όρια πληρωμής που αναφέρονται σε αυτούς τους κανόνες, ισχύουν για οποιοδήποτε πελάτη, ή για ομάδα πελατών που στοιχηματίζουν από κοινού, και στοιχηματίζουν στον ίδιο ή με παρόμοιο θέμα συνδυασμό επιλογής / επιλογών, ακόμα και αν αυτό γίνεται σε μια σειρά στοιχημάτων, σε μια σειρά τιμών, μέσα σε κάποιες μέρες, χρησιμοποιώντας διαφορετικά πρακτορεία στοιχημάτων. Αν η SB έχει λόγο να πιστέψει ότι ένας αριθμός στοιχημάτων έχουν παιχτεί κατ' αυτόν τον τρόπο, η τελική πληρωμή αυτών των στοιχημάτων σε συνδυασμό, θα περιορίζεται σε μία μονή μέγιστη πληρωμή, όπως έχει ειπωθεί παραπάνω.

- Σε περίπτωση λανθασμένης εκτύπωσης, λαθών στις αποδείξεις ή ολοφάνερων λαθών στα στοιχεία που έχουν εισαχθεί μέσα στον υπολογιστή της SB, η SB διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει τέτοια στοιχήματα, ή να διευθετήσει τέτοια στοιχήματα στα σωστά ποσοστά, ακόμη και αν η ανακάλυψη του λάθους γίνει μετά την ολοκλήρωση του γεγονότος. Το ακυρωμένο στοιχείο τότε αποζημιώνεται εφόσον το ζητήσει ο πελάτης.

Παράδειγμα

Όλες οι εταιρείες προσφέρουν παρόμοιες τιμές για 1,07 R.Federer – 8,00 R.Gasquet, η SB κατά λάθος προσφέρει 8,00 R.Federer – 1,07 R.Gasquet ή σε πολύ σπάνιες περιπτώσεις το σύστημα να προσφέρει για παράδειγμα στον αγώνα Manchester United V Liverpool, να σκοράρουν και οι 2 ομάδες στα 20,0 ή 1626,00.

Στοιχήματα τα οποία περιλαμβάνουν μικρά λάθη όσον αφορά την περιγραφή του στοιχήματος, το όνομα της ομάδας, το όνομα/ επώνυμο του ανταγωνιστή, το όνομα του χώρου κλπ, είναι έγκυρα υπό την προϋπόθεση ότι, παρά το σφάλμα, μπορεί να διαπιστωθεί πέραν πάσης αμφιβολίας σε ποια ομάδα αναφέρεται το στοιχείο.

- Η SB διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει μονά ή ομάδες από ασαφή στοιχήματα άκυρα, ακόμη και αν έχουν γίνει αποδεκτά από τον υπολογιστή του πρακτορείου στοιχημάτων, και ακόμη και αν ο πελάτης έχει λάβει την απόδειξη του στοιχήματος. Το ακυρωμένο στοιχείο γίνεται τότε αποζημιώσιμο εφόσον το ζητήσει ο πελάτης.
- Όπου υπάρχει απόδειξη ανωμαλιών σε ματς, γεγονός ή αγώνα δρόμου, η SB διατηρεί το δικαίωμα να αναβάλει την πληρωμή της επιλογής που αμφισβητείται, έως την ολοκλήρωση διεξαγόμενης έρευνας από το επίσημο κυβερνών σώμα του οποιουδήποτε σχετικού αθλήματος.
- Οποιαδήποτε παράπονα, συμπληρωμένα με τις απαραίτητες λεπτομέρειες για επεξήγηση του παραπόνου, αποστέλλονται στα κεντρικά γραφεία της SB στην Κύπρο στην Λεωφόρο Τζον Κέννετυ 57, 1076, Λευκωσία, μέσα σε 30 μέρες από την ολοκλήρωση του αθλητικού γεγονότος στο οποίο αναφέρεται το παράπονο.
- Αποζημιώσεις και ακυρώσεις στοιχημάτων, που δεν περιλαμβάνουν άκυρους αγώνες ή επιλογές, μπορούν να ζητηθούν στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- Αν υπάρχει κάποιο λάθος στον υπολογιστή του πρακτορείου στοιχημάτων και το στοιχείο δεν καταγράφηκε.
- Αν ο υπολογιστής δεν τυπώνει απόδειξη.
- Αν έχει γίνει λάθος στην εισαγωγή των επιλογών του στοιχήματος ή το ποσό του στοιχήματος.

Αν έχουν περάσει πάνω από 5 λεπτά από την ώρα που μπήκε το στοίχημα, το αίτημα για ακύρωση πρέπει να ληφθεί από το προσωπικό της SB, μέσω email ή φαξ, πριν την έναρξη του πρώτου γεγονότος στο στοίχημα.

- Καταστάσεις που δεν καλύπτονται από αυτούς τους κανόνες θα δημοσιεύονται και θα κοινοποιούνται από την SB κατά καιρούς, αφού έχουν λάβει την έγκριση από την Εθνική Αρχή Στοιχημάτων.
- Οι ακόλουθοι κανόνες είναι συνταγμένοι στην Ελληνική, Αγγλική και Τούρκικη γλώσσα ως υπηρεσία στους πελάτες μας, όπως προνοείται στο άρθρο 14(1)(γ) του περί Στοιχημάτων Νόμου του 2012 (106(Ι)/2012), οι οποίοι έχουν εγκριθεί από την Εθνική Αρχή Στοιχημάτων. Σε περίπτωση που έχει εγερθεί διαφορά αναφορικά με τους κανόνες η ελληνική σύνταξη αυτών είναι αυτή που θα υπερισχύει.

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ - ΓΕΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ

Κανόνες Ισοπαλίας

Στην περίπτωση ενός γεγονότος που ολοκληρώνεται σε ίσα ποσά με πάνω από ένα νικητή, όπου ένας μόνο νικητής είχε ληφθεί υπ' όψιν, θα ισχύουν Κανόνες Ισοπαλίας (**DEAD HEAT**). Ένα αποτέλεσμα ισοπαλίας είναι ένα αποτέλεσμα κατά το οποίο δύο ή περισσότεροι διαγωνιζόμενοι μοιράζονται μια τελική θέση. Μία επιλογή ισοπαλίας θεωρείται ταυτόχρονα κερδισμένη και χαμένη κατά το ήμισυ, και κατά συνέπεια διευθετείται με πλήρη ποσοστά και μισό το ποσό πονταρίσματος. Στην περίπτωση που τρεις διαγωνιζόμενοι μοιραστούν την τελική θέση, η επιλογή θεωρείται κερδισμένη κατά το ένα τρίτο και χαμένη κατά τα δύο τρίτα και διευθετείται με πλήρη ποσοστά και το ένα τρίτο του ποσού πονταρίσματος.

Διαφοροποιημένα Αποτελέσματα

Τα αποτελέσματα σημαίνουν τα αποτελέσματα που ισχύουν σε αθλητικό έδαφος ή εξέδρα. Μεταγενέστερες έρευνες από το σχετικό αθλητικό σώμα / σώματα θα ισχύσουν για σκοπούς διευθέτησης, αλλά οποιαδήποτε έρευνα την επόμενη μέρα ή αργότερα δε θα λαμβάνεται υπ' όψιν (δείτε τους **Αυτοκινητιστικούς Αγώνες** για εξαίρεση).

Παράδειγμα: Στο Στάδιο 6 της Ποδηλατοδρομίας του Γύρου της Γαλλίας 1999, ο Steels τερμάτισε πρώτος με τον Cipollini δεύτερο. Ξεκίνησε άμεση έρευνα και ο Steels έχασε την πρώτη θέση για barging, οπότε η πρώτη θέση δόθηκε στον Cipollini, και για σκοπούς διευθέτησης στοιχημάτων, ο Cipollini ήταν ο νικητής. Αν η έρευνα είχε γίνει την επόμενη μέρα, ο Steels θα θεωρείτο ο νικητής για σκοπούς διευθέτησης. Κατά συνέπεια, όσον αφορά έρευνες, αυτές πρέπει να γίνονται την ημέρα της ολοκλήρωσης του γεγονότος από τις αρμόδιες αρχές.

Αλλαγές Στον Τόπο Διεξαγωγής Γεγονότος

Στην περίπτωση αλλαγής τόπου διεξαγωγής γεγονότος που δεν έχει δημοσιευτεί ή δεν έχει γνωστοποιηθεί στην SB την ώρα έκδοσης των ποσοστών, με στοιχήματα που έχουν γίνει αποδεκτά στα ποσοστά που έχουν εκδοθεί, τα στοιχήματα είναι έγκυρα εφόσον ο τόπος διεξαγωγής δεν έχει αλλάξει στο γήπεδο του αντιπάλου, στην οποία περίπτωση, οι επιλογές γι' αυτόν τον αγώνα θα ακυρώνονται και ο πελάτης θα αποζημιώνεται εφόσον το ζητήσει. Στην περίπτωση στοιχήματος που αποτελείται από αυτό το γεγονός και άλλα, τότε το μέρος του στοιχήματος με την αλλαγή τόπου συναντήσεως διευθετείται με ποσοστά 1.00.

Συγκεκριμένοι Κανονισμοί Διοργανώσεως

Όταν διοργανώσεις ή μίνι-διοργανώσεις παίζονται σε μια χώρα, όπου τα παιχνίδια κληρώνονται από το επίσημο διοργανωτικό σώμα, θα υπάρχουν περιστάσεις όπου η διοργανώτρια χώρα επιλέγεται ως φιλοξενούμενη και τα παιχνίδια θα προβάλλονται όπως κληρώθηκαν από το Επίσημο Διοργανωτικό Σώμα. Αυτό θα συμβαίνει για διάφορα αθλήματα.

Παράδειγμα 1: Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Βόλεϊ παίζεται στο Ζάγκρεμπ. Το παιχνίδι κληρώνεται Γερμανία ν Κροατία, το παιχνίδι θα προβάλλεται ως Γερμανία ν Κροατία **ΚΑΙ ΟΧΙ** Κροατία ν Γερμανία.

Παράδειγμα 2: Παγκόσμιο Κύπελο στην Βραζιλία, το παιχνίδι κληρώνεται ως Μεξικό ν Βραζιλία και το παιχνίδι θα προβάλλεται ως Μεξικό ν Βραζιλία **ΚΑΙ ΟΧΙ** Βραζιλία ν Μεξικό.

Αποχωρήσεις-Στοιχήματα Σε Γκρουπ

Σε στοιχήματα σε γκρουπ, όπου ο παίχτης αποσύρεται μετά την αποδοχή του στοιχήματος, αλλά πριν την έναρξη του γεγονότος, τότε τα ποσοστά που έχουν δοθεί στους υπόλοιπους παίχτες που υπάρχουν μέσα στο γκρουπ, θα υπόκεινται σε αφαίρεση που έχει γίνει από τα κέρδη όλων αυτών των στοιχημάτων σύμφωνα με την ακόλουθη κλίμακα.

1.11 ή λιγότερο -	90%
1.12 μέχρι 1.18 -	85%
1.19 μέχρι 1.25 -	80%
1.26 μέχρι 1.30 -	75%
1.31 μέχρι 1.40 -	70%
1.41 μέχρι 1.55 -	65%
1.56 μέχρι 1.60 -	60%
1.61 μέχρι 1.80 -	55%
1.81 μέχρι 1.95 -	50%
1.96 μέχρι 2.20 -	45%
2.21 μέχρι 2.50 -	40%
2.51 μέχρι 2.75 -	35%
2.76 μέχρι 3.30 -	30%
3.31 μέχρι 4.00 -	25%
4.01 μέχρι 5.00 -	20%
5.01 μέχρι 6.50 -	15%
6.51	
μέχρι	
10.0	
0 -	
10%	
10.0	
1	
μέχρι	
15.0	

0 -

5%

πάνω από 15.00 - καμία αφαίρεση

Στην περίπτωση που αποσυρθούν 2 ή παραπάνω διαγωνιζόμενοι, η ολική αφαίρεση δε θα ξεπερνάει το 90%.

Διαφωνίες

Στην περίπτωση διαφωνίας στην έκβαση ή το αποτέλεσμα ενός γεγονότος, όπου εφαρμόζονται, στατιστικές που προσφέρονται από τον προμηθευτή της υπηρεσίας μας 'Ζωντανό Στοιχήμα', θα χρησιμοποιηθούν για σκοπούς διευθέτησης στοιχημάτων, εκτός και αν υπάρχουν αδιάσειστες αποδείξεις ότι οι στατιστικές του προμηθευτή της υπηρεσίας είναι λανθασμένες. Όπου δεν προσφέρονται στατιστικές του προμηθευτή της υπηρεσίας, θα χρησιμοποιήσουμε τηλεοπτικά αποδεικτικά στοιχεία, για να υποστηρίξουμε τη διευθέτηση των στοιχημάτων. Αν για κάποιο λόγο, τηλεοπτικά αποδεικτικά στοιχεία δε διατίθενται, θα χρησιμοποιήσουμε ανεξάρτητα αποδεικτικά στοιχεία και θα διευθετήσουμε το στοιχήμα σύμφωνα με την ανεξάρτητη άποψη της πλειοψηφίας. Όπου αυτό δεν είναι ξεκάθαρο, όπου εφαρμόζεται, θα έχει προτεραιότητα η Ιστοσελίδα του επίσημου διαγωνισμού.

Στοιχήματα Ante Post/ τελικού νικητή Προσφορές τιμών για μη εισηγμένους παίχτες/ ομάδες/ επιλογές θα είναι πάντοτε διαθέσιμες κατόπιν αιτήματος.

Στοιχήματα Βασιζόμενα σε Διάγραμμα

Για οποιοδήποτε τιμές προσφέρονται χρησιμοποιώντας διαγράμματα, για παράδειγμα, ακριβές σκορ, να σκοράρε / να μη σκοράρει, οι τιμές που αναρτώνται στο πρακτορείο στοιχημάτων θα υπερβαίνουν τις τιμές που αναγράφονται σε κλασικά διαγράμματα. Ολοφάνερα λάθη εξαιρούνται.

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΑΘΛΗΜΑΤΩΝ

Οι ειδικοί κανονισμοί καλύπτουν όλες τις πληροφορίες που αφορούν αθλητικά γεγονότα που έχουν μια τυπική δομή μιας πρόκλησης μεταξύ δύο ομάδων (ομάδα 1 και ομάδα 2) που παράγουν ένα τελικό αποτέλεσμα που καθορίζεται ως το αποτέλεσμα στο τέλος της κανονικής διάρκειας του παιχνιδιού, που μπορεί να εκφραστεί σε δύο νούμερα, το πρώτο αντιπροσωπεύει το σκορ της ομάδας ένα, το δεύτερο αντιπροσωπεύει το σκορ της ομάδας δύο. Η Ομάδα ένα υποδεικνύεται στα αριστερά και πάντα θεωρείται η γηπεδούχος. Η Ομάδα δύο υποδεικνύεται στα δεξιά και πάντα θεωρείται η φιλοξενούμενη. Επίσης, όταν το παιχνίδι παίζεται σε ουδέτερο έδαφος, η ομάδα στα αριστερά θεωρείται η γηπεδούχος και η ομάδα στα δεξιά θεωρείται η φιλοξενούμενη. Αν η ισοπαλία είναι μια από τις επιλογές, βρίσκεται στο κέντρο, κάτω από την κατηγορία X.

Στην περίπτωση ενός ματς ή γεγονότος που έχει αναρτηθεί λανθασμένα, όπου το ματς προσφέρεται από την SB χωρίς επίγνωση ότι είναι λανθασμένο και δεν πρόκειται να πραγματοποιηθεί, όλα τα στοιχήματα που έχουν τοποθετηθεί θα είναι άκυρα και θα πληρώνονται με ποσοστό 1.00.

Παράδειγμα: Η SB προσφέρει ένα ματς τένις λανθασμένα ως Hewitt v. Federer, ενώ θα έπρεπε να έχει μπει στο σύστημα ως Roddick v. Federer. Τέτοια παιχνίδια θεωρούνται άκυρα είτε νικήσει είτε όχι ο σωστά αναρτημένος παίχτης.

Σε περίπτωση μη ποδοσφαιρικού αγώνα, για παράδειγμα στο μπάσκετ ή στο χόκεϋ σε πάγο, πρέπει να ολοκληρωθεί ολόκληρος ο κανονικός χρόνος του παιχνιδιού, με οποιοδήποτε χρόνο τραυματισμού έχει θεωρηθεί απαραίτητος, προκειμένου να είναι έγκυρο το αποτέλεσμα, για

οτιδήποτε λιγότερο από ολόκληρο τον κανονικό χρόνο του παιχνιδιού, το αποτέλεσμα είναι άκυρο και πληρώνεται με ποσοστό 1.00.

Για όλα τα αθλητικά γεγονότα, αν ένας συμμετέχων αποσυρθεί ή αποκλειστεί πριν να αρχίσει το τουρνουά, και οι ανωτέρω κανόνες «Αποχωρήσεις - Στοιχήματα σε Γκρουπ» δε θεωρείται εφαρμοστέος, τα στοιχήματα σε αυτή την επιλογή να είναι μια ομάδα η **τελική νικήτρια του τουρνουά**, θα διευθετούνται ως άκυρα. Αυταπόδεικτα λάθη εξαιρούνται.

Μη αθλητικά γεγονότα όπως τα Όσκαρ, το Μις Κόσμος, ο Διαγωνισμός της Eurovision, γίνονται αποδεκτά **μόνο ως μονά** και δε μπορούν να συνδυάζονται με κανένα άλλο γεγονός. Εκτός αν προσφερθεί ειδική συλλογική τιμή.

Διαφορετικά αθλήματα μπορούν να συνδυαστούν για να κάνουν ένα στοιχείο με τουλάχιστον 3 επιλογές, όποτε χρειαστεί.

Παράδειγμα: Ένα στοιχείο με 3 επιλογές σε δύο παιχνίδια χόκεϊ σε πάγο και 1 ποδόσφαιρο (ελάχιστο 3) - Jokerit, TPS και Osters - είναι αποδεκτό.

ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΟ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη του παιχνιδιού **ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ** οποιασδήποτε παράτασης, εκτός από τα στοιχήματα για αποτέλεσμα Ημιχρόνου/ Τέλος αγώνα, όπου μετρά μόνο το αποτέλεσμα στη λήξη της κανονικής διάρκειας .

Σε περίπτωση διακοπής ή αναβολής του παιχνιδιού, τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός εάν το παιχνίδι διεξαχθεί την επόμενη ημέρα. Εξαιρούνται τα στοιχήματα η έκβαση των οποίων έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής, π.χ. πρώτος παίκτης που θα πετύχει τέρμα (Touchdown).

ΣΤΙΒΟΣ

Όλοι οι διεκδικητές και μη. Οι αθλητές που θα κερδίσουν Χρυσό, Αργυρό και Χάλκινο μετάλλιο θα θεωρηθούν αντίστοιχα 1ος , 2ος και 3ος νικητής για τους σκοπούς του στοιχήματος. Σε περίπτωση που δεν πραγματοποιείται τελετή απονομής μεταλλίων, τα στοιχήματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με το επίσημο αποτέλεσμα της I.A.A.F. (ή αντίστοιχου αρμόδιου φορέα) αμέσως μετά την κούρσα.

ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ ΑΥΣΤΡΑΛΙΑΝΩΝ ΚΑΝΟΝΩΝ

Όλα τα στοιχήματα Αυστραλιανού Ποδοσφαίρου θα διευθετούνται με βάση 80 λεπτών παιχνιδιού εκτός αν υπάρξει διαφορετική ανακοίνωση.

Αν ο αγώνας τελειώσει σε ισοπαλία όλα τα στοιχήματα θα επιστραφούν εκτός αν έχουμε προσφέρει τιμές για την ισοπαλία. Τα στοιχήματα θα διευθετούνται με βάση τα επίσημα αποτελέσματα της Αυστραλιανής Αρχής Ποδοσφαίρου. Αν ο αγώνας διακοπεί πριν την λήξη των 80 λεπτών τότε όλα τα στοιχήματα θεωρούνται άκυρα , εκτός για τις αγορές αυτές που έχουν απόλυτα καθοριστεί.

Αν ο αγώνας έχει αναβληθεί και επαναπρογραμματιστεί να παιχτεί την επόμενη ημέρα τότε τα στοιχήματα είναι έγκυρα.

Αν ο αγώνας δεν παίχτηκε στο στάδιο που είχε ανακοινωθεί τότε το στοιχείο κρίνεται έγκυρο. Αυτό ισχύει μόνο αν ο αγώνας δεν έχει παιχτεί στο στάδιο του αντιπάλου.

ΜΠΕΙΖΜΠΟΛ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη του παιχνιδιού, **ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ** οποιασδήποτε παράτασης. Εάν έχει προγραμματιστεί να παίξουν δύο ομάδες δύο φορές συνεχόμενα σε κάποια δεδομένη ημέρα, οι αποδόσεις που δημοσιεύτηκαν θα έχουν σχέση μόνο με το πρώτο παιχνίδι, και το αποτέλεσμα του πρώτου παιχνιδιού θα δώσει το σκορ που θα χρησιμοποιηθεί για σκοπούς διευθέτησης. Το σκορ του δεύτερου παιχνιδιού θα αγνοηθεί.

Το αποτέλεσμα ενός παιχνιδιού είναι επίσημο μετά από 5 ίνινγκ, εκτός εάν η γηπεδούχος ομάδα προηγείται μετά από 4,5 ίνινγκ. Εάν ένα παιχνίδι διακοπεί ή αναβληθεί, ο νικητής καθορίζεται από το σκορ μετά από το τελευταίο πλήρες ίνινγκ (εκτός εάν η γηπεδούχος ομάδα ισοφαρίσει ή πάρει το προβάδισμα κατά το τελευταίο ημίχρονο του ίνινγκ και στην περίπτωση αυτή ο νικητής καθορίζεται από το σκορ που υπήρχε τη στιγμή που διακόπηκε το παιχνίδι). Στην περίπτωση ισοπαλίας το στοίχημα θα θεωρείται άκυρο για σκοπούς διευθέτησης.

Στην περίπτωση αναβληθέντων, εγκαταλειμμένων ή ακυρωμένων παιχνιδιών, ένα γεγονός που δεν έχει παιχτεί ή έχει αναβληθεί, θα είναι άκυρο για σκοπούς διευθέτησης, εκτός αν παιχτεί την επόμενη μέρα.

Αν όλες οι επιλογές του στοιχήματος αναφέρονται στο συγκεκριμένο παιχνίδι, τα ποσά πονταρίσματος επιστρέφονται εφόσον το ζητήσει ο πελάτης.

ΜΠΑΣΚΕΤ Όσον αφορά το Μπάσκετ, για τιμές 1X2, το αποτέλεσμα καθορίζεται από το σκορ στο τέλος του κανονικού χρόνου, **ΧΩΡΙΣ** καμία παράταση, αλλά το προορισμένο αποτέλεσμα για το Χάντικαπ, Πάνω/Κάτω, Διάφορα Γκολ, Money Line και Μονά/Ζυγά πρόκειται για το τελικό αποτέλεσμα κατά την λήξη του παιχνιδιού ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΝΤΑΣ ότι παράταση υπάρχει.

Οποιοδήποτε παιχνίδι Μπάσκετ το οποίο εγκαταλείφτηκε πριν την λήξη του επίσημου αριθμού λεπτών θα είναι άκυρο (VOID) εκτός από τα στοιχήματα των οποίων αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της εγκατάλειψης.

1X2: πρόβλεψε το αποτέλεσμα του αγώνα. Να κερδίσει η γηπεδούχος ή η φιλοξενούμενη ομάδα. Αν ο αγώνας τελειώσει σε ισοπαλία τότε ο κωδικός X κερδίζει (π.χ. Heat v Bulls 99-99).

Ιταλικό Στυλ 1X2: Πρόβλεψε τον νικητή του παιχνιδιού (συμπεριλαμβάνει και παράταση) χρησιμοποιώντας τα ακόλουθα κριτήρια:

- 1 – η γηπεδούχος ομάδα να νικήσει με διαφορά 6 πόντων ή περισσότερων.
- X – ισοπαλία ή νίκη οποιασδήποτε ομάδας με διαφορά 5 πόντων ή λιγότερων.
- 2 – η φιλοξενούμενη ομάδα να νικήσει με διαφορά 6 πόντων ή περισσότερων.

Στοίχημα για Πόντους Αγώνα: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα σκοράρει τους περισσότερους πόντους στον αγώνα. Αν και οι δύο έχουν τον ίδιο αριθμό πόντων ή ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στον αγώνα, τα στοιχήματα θα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Στοιχίωμα για βοηθητικές (assist) παιχνιδιού: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα λάβει τις περισσότερες βοηθητικές στο παιχνίδι. Αν και οι δύο λάβουν τον ίδιο αριθμό βοηθητικών ή ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Στοιχίωμα για Rebound παιχνιδιού: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα σκοράρει τα περισσότερα rebounds στο παιχνίδι. Αν και οι δύο έχουν τον ίδιο αριθμό rebounds ή ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στον αγώνα, τα στοιχήματα θα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Πόντοι Under/ Over Παίκτη: πρόβλεψε αν ο επιλεγμένος παίκτης θα σκοράρει πιο κάτω ή πιο πάνω από τον καθορισμένο αριθμό πόντων. Αν ο παίκτης δεν παίξει στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Βοηθητικές Under/ Over Παίκτη: πρόβλεψε αν ο επιλεγμένος παίκτης θα δώσει πιο κάτω ή πιο πάνω από τον καθορισμένο αριθμό βοηθητικών. Αν ο παίκτης δεν παίξει στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Rebounds Under/ Over Παίκτη: πρόβλεψε αν ο επιλεγμένος παίκτης θα κάνει πιο κάτω ή πιο πάνω από τον προτεινόμενο αριθμό rebounds. Αν ο παίκτης δεν παίξει στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Ημίχρονο/ Τελικό αποτέλεσμα. Στοιχίωμα για ημίχρονο/ τελικό αποτέλεσμα, προβλέψτε το αποτέλεσμα στο ημίχρονο και το τελικό αποτέλεσμα (π.χ. Ημίχρονο η φιλοξενούμενη, τελικό η γηπεδούχος ομάδα). Το στοιχίωμα συμπεριλαμβάνει και επιπλέον χρόνο του αγώνα.

Περιθώριο νίκης: πρόβλεψε το ακριβές περιθώριο νίκης από την νικήτρια ομάδα . 7 επιλογές διαθέσιμες 1-5 πόντους, 6-10 πόντους, 11-15 πόντους, 16-20 πόντους, 21-25 πόντους, 26-30 πόντους και 31 ή περισσότερους πόντους. Τελικά αποτελέσματα συμπεριλαμβάνουν επιπλέον χρόνο.

Το Τέταρτο με τους πιά πολλούς πόντους: Το τέταρτο με τους περισσότερους πόντους σύνολο και των δύο ομάδων είναι ο νικητής. Αν υπάρξει ισοπαλία μεταξύ δύο τετάρτων τότε ισχύουν οι Κανόνες Ισοπαλίας.

Μπάσκετ (Στοιχήματα για Παίκτες)

Αγορές για πόντους παιχτών

Στοιχίωμα για Πόντους του Παιχνιδιού

1X2: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα σκοράρει τους περισσότερους πόντους στο παιχνίδι. Αν ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Τελικό αποτέλεσμα με χάντικαπ: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα σκοράρει τους περισσότερους πόντους (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) στα αντίστοιχα πραγματικά παιχνίδια.

Αν το σύνολο των πόντων που επιτεύχθηκαν από τον πρώτο παίκτη (που προστέθηκαν στο υποδειχθέν έντυπο) είναι ψηλότερο από τους πόντους που επιτεύχθηκαν από τον δεύτερο

παίχτη, η νικητήρια επιλογή είναι 1H. Αν το σύνολο των πόντων που επιτεύχθηκαν από τον πρώτο παίχτη (που προστέθηκαν στο υποδειχθέν έντυπο) είναι χαμηλότερο από το σύνολο των πόντων που επιτεύχθηκαν από τον δεύτερο παίχτη, η νικητήρια επιλογή είναι 2H. Διαφορετικά, το στοιχείο θα θεωρείται άκυρο.

Αν ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Money Line: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίχτες θα σκοράρει τους περισσότερους πόντους στον αγώνα. Αν και οι δύο πετύχουν τον ίδιο αριθμό πόντων ή ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Under/Over: πρόβλεψε αν ο συνολικός αριθμός των πόντων που σκόραραν οι επιλεγμένοι παίχτες θα είναι under/over από τον δοθέντα συνολικό αριθμό πόντων. Αν ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Αγορές για Βοηθητικές (Assist) Παιχτών

Στοιχήματα για Βοηθητικές (Assist Match Bet)

1X2: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίχτες θα λάβει τις περισσότερες βοηθητικές στο παιχνίδι. Αν ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Τελικό αποτέλεσμα με χάντικαπ: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίχτες θα λάβει τις περισσότερες βοηθητικές (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) στα αντίστοιχα πραγματικά παιχνίδια. Αν το σύνολο των βοηθητικών που έλαβε ο πρώτος παίχτης (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) είναι ψηλότερο από τις βοηθητικές που επιτεύχθηκαν από τον δεύτερο παίχτη, η νικητήρια επιλογή είναι 1H. Αν το σύνολο των βοηθητικών που επιτεύχθηκαν από τον πρώτο παίχτη (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) είναι χαμηλότερο από το σύνολο των βοηθητικών που επιτεύχθηκαν από τον δεύτερο παίχτη, η νικητήρια επιλογή είναι 2H.

Διαφορετικά, το στοιχείο θα θεωρείται άκυρο.

Αν ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Money Line: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίχτες θα λάβει τις περισσότερες βοηθητικές στον αγώνα. Αν και οι δύο πετύχουν τον ίδιο αριθμό βοηθητικών ή ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Under/Over: πρόβλεψε αν ο συνολικός αριθμός των βοηθητικών που έλαβαν οι επιλεγμένοι παίχτες θα είναι under/over από τον δοθέντα συνολικό αριθμό βοηθητικών. Αν ένας ή και οι δύο παίχτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Αγορές για rebounds παιχτών

Στοιχίωμα για rebounds παιχνιδιού

1X2: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα σκοράρει τα περισσότερα rebounds στο παιχνίδι. Αν ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στον αγώνα, τα στοιχήματα θα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Τελικό αποτέλεσμα με χάντικαπ: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα λάβει τα περισσότερα rebounds (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) στα αντίστοιχα πραγματικά παιχνίδια. Αν το σύνολο των rebounds που έλαβε ο πρώτος παίκτης (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) είναι ψηλότερο από τα rebounds που επιτεύχθηκαν από τον δεύτερο παίκτη, η νικητήρια επιλογή είναι 1H. Αν το σύνολο των rebounds που επιτεύχθηκαν από τον πρώτο παίκτη (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) είναι χαμηλότερο από το σύνολο των rebounds που επιτεύχθηκαν από τον δεύτερο παίκτη, η νικητήρια επιλογή είναι 2H. Διαφορετικά, το στοιχίωμα θα θεωρείται άκυρο. Αν ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Money Line: πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους παίκτες θα λάβει τα περισσότερα rebounds στον αγώνα. Αν και οι δύο πετύχουν τον ίδιο αριθμό rebounds ή ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

Under/Over: πρόβλεψε αν ο συνολικός αριθμός των rebounds που έλαβαν οι επιλεγμένοι παίκτες θα είναι under/over από τον δοθέντα συνολικό αριθμό rebounds. Αν ένας ή και οι δύο παίκτες δεν παίξουν στο παιχνίδι, τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Αποτελέσματα θα καθορίζονται από την επίσημη ιστοσελίδα της εκάστοτε κατηγορίας. Η παράταση δεν μετρά.

ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ ΣΤΗΝ ΑΜΜΟ (BEACH SOCCER)

Όλες οι αγορές παιχνιδιού θα διευθετούνται με την κανονική διάρκεια του αγώνα (συγκεκριμένη στον διαγωνισμό του αρμόδιου σώματος), εκτός αν οριστεί διαφορετικά.

Η κανονική διάρκεια πρέπει να ολοκληρωθεί για να ισχύουν τα στοιχήματα, εκτός αν καθοριστεί διαφορετικά.

Αν ένα παιχνίδι διακοπεί πριν να ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια του παιχνιδιού, όλα τα στοιχήματα του εν λόγω αγώνα είναι άκυρα, εκτός σε εκείνες τις αγορές στις οποίες έχουν αποφασιστεί άνευ όρων. Αν ένα παιχνίδι αναβληθεί και επαναπρογραμματίζεται να γίνει την επόμενη μέρα, το στοιχίμά σας για το παιχνίδι θα ισχύει. Αν το παιχνίδι δεν θα παιχτεί πλέον στον χώρο που είχε διαφημιστεί, το στοιχίμά σας θα ισχύει. Το πιο πάνω εφαρμόζεται εφόσον ο χώρος δεν έχει αλλάξει έτσι ώστε να είναι η έδρα του αντιπάλου.

ΒΟΛΕΪ ΣΤΗΝ ΑΜΜΟ (BEACH VOLLEYBALL)

Στις περιπτώσεις που αρμόζει, τον καθορισμό των στοιχημάτων θα αποφασίζει η παρουσίαση στην πλατφόρμα. Μεταγενέστερος αποκλεισμός και/ή ενστάσεις δεν θα επηρεάζουν τα στοιχήματα.

Στην περίπτωση κατά την οποία οποιοσδήποτε από τους εμπονομαζόμενους παίκτες στο παιχνίδι αλλάξει πριν την έναρξη του παιχνιδιού, τότε όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα. Στην περίπτωση που ένα παιχνίδι αρχίζει αλλά δεν ολοκληρώνεται, τότε όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός από τις αγορές όπου το αποτέλεσμα είναι ήδη καθορισμένο.

Στην περίπτωση που ένα παιχνίδι αρχίζει αλλά δεν ολοκληρώνεται, τότε όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός και αν στην συγκεκριμένη αγορά η έκβαση είναι ήδη καθορισμένη, ή εκτός και αν δεν υπάρχει κάποιος δυνατός τρόπος με τον οποίο το σεντ και/ή το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί με την φυσική του κατάληξη χωρίς να αποφασίζεται άνευ όρων το αποτέλεσμα μιας συγκεκριμένης αγοράς.

Για παράδειγμα, ένα σεντ εγκαταλείπεται στο 18-17: στοιχήματα στο Over/Under 35,5 Σεντ – Συνολικοί Πόντοι διευθετούνται ως νικητές/ηττημένοι αντίστοιχα, εφόσον οποιοδήποτε φυσική κατάληξη στο σεντ θα είχε αποφέρει τουλάχιστον 36 πόντους.

ΑΘΛΗΜΑΤΑ ΠΑΛΗΣ (ΠΥΓΜΑΧΙΑ)

Αναβληθέντες Αγώνες: Τα στοιχήματα ισχύουν για 30 ημέρες. Αν ένας αγωνιζόμενος αντικατασταθεί από κάποιον αναπληρωτή, όλα τα στοιχήματα που σχετίζονται με αυτόν τον αγώνα θα ακυρωθούν.

Στοιχήματα Γύρο Προς Γύρο: Αν οποιοσδήποτε από τους δύο αγωνιζόμενους δεν μπορέσει να ανταποκριθεί στο καμπανάκι που χτυπά για τον επόμενο γύρο, ο αντίπαλός του θα θεωρηθεί ότι κέρδισε τον αγώνα στον προηγούμενο γύρο. Εάν, για οποιονδήποτε λόγο, ληφθεί απόφαση για νίκη στα σημεία προτού συμπληρωθεί ο κανονικός αριθμός γύρων, τα στοιχήματα θα πληρωθούν σύμφωνα με το γύρο που σταμάτησε ο αγώνας. Τα στοιχήματα που καθορίζουν «νίκη στα σημεία» θα θεωρηθούν ότι κέρδισαν, μόνον εφόσον έχει συμπληρωθεί ο κανονικός αριθμός γύρων. Προσφέρεται μια τιμή για την ισοπαλία και, σε περίπτωση που βρεθούν στοιχήματα που ποντάρουν σε νίκη των μποξέρ, αυτά θα θεωρηθούν χαμένα.

ΚΡΙΚΕΤ

Στοιχίωμα Πάνω Σε Αγώνα: Τα στοιχήματα θα διευθετούνται με βάση το επίσημο αποτέλεσμα. Αν ένα ματς δηλωθεί επίσημα σαν ματς 'χωρίς αποτέλεσμα', όλα τα στοιχήματα σε αυτό το ματς είναι άκυρα. Αν ένα ματς επηρεάζεται από εξωτερικούς παράγοντες, (όπως κακό καιρό), τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον κανόνα του επίσημου διαγωνισμού (αυτό περιλαμβάνει ματς που επηρεάζονται από έναν μαθηματικό υπολογισμό, όπως τη μέθοδο Duckworth-Lewis ((DL) ή το σύστημα Jayadevan (VJD)).

Αν ένα δοκιμαστικό ματς τελειώσει σε ισοπαλία (το ματς τελειώνει με τις 2 ομάδες να έχουν σκοράρει ακριβώς τον ίδιο αριθμό τρέξιμων), θα ισχύσουν Κανόνες Ισοπαλίας, και όλα τα στοιχήματα στην ισοπαλία θα θεωρηθούν χαμένα. Για τα ματς μιας μέρας (εσωτερικά και διεθνή), αν η τιμή δεν παρατίθεται για μια ισοπαλία, και οι επίσημοι κανόνες του διαγωνισμού δε δηλώνουν ένα νικητή, θα ισχύουν Κανόνες Ισοπαλίας.

Για ματς σε νοκ-άουτ τουρνουά, η ομάδα που περνάει στον επόμενο γύρο, θα θεωρείται η νικήτρια, συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης αν ολοκληρωθεί με μπολ-άουτ. Αν ένα ματς εγκαταλειφθεί λόγω εξωτερικής παρέμβασης, όλα τα στοιχήματα πάνω σε αυτό το ματς θα είναι άκυρα.

Πρώτος Σκόρερ (Top Runscorer): Τα στοιχήματα για ένα συγκεκριμένο παιχνίδι, ισχύουν μόνο για τα πρώτα ίνιγκ. Αν ένας ροπαλοφόρος αποσυρθεί και δεν συνεχίσει τα ίνιγκ του, το σκορ του θα ισχύει. Τα στοιχήματα που τοποθετούνται σε οποιονδήποτε παίκτη που δεν είναι στους πρώτους έντεκα, θα είναι άκυρα. Τα στοιχήματα που τοποθετούνται σε κάποιον παίκτη που είναι στους πρώτους έντεκα, ισχύουν, είτε ροπαλοφορήσουν είτε όχι. Αν βγουν δύο παίκτες πρώτοι ροπαλοφόροι, θα ισχύουν Κανόνες Ισοπαλίας.

Όλα τα στοιχήματα σχετικά με ένα ίνινγκ θα είναι άκυρα αν περιλαμβάνουν λιγότερα από 20 όβερς (10 overs στην περίπτωση 20/ 20 ματς) που έχουν ολοκληρωθεί λόγω εξωτερικών παραγόντων (όπως κακό καιρό). Αυτό ισχύει εκτός αν μια ομάδα είναι όλοι έξω, ή κερδίζει το ματς σε λιγότερα από τα μισά σχεδιασμένα όβερς.

Στοιχήμα Σειράς: Αν μια σειρά αναβληθεί για οποιοδήποτε λόγο πριν την ολοκλήρωση του προγραμματισμένου αριθμού παιχνιδιών, τότε η ομάδα που προηγείται εκείνη τη στιγμή θα θεωρηθεί η κερδισμένη για διευθετιστικούς σκοπούς. Αυτός ο κανόνας επίσης ισχύει για τη διευθέτηση του πρώτου σκόρερ σειράς και για τα στοιχήματα του πρώτου wicket taker σειράς. Αν η σειρά τελειώσει με ισοπαλία και δεν έχει δοθεί τιμή για την ισοπαλία, θα ισχύουν Κανόνες Ισοπαλίας. Τα στοιχήματα στο σωστό σκορ της σειράς, θα είναι άκυρα, αν ο καθορισμένος αριθμός ματς δεν έχει ολοκληρωθεί.

Αγορές στον πρώτο ροπαλοφόρο και στον πρώτο σφαιριστή διευθετούνται στη βάση 'παίζουμε όλοι ή όχι'.

ΠΟΔΗΛΑΣΙΑ

Στοιχήμα Τελικού Νικητή: Το στοιχήμα δεν ισχύει σε περίπτωση μη συμμετοχής.

Οι ποδηλάτες πρέπει να περάσουν τη γραμμή της αφετηρίας στην αντίστοιχη διοργάνωση / διαδρομή για να θεωρηθεί ότι έλαβαν μέρος στην κούρσα, διαφορετικά τα στοιχήματα θα ακυρωθούν.

Όλα τα στοιχήματα γύρου ή ειδικής διαδρομής θα διευθετούνται σύμφωνα με το επίσημο αποτέλεσμα τη στιγμή της απονομής του επάθλου ή της παρουσίασης της εξέδρας (ανατρέξτε στους **Ειδικούς Κανονισμούς – Διαφοροποιημένα Αποτελέσματα**).

Στοιχήμα αγώνα (ένανς εναντίον ενός): Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν με βάση τις επίσημες κατατάξεις, σε περίπτωση που ένας από τους δύο ποδηλάτες δε διαγωνιστεί τότε το στοιχήμα ακυρώνεται.

ΒΕΛΑΚΙΑ

Στοιχήμα Πάνω Σε Αγώνα: Ο παίχτης που θα περάσει στον επόμενο γύρο θα θεωρηθεί ο νικητής, εκτός αν προκύψει ένα walkover, όπου όλα τα στοιχήματα θα είναι άκυρα.

Στοιχήματα Σε Καθορισμένο / Σωστό Σκορ: Αν ο απαιτούμενος αριθμός σετς ή παιχνιδιών (legs) για νίκη, δεν έχει παιχτεί, όλα τα καθορισμένα/ σωστά σκορ στοιχήματα είναι άκυρα.

ΧΟΚΕΪ ΣΤΟ ΓΡΑΣΙΔΙ

Όλες οι στοιχήματα του αγώνα θα διευθετούνται με βάση τους κανόνες διάρκειας χρόνου (ειδικούς για την εποπτική αρχή του τουρνουά) εκτός αν οριστεί διαφορετικά.

Ο αγώνας πρέπει να ολοκληρωθεί για τα στοιχήματα να κριθούν έγκυρα.

Σε περίπτωση που ο αγώνας διακοπεί πριν ολοκληρωθεί ο προσδιορισμένος χρόνος, τότε όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα εκτός από αυτά που έχουν απόλυτα καθοριστεί.

Αν ο αγώνας διακοπεί και επαναπρογραμματιστεί για την επόμενη μέρα τότε τα στοιχήματα θεωρούνται έγκυρα. Αν ο αγώνας δεν παιχτεί στο στάδιο που έχει προγραμματιστεί τότε το στοιχήμα είναι έγκυρο, εκτός και αν ο αγώνας λάβει μέρος στο στάδιο του αντιπάλου.

ΦΟΥΤΣΑΛ

Η παράταση δεν μετρά για σκοπούς στοιχήματος.

Τελικό αποτέλεσμα 1X2: Ομάδα 1 είναι στα αριστερά και πάντα θεωρείται η γηπεδούχος. Ομάδα δύο (2) είναι στην δεξιά πλευρά και θεωρείται η φιλοξενούμενος. Επίσης όταν ο αγώνας παιχτεί σε ουδέτερο στάδιο η ομάδα στα αριστερά θεωρείται η γηπεδούχος και η ομάδα στα δεξιά η φιλοξενούμενη. Η ισοπαλία είναι αναρτημένη στο κέντρο κάτω από την κατηγορία X.

Ισοπαλία άκυρο στοιχείο: Επιλέξετε την νικήτρια ομάδα. Αν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο τότε όλα τα στοιχήματα διευθετείται με ποσοστό 1.00. Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η παράταση δεν μετρά.

Τέρματα γηπεδούχου ομάδας: Όρισε τον ακριβή αριθμό τερμάτων που θα σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα. Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η παράταση δεν μετρά.

Τέρματα φιλοξενούμενη ομάδα: Όρισε τον ακριβή αριθμό τερμάτων που θα σκοράρει η φιλοξενούμενη ομάδα. Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η παράταση δεν μετρά.

Ακριβές σκορ: Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται στο ακριβές σκορ στο τέλος της προγραμματισμένης διάρκειας του αγώνα.

Μονά ζυγά: Θα είναι το σύνολο των τερμάτων του αγώνα μονός η ζυγός αριθμός; Το αποτέλεσμα 0-0 θα θεωρείται ζυγός αριθμός.

Υπό/ άνω τέρματα: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το σύνολο των τερμάτων του αγώνα σε σχέση με την επιλογή της γραμμής τερμάτων.

Ημίχρονο αποτέλεσμα 1X2: Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου. Υπάρχει επιλογή στοιχήματος για την γηπεδούχο ομάδα (1), ισοπαλία (X), και η φιλοξενούμενη ομάδα (2), η γηπεδούχος είναι αναρτημένη στα αριστερά και η φιλοξενούμενη στα δεξιά.

Ημίχρονο μόνο υπό/ άνω τέρματα: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το σύνολο των τερμάτων του πρώτου ημιχρόνου σε σχέση με την επιλογή της γραμμής τερμάτων.

ΓΚΟΛΦ

Στοιχείο Τελικού Νικητή: Το στοιχείο δεν ισχύει σε περίπτωση μη συμμετοχής.

Εφόσον χρειαστεί, ο νικητής θα καθοριστεί από το αποτέλεσμα ενός πλέι-οφ . Ένας παίκτης θεωρείται ότι έχει παίξει από τη στιγμή που έχει «χτυπήσει την μπάλα από την αφετηρία».

Εάν το τουρνουά επηρεάστηκε από δυσμενείς καιρικές συνθήκες, με αποτέλεσμα να μειωθεί ο συνολικός αριθμός τρυπών που παίχτηκαν, όσα στοιχήματα του τουρνουά κατατέθηκαν μετά τον τελευταίο ολοκληρωμένο γύρο θα ακυρωθούν.

Ομαδικά Στοιχήματα / Κορυφαίος Πάικτης κ.λπ.: Το στοιχείο δεν ισχύει εάν ο διεκδικητής δεν συμμετάσχει.

Σε περίπτωση που υπάρξουν αποχωρήσεις, ενδέχεται να εφαρμοστούν παρακρατήσεις όπως περιγράφεται στην ενότητα '**Ειδικό Κανονισμό**'. Θα εφαρμοστούν οι Κανόνες Ισοπαλίας, εκτός εάν ο νικητής καθοριστεί από παιχνίδι πλέι-οφ.

Στοιχείμα Δύο Παικτών Σε Τουρνουά: Η διευθέτηση θα γίνει με βάση τον παίκτη που κατέλαβε την υψηλότερη θέση κατά τη λήξη του τουρνουά. Εάν ο ένας παίκτης αποκλειστεί, ο άλλος παίκτης θεωρείται νικητής. Εάν και οι δύο παίκτες αποκλειστούν, η διευθέτηση θα γίνει με βάση το χαμηλότερο σκορ μετά από δύο γύρους.

Εάν ο ένας παίκτης δεν προκριθεί ή αποσυρθεί μετά την έναρξη, είτε πριν από τη συμπλήρωση δύο γύρων είτε αφού και οι δύο παίκτες προχωρήσουν στην επόμενη φάση, ο άλλος παίκτης θεωρείται νικητής. Εάν ο ένας παίκτης αποκλειστεί κατά τη διάρκεια του 3ου ή του 4ου γύρου, ενώ ο άλλος παίκτης που διεκδικεί το παιχνίδι στο στοιχείμα έχει ήδη αποκλειστεί από το δεύτερο γύρο, ο πρώτος παίκτης θεωρείται νικητής.

Εάν και οι δύο παίκτες δεν καταφέρουν να ολοκληρώσουν δύο γύρους, τότε ο παίκτης με το μικρότερο σκορ 1ου γύρου θεωρείται ο νικητής για τη διευθέτηση των στοιχημάτων. Εάν κανένας από τους δύο παίκτες δεν ολοκληρώσει έναν γύρο, τα στοιχήματα στο παιχνίδι αυτό θα ακυρωθούν. Θα μετρήσουν μόνον οι συμπληρωμένοι γύροι.

Στοιχείμα Σε Δύο, Τρεις Και Τέσσερις Μπαλιές: Τα στοιχήματα ισχύουν από τη στιγμή που οι παίκτες θα χτυπήσουν την μπάλα από την αφετηρία για την πρώτη τρύπα. Εάν κάποιος γύρος διακοπεί, τα στοιχήματα για το γύρο αυτόν είναι άκυρα.

ΧΑΝΤΜΠΟΛ

Το αποτέλεσμα αποφασίζεται με την βοήθεια του σκορ κατά την λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα, ΧΩΡΙΣ την παράταση, αν υπάρχει.

Οποιοδήποτε παιχνίδι χάντμπολ το οποίο διακόπηκε πριν την λήξη του δηλωμένου αριθμού λεπτών της επίσημης κανονικής διάρκειας του αγώνα θα είναι άκυρο (VOID), εκτός από τα στοιχήματα των οποίων το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής.

Χάντικαπ: Μια ομάδα θα αξιολογηθεί με χάντικαπ που θα εφαρμοστεί στο συνολικό αριθμό των κερδισμένων πόντων. Πρέπει να ολοκληρωθεί όλο το παιχνίδι, διαφορετικά τα στοιχήματα είναι άκυρα.

ΧΟΚΕΪ ΕΠΙ ΠΑΓΟΥ

Το αποτέλεσμα καθορίζεται από το σκορ κατά την λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα **ΧΩΡΙΣ** καμία παράταση για όλες τις αγορές, εκτός από την Money Line, η οποία περιλαμβάνει την παράταση και το διάστημα στοιχηματισμού. Η τρίτη περίοδος στοιχηματισμού εξαιρεί την παράταση.

Στην περίπτωση που ένας αγώνας τελειώνει 0-0, όλα τα στοιχήματα Πρώτη/Τελευταία Ομάδα να Σκοράρει θα διευθετούνται ως άκυρα. Όσον αφορά Μονά/Ζυγά στοιχήματα, αποτέλεσμα 0-0 θα θεωρείται Ζυγό.

ΑΓΩΝΕΣ ΜΟΤΟΣΥΚΛΕΤΑΣ

Αποτέλεσμα Αγώνα: Όλοι οι διεκδικητές και μη. Αποχωρήσεις πριν την έναρξη του αγώνα θα θεωρούνται ως ηττημένοι (losers). Ο αρχικός γύρος (προθέρμανση) σηματοδοτεί την έναρξη του αγώνα. Οι τελικές θέσεις κατάταξης θα χρησιμοποιηθούν για τον καθορισμό του 1ου, 2ου και 3ου νικητή για σκοπούς του στοιχήματος, ανεξάρτητα από οποιαδήποτε μετέπειτα ένσταση. Μετέπειτα αποκλεισμός ή στέρηση δικαιώματος (forfeit) δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Καλύτερος Χρόνος Δοκιμαστικών (Pole position): Όλοι οι διεκδικητές και μη. Ο νικητής θα είναι ο αναβάτης που έχει επιτύχει τον ταχύτερο χρόνο κατά τη διάρκεια των επίσημων

προκριματικών. Μετέπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής στον οδηγό με τον καλύτερο χρόνο δοκιμαστικών δεν θα μετρήσει για σκοπούς του στοιχήματος.

Ταχύτερος Γύρος: Ο αναβάτης που θα επιτύχει τον ταχύτερο γύρο κατά τη διάρκεια του αγώνα θα είναι ο νικητής. Μετέπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής δεν θα μετρήσει για σκοπούς στοιχήματος.

Στοιχήματα Συναγωνισμού Μεταξύ Δύο Διεκδικητών (Σώμα Με Σώμα): Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με τις επίσημες κατατάξεις. Σε περίπτωση που κανένας από τους αναβάτες δεν καλύψει την πλήρη απόσταση αγώνα, ο αριθμός των γύρων που ολοκληρώθηκαν θα καθορίσει τη διευθέτηση των στοιχημάτων. Εάν και οι δύο αναβάτες ολοκληρώσουν τον ίδιο αριθμό γύρων χωρίς να τερματίσουν, όλα τα στοιχήματα συναγωνισμού θα ακυρωθούν. Σε περίπτωση που ένας ή περισσότεροι αναβάτες σε έναν αγώνα στοιχήματος παραλείψουν να παραταχθούν για τον αγώνα, τα στοιχήματα θα είναι άκυρα σε αυτό τον αγώνα στοιχήματος. Μετέπειτα αποκλεισμός ή στέρηση δικαιώματος (forfeit) δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Στοιχήμα Σε Γκρουπ: Αν κάποιος δε λάβει μέρος-δεν στέκει το στοιχήμα. Μετέπειτα αποκλεισμός ή στέρηση δικαιώματος (forfeit) δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Στην περίπτωση που αποσυρθεί κάποιος, μπορεί να ισχύσει μια αφαίρεση, όπως παρατίθεται στο τμήμα των **‘Ειδικών Κανόνων’**.

Σχετική Πιθανότητα: Ο ίδιος αναβάτης δε μπορεί να συνδυαστεί σε περισσότερα από ένα στοιχήματα, εκτός αν προσφέρεται ειδικός συνδιασμός στοιχήματος.

Παράδειγμα

Ο V. Rossi να κερδίσει, να έρθει 1^{ος}, 2^{ος}, 3^{ος}, να κερδίσει τον αντίπαλό του στο στοιχήμα συναγωνισμού και να έχει τον καλύτερο χρόνο στα δοκιμαστικά.

Σε περίπτωση που κάποιο στοιχήμα σχετικής πιθανότητας γίνει αποδεκτό κατά λάθος, τα ποσά για το στοιχήμα θα διαιρεθούν εξίσου σε μεμονωμένα στοιχήματα για κάθε πιθανότητα που προσφέρεται (βλ. **Κανονισμό 12**).

Σε περίπτωση που μια διοργάνωση MotoGP αναβληθεί και δεν ολοκληρωθεί ή δεν επαναληφθεί, εντός 72 ωρών από τον αρχικό χρόνο έναρξης, τότε όλα τα στοιχήματα που σχετίζονται με αυτή τη διοργάνωση θα ακυρωθούν και τα χρήματα θα επιστραφούν μετά από αίτηση του πελάτη.

ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΙΣΤΙΚΟΙ ΑΓΩΝΕΣ

Αποτέλεσμα Αγώνα: Όλοι οι διεκδικητές και μη. Αποχωρήσεις πριν την έναρξη του αγώνα θα θεωρούνται ως ηττημένοι (losers). Ο αρχικός γύρος (προθέρμανση) σηματοδοτεί την έναρξη του αγώνα. Οι τελικές θέσεις κατάταξης θα χρησιμεύσουν για τον καθορισμό του 1ου, 2ου και 3ου νικητή για την πληρωμή των στοιχημάτων, ανεξάρτητα από οποιαδήποτε μετέπειτα ένσταση. Μετέπειτα αποκλεισμός ή στέρηση δικαιώματος (forfeit) δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Καλύτερος Χρόνος Δοκιμαστικών (Pole position): Όλοι οι διεκδικητές και μη. Νικητής θα είναι ο οδηγός που θα επιτύχει τον ταχύτερο γύρο στις δοκιμές της δεδομένης ημέρας.

Μετάπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής στον οδηγό με τον καλύτερο χρόνο δοκιμαστικών δεν θα μετράει.

Ταχύτερος Γύρος: Νικητής θα είναι ο οδηγός που θα επιτύχει τον ταχύτερο γύρο τη δεδομένη ημέρα. Μετάπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής δεν θα μετράει.

Στοιχήματα Συναγωνισμού Μεταξύ Δύο Διεκδικητών: Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με την επίσημη κατάταξη και, σε περίπτωση που κανένας οδηγός δεν τερματίσει, ο αριθμός των γύρων που συμπληρώθηκαν θα καθορίσει την τελική διευθέτηση των στοιχημάτων. Εάν και οι δύο οδηγοί ολοκληρώσουν τον ίδιο αριθμό γύρων χωρίς να τερματίσουν, τα στοιχήματα θα ακυρωθούν. Σε περίπτωση που ένας ή περισσότεροι οδηγοί σε έναν αγώνα στοιχήματος παραλείψουν να παραταχθούν για τον αγώνα, τα στοιχήματα θα είναι άκυρα σε αυτό τον αγώνα στοιχήματος. Μετάπειτα αποκλεισμός ή στέρηση δικαιώματος (forfeit) δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Κατάταξη/ Μη κατάταξη: Ο προθερμαντικός αγώνας δε θα μετράει για σκοπούς στοιχημάτων σε Κατάταξη / Μη Κατάταξη.

Οποιοδήποτε αυτοκίνητο δεν αρχίσει τον αγώνα αμέσως μετά το γύρο προθέρμανσης, θα θεωρείται ότι δεν άρχισε τον αγώνα και θα πληρώνεται με ποσοστό 1.00

Το αποτέλεσμα θα είναι αυτό που δίνεται επίσημα από τη FIA , εκτός από τις παραπάνω περιπτώσεις όπου θα ισχύουν οι όροι της SB. Μετάπειτα αποκλεισμός ή στέρηση δικαιώματος (forfeit) δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Ένα μέγιστο 5 Κατάταξη/ Μη Κατάταξη επιλογών θα επιτρέπεται σε κάθε στοίχημα. Η μέγιστη πληρωμή σε στοιχήματα που περιλαμβάνουν επιλογές Κατάταξη/ Μη Κατάταξη είναι **€10,000**.

Οδηγός Που Θα Εγκαταλείψει Πρώτος: Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με τις επίσημες κατατάξεις. Αν κάποιος οδηγός βγει εκτός αγώνα στο ίδιο γεγονός, τότε θα ισχύσουν Κανόνες Ισοπαλίας.

Στοίχημα Σε Γκρουπ: Αν κάποιος δεν πάρει μέρος-δεν υπάρχει στοίχημα.

Στην περίπτωση που κάποιος αποσυρθεί, θα ισχύσει μια αφαίρεση, όπως παρατίθεται στο τμήμα των **‘Ειδικών Κανονισμών’**.

Σχετική Πιθανότητα: Ο ίδιος οδηγός δε μπορεί να συνδυαστεί σε οποιοδήποτε άλλο στοίχημα της Φόρμουλα 1. Εκτός αν προσφέρεται ειδικός συνδιασμός στοιχήματος.

Παράδειγμα: Ο L.Hamilton να κερδίσει, να έρθει 1^{ος}, 2^{ος}, 3^{ος}, να κερδίσει τον αντίπαλό του στο στοίχημα συναγωνισμού και να έχει τον ταχύτερο γύρο. Σε περίπτωση που κάποιο στοίχημα σχετικής πιθανότητας γίνει αποδεκτό κατά λάθος, τα ποσά των στοιχημάτων θα διαιρεθούν εξίσου σε μεμονωμένα στοιχήματα για κάθε πιθανότητα που προσφέρεται (βλ. **Κανονισμό 12**).

Εάν κάποιος αγώνας ακοπεί ή αναβληθεί και δεν επαναληφθεί ή δεν ολοκληρωθεί εντός 72 ωρών, όλα τα σχετικά στοιχήματα είναι άκυρα και τα ποσά των στοιχημάτων μπορούν να επιστραφούν μετά από αίτηση του πελάτη.

ΡΑΓΚΜΠΥ

Το αποτέλεσμα καθορίζεται από το σκορ κατά τη λήξη του παιχνιδιού **ΧΩΡΙΣ** οποιαδήποτε παράταση.

Σε περίπτωση διακοπής ή αναβολής του παιχνιδιού, τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός εάν το παιχνίδι διεξαχθεί την επόμενη ημέρα. Εξαιρούνται τα στοιχήματα, η έκβαση των οποίων έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής, π.χ. πρώτος Tryscorer.

ΣΝΟΥΚΕΡ (ΜΠΙΛΙΑΡΔΟ)

Στοιχήμα Τελικού Νικητή: Όλοι οι διεκδικητές και μη.

Στοιχήμα Σε Παιχνίδι/ Παρτίδα (Frame): Σε περίπτωση που ένα παιχνίδι αρχίσει αλλά δεν ολοκληρωθεί, όλα τα στοιχήματα σε αυτό το παιχνίδι/ παρτίδα θα είναι άκυρα. Αν ένας παίκτης δεν λάβει μέρος στον αγώνα, όλα τα στοιχήματα θα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με απόδοση 1.00.

ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΑΝΤΙΣΦΑΙΡΙΣΗ

Όπου ισχύει η σειρά μεταλλίων θα καθορίσει την διευθέτηση των στοιχημάτων. Μεταγενέστερες αποκλείσεις και/ή εφέσεις δεν επηρεάζουν το στοιχήμα.

Αποδεχόμαστε στοιχήματα στον αγώνα στη βάση 1-2. Στην περίπτωση που ο ένας εκ των δύο παιχτών δεν λάβει μέρος στον αγώνα τότε τα στοιχήματα είναι άκυρα. Στην περίπτωση που ο αγώνας αρχίσει αλλά δεν ολοκληρωθεί τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός αν το συγκεκριμένο στοιχήμα έχει ήδη διευθετηθεί ή εκτός στην περίπτωση που αν ο αγώνας ολοκληρωνόταν τότε αναμφίβολα δεν θα επηρέαζε την συγκεκριμένη αγορά.

Για παράδειγμα, ο αγώνας έχει διακοπεί με το σκορ να είναι 9-7, το στοιχήμα υπό /άνω 16.5 παιχνίδι σύνολο πόντων διευθετείτε ως χάνει/ κερδίζει αντίστοιχα επειδή μιά φυσική κατάληξη στο παιχνίδι θα έδινε τουλάχιστον 18 πόντους.

TENIS

Στοιχήμα Τελικού Νικητή: Όλοι οι διεκδικητές και μη.

Στοιχήμα Σε Παιχνίδι: Σε περίπτωση που ένα παιχνίδι αρχίσει αλλά δεν ολοκληρωθεί, όλα τα στοιχήματα σε αυτό το παιχνίδι / σετ θα είναι άκυρα, εκτός από στοιχήματα για τα οποία το αποτέλεσμα έχει ήδη διευθετηθεί εκείνη την χρονική περίοδο. Ωστόσο, όταν στοιχηματίζετε στο πρώτο σετ, τα στοιχήματα θα ισχύουν με την προϋπόθεση ότι το πρώτο σετ ολοκληρώθηκε. Εάν ένας αγώνας τένις καθυστερήσει για οποιαδήποτε αιτία, π.χ. λόγω αλλαγής προγράμματος ή κακοκαιρίας, θα χρησιμοποιηθεί το επίσημο αποτέλεσμα και όλα τα στοιχήματα θα ισχύουν μέχρις ότου δοθεί το αποτέλεσμα. Αν ένας παίκτης δεν λάβει μέρος στον αγώνα, όλα τα στοιχήματα θα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με απόδοση 1.00.

Under/ Over στο Πρώτο Σετ: Ο συνολικός αριθμός παιχνιδιών που παίζονται στο πρώτο σετ. Σε περίπτωση που Πρώτο Σετ αρχίσει αλλά δεν έχει ολοκληρωθεί, όλα τα μη διευθετημένα στοιχήματα στην εν λόγω αγορά θα είναι άκυρα.

Παράδειγμα: Αν αγώνας Federer v Nadal διακοπεί με το σκορ στο 4-4, τότε όλα τα στοιχήματα σε over 7.5 παιχνίδια είναι κερδισμένα και όλα τα στοιχήματα σε under 7.5 παιχνίδια είναι χαμένα. Όλα τα στοιχήματα και σε under/ over 8.5 παιχνίδια, είναι άκυρα.

Ακριβές Σκορ: Πρόβλεψε το σκορ του τελικού σετ για τον εν λόγω αγώνα. Εάν ένα παιχνίδι που έχει καθοριστεί για 3 σετς, από παράλειψη προσφερθεί για 5, ή αντίστροφα, όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα. Εάν το παιχνίδι δεν ολοκληρωθεί, όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα.

Ακριβές Σκορ Πρώτο Σετ: Πρόβλεψε το σκορ του πρώτου σετ. Εάν το παιχνίδι δεν ολοκληρωθεί, όλα τα μη διευθετημένα στοιχήματα στην εν λόγω αγορά είναι άκυρα.

Συνολικά Παιχνίδια, Ονομαζόμενο Σετ: Πόσα παιχνίδια θα παιχτούν στο ονομαζόμενο σετ. Σε περίπτωση παιχνιδιού που έχει αρχίσει αλλά δεν έχει ολοκληρωθεί, όλα τα μη διευθετημένα στοιχήματα στην εν λόγω αγορά θεωρούνται άκυρα.

Παράδειγμα: Federer v Nadal διακόπτεται στο 5-5 του δεύτερου σετ. Τα στοιχήματα στο 2^ο σετ under 9,5 παιχνίδια είναι χαμένα, στοιχήματα σε είναι άκυρα πληρωθούν με μονάδα.

Σύνολο σετς: Πόσα σετς θα ολοκληρωθούν στον αγώνα. Στην περίπτωση διακοπής του αγώνα στο 1-1 (σε αγώνα 3 σετς) ή στα 2-2 (σε αγώνα 5 σετς) όλα τα μη διευθετημένα στοιχήματα είναι άκυρα. Αν για οποιοδήποτε λόγο τα σετς στον αγώνα μειωθούν το στοιχείο στο σύνολο των σετς είναι άκυρο.

Under/ Over Παιχνίδι: Ο συνολικός αριθμός παιχνιδιών που παίζονται σε όλο τον αγώνα. Εάν για οποιοδήποτε λόγο ο αγώνας μειωθεί από τον προγραμματισμένο αριθμό σετς, τα στοιχήματα υπο/ άνω του συνολικού αριθμού παιχνιδιών θα είναι άκυρα. Σε περίπτωση που παιχνίδι έχει αρχίσει αλλά δεν έχει ολοκληρωθεί όλα τα μηδιευθετημένα στοιχήματα στην εν λόγω αγορά θα είναι άκυρα.

Στην περίπτωση ενός “super tie breaker” στον αγώνα, **το super tie breaker μετρά ως ένα παιχνίδι (το super tie breaker αποφασίζει το αποτέλεσμα σε αγώνα δύο εναντίον δύο όταν το σκορ στα σετς είναι 1-1 σε αγώνα 3 σετς).**

Παράδειγμα: Αν στο Φέτερερ v Ναδάλ το σκορ είναι 6-4, 4-6, 4-6, 3-2 και ο αγώνας διακοπεί, όλα τα στοιχήματα άνω των 34.5 παιχνιδιών κερδίζουν και όλα τα στοιχήματα υπό 34.5 παιχνίδια χάνουν και όλα τα στοιχήματα υπό / άνω των 36.5 παιχνιδιών είναι άκυρα.

Χάντικαπ στον Παίκτη: Ο Παίκτης(ες) θα αξιολογηθούν με χάντικαπ που θα εφαρμοστεί στο συνολικό αριθμό παιχνιδιών που θα κερδηθούν. Σε περίπτωση παιχνιδιού που έχει αρχίσει αλλά δεν έχει ολοκληρωθεί, όλα τα μη διευθετημένα στοιχήματα στην εν λόγω αγορά θεωρούνται άκυρα.

Χάντικαπ Παίκτη: Το χάντικαπ θα εφαρμοστεί στο συνολικό αριθμό των games που κερδήθηκαν από τον/τους παίκτη (ες). Θα πρέπει να ολοκληρωθεί ολόκληρος ο αγώνας ή όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα (void).

Θα Υπάρξει Tie Break: Θα παιχτεί Tie Break στο παιχνίδι; Ολόκληρο το παιχνίδι πρέπει να ολοκληρωθεί, διαφορετικά, όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00, εκτός από τα στοιχήματα το αποτέλεσμα των οποίων έχει ήδη καθοριστεί την ώρα που εγκαταλείφθηκε το παιχνίδι.

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΕΝΙΣ

H2H Συνολικά: πρόβλεψε ποιος από τους προτεινόμενους παίκτες του τένις θα φτάσει στην πιο ψηλή θέση στο τουρνουά. Αν και οι δύο παίκτες χάσουν στο ίδιο στάδιο του τουρνουά, ο παίκτης που κέρδισε περισσότερα σετ στο τουρνουά θα θεωρηθεί νικητής. Αν και οι δύο

παίχτες κερδίσουν τον ίδιο αριθμό σετ, το στοίχημα θα είναι άκυρο. Αν ένας ή και οι δύο επιλεγμένοι παίκτες δεν λάβουν μέρος στο τουρνουά, το στοίχημα είναι άκυρο. Ένας παίχτης λαμβάνει μέρος στο τουρνουά αν συμπληρώσει τουλάχιστο ένα μονό παιχνίδι στο παιχνίδι του πρώτου γύρου.

Η2Η Άσσοι: Πρόβλεψε ποιος από τους προτεινόμενους παίκτες του τένις θα πετύχει τους πιο πολλούς άσσους σε όλο το τουρνουά, εξαιρουμένων των προκριματικών σταδίων. Αν ένας ή και οι δύο επιλεγμένοι παίκτες δεν λάβουν μέρος στο τουρνουά, το στοίχημα είναι άκυρο. Ένας παίχτης λαμβάνει μέρος στο τουρνουά αν συμπληρώσει τουλάχιστο ένα μονό παιχνίδι στο παιχνίδι του πρώτου γύρου. Αν και οι δύο παίκτες πετύχουν τον ίδιο αριθμό άσσων, το στοίχημα θα είναι άκυρο. Η Επίσημη Ιστοσελίδα του Τουρνουά θα είναι το μόνο σημείο αναφοράς που θα χρησιμοποιηθεί.

1X2 Στάδιο του τουρνουά: πρόβλεψε ποιος από τους προτεινόμενους παίκτες του τένις θα φτάσει στο πιο μακρινό στάδιο του αντίστοιχου τουρνουά. Πιθανά αποτελέσματα: 1 (ο πρώτος παίχτης φτάνει σε ένα πιο μακρινό στάδιο του αντίστοιχου τουρνουά), X (οι δύο παίκτες φτάνουν στο ίδιο στάδιο στα αντίστοιχα τουρνουά), 2 (ο δεύτερος παίχτης φτάνει σε ένα μακρύτερο στάδιο του αντίστοιχου τουρνουά). Αν και οι δύο παίκτες κερδίσουν τα αντίστοιχά τους τουρνουά, το στοίχημα θα διευθετείται ως X. Αν και οι δύο παίκτες φτάσουν στον τελικό αλλά μόνο ένας από αυτούς νικήσει, τότε αυτός θα θεωρηθεί ως ο νικητής. Αν ένας ή και οι δύο επιλεγμένοι παίκτες δεν λάβουν μέρος στο τουρνουά, το στοίχημα είναι άκυρο. Ένας παίχτης λαμβάνει μέρος στο τουρνουά αν συμπληρώσει τουλάχιστο ένα μονό παιχνίδι στο παιχνίδι του πρώτου γύρου.

ΒΟΛΕΪ

Στοίχημα Σε Ματς: Το αποτέλεσμα καθορίζεται από το σκορ σύμφωνα με την λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα. Οποιοδήποτε Βόλεϊ παιχνίδι το οποίο διακόπηκε πριν την ολοκλήρωση του τελικού σετ θα είναι άκυρο (VOID) εκτός από τα στοιχήματα των οποίων αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής.

Σετ στοίχημα: Αν το στοίχημα στο σετ προσφέρεται κατά λάθος πάνω από το λάθος αριθμό σετς, τότε όλα τα στοιχήματα θεωρούνται άκυρα. Χρυσά σετ δεν μετρούν.

Χάντικαπ: Μια ομάδα θα αξιολογηθεί με χάντικαπ το οποίο θα εφαρμοστεί στο συνολικό αριθμό των κερδισμένων σετ. Χρυσά σετ δεν μετρούν.

Να κερδίσει το 1ο σετ: Ποιο ομάδα θα προηγείται στην λήξη του πρώτου σετ.

Αποτέλεσμα μετά από 2 σετς: Ποιο θα είναι το αποτέλεσμα στην λήξη των 2 σετ.

Σύνολο πόντους ματς/ σετ: Πόσους πόντους θα σημειωθούν από τις δυο ομάδες στον συνδυασμό του ματς/ σετ. Χρυσά σετ δεν μετρούν.

Θα υπάρχει ένα 5ο σετ;: Τα αποτελέσματα πρέπει να είναι ίσα στο τέλος των 4 ολοκληρωμένων σετ, ώστε να είναι κερδισμένα τα "yes" στοιχήματα. Αν αυτή η επιλογή προσφερθεί, κατά λάθος, ως καλύτερη στα 3 σετ, τότε όλα τα στοιχήματα θεωρούνται άκυρα.

Στην περίπτωση που ένας διαιτητής επιβάλει αφαίρεση πόντων, επίσημα αποτελέσματα θα χρησιμοποιηθούν για σκοπούς διευθέτησης, εκτός από τα στοιχήματα το αποτέλεσμα των οποίων είχε ήδη καθοριστεί την ώρα που επιβλήθηκε η αφαίρεση πόντων.

ΥΔΑΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗ

Το αποτέλεσμα καθορίζεται με την βοήθεια του σκορ κατά την λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα ΧΩΡΙΣ καμία παράταση (εάν υπάρξει). Οποιοδήποτε παιχνίδι υδατοσφαίρισης, το οποίο διακόπηκε πριν την λήξη του καθορισμένου αριθμού λεπτών της επίσημης κανονικής διάρκειας θα είναι άκυρο (VOID) εκτός από τα στοιχήματα των οποίων το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής.

ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ

Η διευθέτηση όλων των στοιχημάτων, εξαιρουμένων των στοιχημάτων «Τελικός νικητής», «Αντεπόστ», «Πρόκριση στον επόμενο γύρο», «Πρώτο/Δεύτερο ημίχρονο», «Under / Over Πρώτο / Δεύτερο ημίχρονο», και «Πρώτο / Δεύτερο ημίχρονο σωστό σκορ», πραγματοποιείται με βάση το αποτέλεσμα κατά τη λήξη του αγώνα 90λεπτης διάρκειας, που περιλαμβάνει το χρόνο τραυματισμών αλλά δεν περιλαμβάνει την επίσημη παράταση και τα χτυπήματα πέναλτι. Σε κάθε περίπτωση η γνώση της σωστής χρονικής διάρκειας βαραίνει τον πελάτη και διαφορές όσων αφορά στον προγραμματισμένο χρόνο του παιχνιδιού δεν θα θεωρείται παράγοντας για την ακύρωση στοιχημάτων.

Στην περίπτωση όπου παιχνίδια προγραμματίζονται να διαρκέσουν λιγότερο από 90 λεπτά, τα στοιχήματα θα διευθετούνται με βάση τη δηλωμένη διάρκεια του παιχνιδιού, (π.χ. κάποια παιχνίδια μεταξύ γυναικών είναι προγραμματισμένα να διαρκούν 80 λεπτά και θα διευθετούνται με βάση το αποτέλεσμα στα 80 λεπτά)..

Σε περίπτωση αγώνων του οποίου η κανονική διάρκεια του αγώνα διαρκεί περισσότερο από 90 λεπτά + οποιοδήποτε χρόνου καθυστέρησης ανατεθεί (η παράταση και η τα πέναλτι δεν θεωρούνται μέρος της κανονικής διάρκειας) όλα τα στοιχήματα για το τελικό αποτέλεσμα και σωστό σκορ θα διευθετούνται κανονικά , ενώ όλα τα άλλα στοιχήματα θα είναι άκυρα εκτός από τα στοιχήματα των οποίων το αποτέλεσμα θα μπορούσε να έχει ήδη καθοριστεί στα πρώτα 90 λεπτά.

Π.χ. Milan – Monza 2-1 στο τέλος των προγραμματισμένων 90 λεπτά, στη συνέχεια 4-1 μετά τα σωματεία να αποφασίσουν να παίξουν άλλα 45 λεπτά. Όλα τα στοιχήματα για πάνω από 2,5 θα διευθετηθούν ως νικητές, ενώ τα στοιχήματα στο Over 3.5 θα ακυρωθούν .

Στην περίπτωση όπου ποδοσφαιρικός αγώνας παίζεται ως τρεις χωριστές περιόδους παιχνιδιού (για παράδειγμα ένα φιλικό παιχνίδι παίζεται ως τρεις περιόδους των 30 λεπτών) όλα τα στοιχήματα αγοράς του ημιχρόνου και του δεύτερου ημιχρόνου (και οι σχετικές με αυτά αγορές) θα είναι άκυρα και θα διευθετείται με ποσοστό 1.00. Οποιαδήποτε στοιχήματα αγοράς ημιχρόνου/ολοκληρωμένου χρόνου θα είναι επίσης άκυρα και θα διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Στην περίπτωση που ο ποδοσφαιρικός αγώνας παίζεται σε τέσσερις ξεχωριστές και ίσης διάρκειας περιόδους (για παράδειγμα ένα φιλικό παιχνίδι παίζεται σε τέσσερις ξεχωριστές 25 λεπτές περιόδους), στοιχήματα που αφορούν το ημίχρονο θα διευθετούνται στις δύο πρώτες περιόδους παιχνιδιού και τα στοιχήματα του δεύτερου ημιχρόνου στις δύο τελευταίες περιόδους παιχνιδιού και στοιχήματα ημιχρόνου/ολόκληρης διάρκειας θα διευθετούνται στην ίδια βάση.

Επίσημος Χρονομετρητής (Διαιτητής): Ο διαιτητής του αγώνα είναι υπεύθυνος για να αποφασίσει πότε λήγει ένα ημίχρονο. Η SB δεν φέρει καμία ευθύνη για τον υπεύθυνο του αγώνα που δεν αφήνει να παιχτεί ο πλήρης κατανεμημένος προγραμματισμένος χρόνος (χρόνος τραυματισμού ή άλλως). Διαφορές όσων αφορά στον προγραμματισμένο χρόνο παιχνιδιού δεν θα είναι λόγος ακύρωσης του στοιχήματος.

Παράδειγμα

Σε ένα φιλικό παιχνίδι ο διαιτητής αποφασίζει να σφυρίξει την λήξη της πλήρους διάρκειας του αγώνα μετά από 87 λεπτά, για σκοπούς διευθέτησης του στοιχήματος το παιχνίδι έχει καλύψει την πλήρη διάρκεια σύμφωνα με τον υπεύθυνο αγώνα και θα διευθετηθεί όπως ένα φυσιολογικό παιχνίδι με αυτό το τελικό αποτέλεσμα.

Κανόνες Τουρνουά

Όταν τουρνουά ή μίνι-τουρνουά παίζονται σε μια χώρα, τα παιχνίδια κληρώνονται από το Επίσημο Διοργανωτικό Σώμα (FIFA, UEFA, κτλ.), θα υπάρχουν περιστάσεις όπου η διοργανώτρια χώρα επιλέγεται ως εκτός έδρας και τα παιχνίδια θα προβάλλονται όπως κληρώθηκαν από το επίσημο διοργανωτικό σώμα.

Παράδειγμα:

Παγκόσμιο Κύπελλο στην Βραζιλία, το παιχνίδι κληρώνεται ως Μεξικό ν Βραζιλία και το παιχνίδι θα προβάλλεται ως Μεξικό ν Βραζιλία ΚΑΙ ΟΧΙ Βραζιλία ν Μεξικό.

Οι πελάτες πρέπει να είναι ενήμεροι για τον ελάχιστο αριθμό επιλογών που χρειάζονται για να επικυρωθεί το στοίχημα, όπως υποδεικνύεται από το λογισμικό της SB.

Αν ένας παίχτης εισέρθει στον αγωνιστικό χώρο οποιαδήποτε στιγμή κατά την διάρκεια των 90 λεπτών, θα θεωρηθεί ως έγκυρη επιλογή για τα στοιχήματα του Τελευταίος Σκόρερ (Last Goalscorer), Επιθετικός (Striker) και Διπλός Επιθετικός (Double Striker), ασχέτως της διάρκειας που ήταν στον αγωνιστικό χώρο.

Στην περίπτωση των στοιχημάτων για τον σκόρερ του πρώτου γκολ, όταν ο παίχτης δεν λαμβάνει μέρος στο παιχνίδι ή εισέρχεται μετά τη σημείωση του πρώτου γκολ, το στοίχημα είναι άκυρο.

Under / Over 0.5, 1.5, 2.5, 3.5 και 4.5 Γκολς: Ο συνολικός αριθμός γκολ που θα σκοράρουν και οι δυο ομάδες στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η παράταση δε μετρά.

Εάν ένας αγώνας εγκαταλειφθεί πριν την ολοκλήρωση των δηλωμένων λεπτών της κανονικής διάρκειας, όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00, εκτός από αυτά που το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της εγκατάλειψης.

Παράδειγμα

Εάν το Γιουβέντους – Μιλάν εγκαταλειφθεί με το σκορ στο 2-1, τότε όλα τα στοιχήματα που είναι πάνω από 2.5 γκολ κερδίζουν και όλα τα στοιχήματα που είναι κάτω από 2.5 γκολ χάνουν, όλα τα στοιχήματα με πάνω / κάτω από 3.5 γκολ θα πληρωθούν με απόδοση 1.00.

Under / Over 0.5, 1.5, 2.5, 3.5 & 4.5 Γκολς Στο Πρώτο Ημίχρονο: Ο συνολικός αριθμός γκολ που σκοράρονται και από τις δυο ομάδες στο πρώτο ημίχρονο.

Εάν ένας αγώνας εγκαταλειφθεί πριν την ολοκλήρωση των δηλωμένων λεπτών της κανονικής διάρκειας, όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00, εκτός από αυτά που το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της εγκατάλειψης.

Under / Over 0.5, 1.5, 2.5, 3.5 & 4.5 Γκολς Στο Δεύτερο Ημίχρονο: Ο συνολικός αριθμός γκολ που σκοράρονται και από τις δυο ομάδες στο δεύτερο ημίχρονο.

Εάν ένας αγώνας έχει εγκαταλειφθεί πριν την ολοκλήρωση των δηλωμένων λεπτών της κανονικής διάρκειας, όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00, εκτός από αυτά που το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της εγκατάλειψης.

Under / Over & Σύνολο Τερμάτων για Μόνες Ομάδες: Ο συνολικός αριθμός γκολ που σκοράρονται από τη συγκεκριμένη ομάδα στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η Παράταση δε μετράει.

Εάν ένας αγώνας εγκαταλειφθεί πριν την ολοκλήρωση των δηλωμένων λεπτών της κανονικής διάρκειας, όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00, εκτός από αυτά που το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της εγκατάλειψης. Η παράταση δεν μετράει.

Win to Nil: Η επιλεγμένη ομάδα πρέπει να κερδίσει το παιχνίδι χωρίς να δεχτεί γκολ. Δεν μετράει η επίσημη παράταση. Όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00 εάν ο αγώνας έχει εγκαταλειφθεί.

Combo 1X2 & UO2.5: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του τελικού αποτελέσματος του αγώνα μαζί με το under/over 2.5 τέρματα. Π.χ. ένα στοίχημα στο X & under 2.5 θα νικήσει αν το τελικό αποτέλεσμα του αγώνα είναι 0-0 ή 1-1. Η παράταση δεν μετρά. Το στοίχημα είναι άκυρο αν το παιχνίδι εγκαταλειφθεί.

Combo 1X2 & UO1.5: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του τελικού αποτελέσματος του αγώνα μαζί με το under/over 1.5 τέρματα.

Combo 1X2 & UO3.5: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του τελικού αποτελέσματος του αγώνα μαζί με το under/over 3.5 τέρματα.

Combo 1X2 & UO4.5: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του τελικού αποτελέσματος του αγώνα μαζί με το under/over 4.5 τέρματα.

Combo 1X2 HT & UO1.5 HT: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του τελικού αποτελέσματος του πρώτου ημιχρόνου του αγώνα μαζί με το under/over 1.5 τέρματα του πρώτου ημιχρόνου.

Combo 1X2 HT & G/NG HT: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του τελικού αποτελέσματος του πρώτου ημιχρόνου του αγώνα μαζί με το Goal/No Goal πρώτου ημιχρόνου.

Combo 1*Half G/NG & 2*Half G/NG: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του Goal/No Goal πρώτου ημιχρόνου του αγώνα μαζί με το Goal/No Goal του δεύτερου ημιχρόνου.

Combo DC & UO2.5: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του Double Chance του αγώνα μαζί με το under/over 2.5 τέρματα.

Combo DC & G/NG: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του Double Chance του αγώνα μαζί με το Goal/No Goal.

Combo G/NG & UO2.5: Στοιχηματίστε στον συνδυασμό του Goal/No Goal του αγώνα μαζί με το under/over 2.5 τέρματα.

MultiGoal Extra: Στοιχηματίστε στο σύνολο τερμάτων του αγώνα. Οι επιλογές είναι: 0-1-2-3 , 1-2-3, 2-3-4, 3-4-5, 4-5-6, 0-1-2, 1-2, 3-4, 4-5, 5-6, 6+

HT or FT: Στοιχηματίστε στο αποτέλεσμα τον δυο ημιχρόνων. Οι επιλογές είναι:

- – Η γηπεδούχος ομάδα να κερδίσει το πρώτο ημίχρονο, ή να κερδίσει στην λήξει του αγώνα. X – Αποτέλεσμα στην λήξει του πρώτου ημίχρονου να είναι ισοπαλία, ή τελικό αποτέλεσμα στην λήξει του αγώνα να είναι ισοπαλία.
- - Η φιλοξενούμενη ομάδα να κερδίσει το πρώτο ημίχρονο, ή να κερδίσει στην λήξει του αγώνα.

Win & Goals: Πρόβλεψη του τελικού αποτελέσματος σε συνδυασμό με τα Κάτω/Πάνω 2,5 γκολς. Π.χ. ένα στοίχημα στο Χ και Κάτω τον 2,5 γκολ θα κερδίσει εάν το τελικό αποτέλεσμα θα είναι 0-0 ή 1-1. Δεν μετράει η επίσημη παράταση. Όλα τα στοίχημα πληρώνονται με απόδοση 1.00 εάν η αγώνα έχει εγκαταλειφθεί.

Handicap 1-0, 0-1, 2-0, 0-2, 3-0, 0-3, 4-0, 0-4: Ο πελάτης μπορεί να επιλέξει 1, Χ ή 2 στο επιλεγμένο παιχνίδι και το handicap εφαρμόζεται αναλόγως. Δεν μετράει η επίσημη παράταση. Όλα τα στοίχημα πληρώνονται με απόδοση 1.00 εάν η αγώνα έχει εγκαταλειφθεί.

Straight Forecast: Πρόβλεψη του νικητή και του δεύτερου, σε πρωταθλήματα και γκρουπ, στη σωστή σειρά.

ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ

Όλα τα αποτελέσματα για τις πιο κάτω αγορές θα αποφασίζονται από τα στοιχεία που δημοσιεύονται στην εκάστοτε Επίσημη Ιστοσελίδα του Διαγωνισμού. Η ΠΑΡΑΤΑΣΗ ΔΕΝ ΜΕΤΡΑ για όλα τα στοίχημα στις πιο κάτω αγορές:

Συνολικός Αριθμός Κόρνερ Αγώνα: Μόνο τα κόρνερ που εκτελούνται (και όχι τα κόρνερ που παραχωρούνται) μετράνε. Τα κόρνερ που κερδίζονται στην παράταση δε μετράνε.

Κάρτες Αγώνα: Κάθε κάρτα συνδέεται με έναν αριθμό πόντων:

Κίτρινη Κάρτα = 10 πόντοι

Κόκκινη Κάρτα = 25 πόντοι

Ο ανώτερος αριθμός πόντων που μπορεί να συγκεντρώσει ένας παίκτης είναι 35. Το σύνολο των καρτών ενός αγώνα (και για τις δύο ομάδες) δίνει τους πόντους για τις κάρτες αγώνα.

Κάρτες που απονέμονται στην παράταση δε μετράνε.

Πρώτη Κάρτα: Ποιός παίκτης θα πάρει την πρώτη κάρτα του αγώνα; Στην περίπτωση που παραπάνω από ένας παίκτης χρεωθούν με κάρτα, μετά από το ίδιο περιστατικό, ο πρώτος παίκτης στον οποίο ο διαιτητής θα του δείξει την κάρτα θα κριθεί νικητής. Μετράει μόνο ο κανονικός χρόνος του παιχνιδιού, η παράταση δεν μετράει.

Θα Υπάρξει Κόκκινη Κάρτα: Θα πάρει κάποιος παίκτης Κόκκινη Κάρτα κατά τη διάρκεια του κανονικού χρόνου παιχνιδιού; Η παράταση δεν μετράει.

Θα Υπάρξει Κάποιο Πέναλτι: Θα υπάρξει κάποιο πέναλτι κατά την κανονική διάρκεια του αγώνα; Η παράταση δεν μετράει.

1Χ2 Κόρνερ: Ποια ομάδα θα έχει τα περισσότερα κόρνερ.

1Χ2 Πόντοι παιχνιδιού για κάρτες: Ποια ομάδα θα πάρει τους περισσότερους πόντους κάρτας.

1Χ2 Κίτρινες κάρτες: Ποια ομάδα θα πάρει τις περισσότερες κίτρινες κάρτες.

1X2 Κόκκινες κάρτες: Ποια ομάδα θα πάρει τις περισσότερες κόκκινες κάρτες.

1X2 Πρώτη κάρτα: Ποια ομάδα θα πάρει την πρώτη κάρτα στο παιχνίδι.

Παίκτης που θα σκοράρει (Goalscorer) Yes/No: Ο παίκτης θα σκοράρει/δεν θα σκοράρει οποτεδήποτε.

Για όλα τα στοιχήματα στις πιο κάτω αγορές Η ΠΑΡΑΤΑΣΗ ΔΕΝ ΜΕΤΡΑ:

1X2 Ποσοστό κατοχής της μπάλας: Ποια ομάδα θα έχει την περισσότερη κατοχή μπάλας.

1X2 Σουτ στον στόχο: Ποια ομάδα θα έχει περισσότερα σουτ στον στόχο.

1X2 Συνολικά σουτ: Ποια ομάδα θα έχει τον ψηλότερο συνολικά αριθμό σουτ.

1X2 Διαπραχθέντα φάουλ: Ποια ομάδα θα κάνει τα περισσότερα φάουλ.

1X2 Οφσάιντ: Ποια ομάδα θα πάρει τα περισσότερα οφσάιντ

Win & Go&Score: Στοιχήμα σε ένα στοιχήμα-Συνδυασμό μεταξύ δύο αγορών ποδοσφαίρου δίνει "1X2 FINAL RESULT" και "GO&SCORE" (παρ. Ρόμα – Μίλαν: 1+ και οι δύο ομάδες να σκοράρουν YES, X+ και οι δύο ομάδες να σκοράρουν YES, 2+ και οι δύο ομάδες να σκοράρουν YES, 1+ και οι δύο ομάδες να σκοράρουν NO, X+ και οι δύο ομάδες να σκοράρουν NO, 2+ και οι δύο ομάδες να σκοράρουν NO)

Διπλή Ευκαιρία (Double Chance) Ημιχρόνου: Στοιχήμα στο Double Chance το οποίο περιλαμβάνει μόνο το πρώτο ημίχρονο (παρ. Γιουβέντους – Ιντερ 1-0 περιλαμβάνεται μόνο το αποτέλεσμα του 1^{ου} ημιχρόνου: 1x Half Time)

Δεύτερου Ημιχρόνου Διπλή Ευκαιρία (Double Chance): Στοιχήμα στο Double Chance το οποίο περιλαμβάνει μόνο το δεύτερο ημίχρονο (παρ. Γιουβέντους – Ιντερ 1-0 περιλαμβάνεται μόνο το αποτέλεσμα του 2ου ημιχρόνου: 1x 2nd Half result)

Ημίχρονο Score/No Score: Στοιχήμα ότι η γηπεδούχος ή η φιλοξενούμενη ομάδα θα σκοράρει ή όχι κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου (παρ. Γιουβέντους – Ρόμα 0-1 περιλαμβάνεται μόνο το αποτέλεσμα του 1ου ημιχρόνου: Γιουβέντους NOT SCORE και Ρόμα SCORE)

Δεύτερο Ημίχρονο Score/No Score: Στοιχήμα ότι η γηπεδούχος ή η φιλοξενούμενη ομάδα θα σκοράρει ή όχι κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου (παρ. Γιουβέντους – Ρόμα 0-1 περιλαμβάνεται μόνο το αποτέλεσμα του 2ου ημιχρόνου: Γιουβέντους NOT SCORE και Ρόμα SCORE)

Ημίχρονο Go&Score: Στοιχήμα και στις δύο ομάδες ότι θα σκοράρουν ή όχι κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου (παρ. Γιουβέντους – Ρόμα 1-1 περιλαμβάνεται μόνο το αποτέλεσμα του 1ου ημιχρόνου: BOTH TEAMS TO SCORE στο 1^ο ημίχρονο)

Δεύτερο Ημίχρονο Go&Score: Στοιχήμα και στις δύο ομάδες ότι θα σκοράρουν ή όχι κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου (παρ. Γιουβέντους – Ρόμα 1-1 περιλαμβάνεται μόνο το αποτέλεσμα του 1ου ημιχρόνου: BOTH TEAMS TO SCORE στο 2^ο ημίχρονο)

Η γηπεδούχος να σκοράρει και στα δύο ημίχρονα: Στοιχήμα ότι η γηπεδούχος θα σκοράρει και στα δύο ημίχρονα

(παρ. Γιουβέντους – Ρόμα και στοίχημα στο HOME TEAM SCORE IN BOTH HALVES: Ημυχρ/πλήρ.διάρκ 1-0/1-3 το στοίχημα έχει νικήσει, η Γιουβέντους έχει σκοράρει τουλάχιστον ένα γκολ στον 2^ο ημίχρονο)

Η φιλοξενούμενη να σκοράρει και στα δύο ημίχρονα: Στοίχημα ότι η φιλοξενούμενη ομάδα θα σκοράρει και στα δύο ημίχρονα (παρ. Ρόμα – Γιουβέντους και στοίχημα στο AWAY TEAM SCORE IN BOTH HALVES: Ημυχρ/πλήρ.διάρκ 0-1/1-3 το στοίχημα έχει νικήσει, η Γιουβέντους έχει σκοράρει τουλάχιστον ένα γκολ στον 2ο ημίχρονο)

Νίκες και στα δύο ημίχρονα: Στοίχημα ότι η φιλοξενούμενη ομάδα θα νικήσει και στα δύο ημίχρονα (παρ. Ρόμα – Γιουβέντους και στοίχημα στο AWAY TEAM WIN IN BOTH HALVES: Ημυχρ/πλήρ.διάρκ 0-1/1-3 το στοίχημα έχει νικήσει, η Γιουβέντους έχει νικήσει 0-1 το 1^ο ημίχρονο και η Γιουβέντους έχει νικήσει 1-2 μόνο για το δεύτερο 2ο ημίχρονο)

Στοίχημα Υποβιβασμού: Η ομάδα που θα τερματίσει σε κανονική θέση υποβιβασμού, όπως αυτή έχει αποφασιστεί από τα καθορισμένα κριτήρια του σχετικού Πρωταθλήματος πριν την έναρξη της σεζόν, θα κριθεί ως νικήτρια

Όλα τα παιχνίδια του πρωταθλήματος πρέπει να έχουν ολοκληρωθεί.

Διαφορά Γκολ Νίκης: Πρόβλεψε το νικητή και με πόσα γκολ διαφορά θα κερδίσει. Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δε μετράει.

Τελευταία Ομάδα Να Σκοράρει: Ποιά ομάδα θα σκοράρει το τελευταίο γκολ του αγώνα; Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δε μετράει.

Γκολ Ομάδας: Πόσα γκολ θα σκοράρει μια ομάδα; Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δε μετράει.

Στοίχημα Χωρίς Ισοπαλία: Εάν το παιχνίδι τελειώσει με ισοπαλία, όλα τα στοιχήματα θα πληρώσουν απόδοση 1.00. Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δε μετράει.

Σκοράροντας Γκολ, 15λεπτο Παιχνίδι: Το παιχνίδι χωρίζεται σε 15λεπτα διαστήματα (Έναρξη αγώνα μέχρι 14:59, 15:00 μέχρι 29:59, 30:00 μέχρι λήξη 1^{ου} Ημίχρονου, Έναρξη του Ημίχρονου μέχρι 59:59, 60:00 μέχρι 74:59, 75:00 μέχρι τέλος). Στοιχημάτισε αν ένα γκολ θα σκοραριστεί σε κάθε διάστημα, ναι ή όχι;

Εμφάνιση Κάρτας, 15λεπτο Παιχνίδι: Το παιχνίδι χωρίζεται σε 15λεπτα διαστήματα (Αρχή μέχρι 14:59, 15:00 μέχρι 29:59, 30:00 μέχρι Ημίχρονο, Ημίχρονο μέχρι 59:59, 60:00 μέχρι 74:59, 75:00 μέχρι τέλος). Στοιχημάτισε αν μια κίτρινη ή κόκκινη κάρτα θα εμφανιστεί σε κάθε διάστημα, ναι ή όχι;

Στοίχημα σε Ασιατικό Handicap: Το handicap είναι 0, για δυο ισοδύναμες ομάδες και μπορεί να διαφέρει, σε οποιοδήποτε αριθμό γκολ όπου υπάρχει ένας άνισος αγώνας. Αν το handicap είναι 0, τότε η ομάδα που σκοράρει τα πιο πολλά γκολ είναι νικήτρια. Αν το ματς είναι ισοπαλία, τότε το ποσό στοιχηματισμού επιστρέφεται.

Handicap Ολόκληρο Γκολ (0, 1, 2, 3...): Αν ο αριθμός των γκολ για κάθε ομάδα είναι ίσος μετά την εφαρμογή του handicap, το ποσό που στοιχηματίστηκε επιστρέφεται.

Παράδειγμα: Σε παιχνίδι Arsenal ν Everton όπου η Arsenal είναι το φαβορί και το handicap είναι -1. Ένα στοίχημα υπέρ της Arsenal σημαίνει ότι πρέπει να νικήσουν με πάνω από 1 γκολ διαφορά για να κερδίσει το στοίχημα. Αν η Arsenal κερδίσει με 1 γκολ διαφορά ακριβώς, τότε

το στοίχημα πληρώνει απόδοση 1.00. Ένα στοίχημα υπέρ της Everton σημαίνει ότι μπορούν να κερδίσουν ή να έρθουν ισοπαλία για να κερδίσει το στοίχημα. Αν χάσουν με 1 γκολ διαφορά ακριβώς, τότε το στοίχημα πληρώνει απόδοση 1.00

Handicap Μισό Γκολ (0.5, 1.5, 2.5, ...): Όταν εφαρμόζεται, όλα τα στοιχήματα θα κερδίσουν ή θα χάσουν, η ισοπαλία είναι αδύνατη.

Παράδειγμα

Σε παιχνίδι Γερμανία ν Κύπρος όπου η Γερμανία είναι το φαβορί και το handicap είναι -1.5. Ένα στοίχημα υπέρ της Γερμανίας σημαίνει ότι πρέπει να νικήσουν με περισσότερα από 1 γκολ. Ένα στοίχημα υπέρ της Κύπρου σημαίνει ότι δεν πρέπει να χάσουν με περισσότερα από 1 γκολ.

Διπλό Handicap (Split): Εδώ το ποσό στοιχηματισμού διαιρείται ισόποσα μεταξύ των δυο στοιχημάτων. Το μισό στο Ολόκληρο Γκολ και το άλλο μισό στο Μισό Γκολ. Αν το handicap είναι -1.25, τότε το μισό στοίχημα είναι στο -1.0 και το άλλο μισό στο -1.5

Παράδειγμα

Στο ματς Inter ν Juventus όπου η Inter είναι το φαβορί και το διπλό handicap είναι -1.25. Ένα στοίχημα στην Inter θα αποτελούσε το μισό ποσό στοιχηματισμού στο -1.0 και το άλλο μισό στο -1.5. Αποτέλεσμα αγώνα, η Inter κέρδισε τη Juventus 2-1. Το μισό στοίχημα χάνει στο -1.5 και το άλλο μισό πληρώνει απόδοση 1.00, δηλαδή επιστρέφει το ποσό στοιχηματισμού. Αν το στοίχημα είναι υπέρ της Juventus, τότε το μισό στοίχημα κερδίζει (+1.5) και το άλλο μισό (+1.0) πληρώνει απόδοση 1.00, δηλαδή επιστρέφει το ποσό στοιχηματισμού.

Supergoal: (Υποδείξτε τον σκόρερ του πρώτου / τελευταίου γκολ και το ακριβές τελικό σκορ)

Τα στοιχήματα γίνονται αποδεκτά με ειδική συνδυασμένη τιμή.

Ισχύουν μόνο για 90 λεπτά παιχνιδιού, (Περιλαμβανομένων των διακοπών που θεωρεί απαραίτητες ο διαιτητής)

Σε στοίχημα που συνδυάζει Πρώτο σκόρερ με σωστό αποτέλεσμα, όπου ένας παίκτης μπει στο γήπεδο αφού σημειωθεί ένα γκολ ή δεν συμμετέχει στο παιχνίδι, τα στοιχήματα τέτοιου είδους θα διευθετούνται ως μονά για το επιλεγμένο ακριβές σκορ και θα δοθούν οι αντίστοιχες αποδόσεις. Σε περίπτωση που τα στοιχήματα στο Πρώτο Σκόρερ που θα σκοράρει (που δεν συνδέεται με οποιαδήποτε σωστό σκορ) αν ο εν λόγω παίκτης δεν συμμετέχει στο παιχνίδι ή μπαίνει στο γήπεδο, όταν το γκολ έχει ήδη επιτευχθεί (και δεν είναι ένα αυτογκόλ) το στοίχημα θα διευθετείται με απόδοση 1.00

Σε στοίχημα που συνδυάζει Τελευταίο σκόρερ με σωστό αποτέλεσμα, όπου ένας παίκτης δεν συμμετέχει στο παιχνίδι, το στοίχημα μετατρέπεται σε μονό πάνω σε σωστό σκορ. Σε περίπτωση που τα στοιχήματα στο Τελευταίο Σκόρερ που θα σκοράρει (που δεν συνδέεται με οποιαδήποτε σωστό σκορ) αν ο εν λόγω παίκτης δεν συμμετέχει στο παιχνίδι το στοίχημα θα διευθετείται με απόδοση 1.00

Αν το μοναδικό γκολ ή τα γκολ που σκοράρονται σε ένα παιχνίδι είναι αυτογκόλ, όλα τα στοιχήματα θα διευθετούνται ως μονά για το επιλεγμένο ακριβές σκορ και θα δοθούν οι αντίστοιχες αποδόσεις.

Αν ένας αγώνας εγκαταλειφθεί αφού έχει μπει ένα γκολ (ή παραπάνω γκολ), όλα τα στοιχήματα Πρώτος Σκόρερ, Σκόρερ και Σκόρερ δύο γκολ, θα διευθετούνται ως μονά στον επιλεγμένο γκολσκόρερ / ς με τις κατάλληλες αποδόσεις. Όλα τα στοιχήματα σε Σκόρερ και Σκόρερ δύο γκολ θα είναι άκυρα. Τα στοιχήματα σε Τελευταίο Γκολσκόρερ θα είναι άκυρα.

Τα αυτογκόλ δεν υπολογίζονται στα στοιχήματα για τον πρώτο / τελευταίο σκόρερ, τα Supergoal ή τον σκόρερ και αγνοούνται.

Striker Αγώνα: Επιλέξτε ποιός παίκτης από τους δύο θα σκοράρει τα πιο πολλά γκολ στον αγώνα. Αποδόσεις για την ισοπαλία θα προσφέρονται. Και οι δύο παίκτες θα πρέπει να βρίσκονται στις αρχικές ενδεκάδες του αγώνα αλλιώς το στοίχημα θα είναι άκυρο. Γκολ που σημειώνονται στην παράταση και στην διαδικασία των πέναλτι δεν μετράνε.

ΕΙΔΙΚΑ ΓΙΑ ΠΑΙΧΤΕΣ ΠΟΥ ΣΚΟΡΑΡΟΥΝ (GOALSCORERS):

1X2: Επιλέγοντας τις επιλογές 1 ή 2, προβλέπεις ποιο από τα δύο γκρουπ παιχτών (1,2 ή 3 παίκτες ανά γκρουπ) καθορισμένο στο στοίχημα, θα σκοράρει τα περισσότερα γκολ στα αντίστοιχά τους πραγματικά παιχνίδια. Επιλέγοντας την επιλογή X (ισοπαλία) προβλέπεις πως και τα δύο γκρουπ θα πετύχουν τον ίδιο αριθμό γκολ. Αν μόνο ένας παίκτης δεν συμπεριληφθεί στην ομάδα ή εισέρχεται στον αγώνα μετά την έναρξη, τα στοιχήματα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Τελικό αποτέλεσμα με χάντικαπ: Πρέπει να προβλέψεις ποιο από τα δύο γκρουπ παιχτών (1,2 ή 3 παίκτες ανά γκρουπ) καθορισμένο από το στοίχημα θα σκοράρει τα περισσότερα γκολ (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) στους αντίστοιχούς τους αγώνες. Αν το σύνολο των γκολ που πέτυχε το πρώτο γκρουπ παιχτών (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) είναι ψηλότερο από το σύνολο των γκολ που πέτυχε το δεύτερο γκρουπ, η νικητήρια επιλογή είναι το H1. Αν το σύνολο των γκολ που πέτυχε το πρώτο γκρουπ παιχτών (που προστέθηκε στο υποδειχθέν έντυπο) είναι χαμηλότερο από το σύνολο των γκολ που πέτυχε το δεύτερο γκρουπ, η νικητήρια επιλογή είναι το H2. Διαφορετικά το στοίχημα θα θεωρηθεί άκυρο. Αν μόνο ένας παίκτης δεν συμπεριληφθεί στην ομάδα ή εισέρχεται στον αγώνα μετά την έναρξη, τα στοιχήματα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00

Under/Over: Πρέπει να προβλέψει αν ο αριθμός των γκολ που πέτυχε το επιλεγμένο γκρουπ παιχτών θα είναι μεγαλύτερος (over) ή μικρότερος (under) από την υποδείξασα αξία. Η τυπολογία αυτού το στοιχήματος ισχύει μόνο αν όλοι οι παίκτες ήταν στην αρχική εντεκάδα. Αν μόνο ένας παίκτης δεν συμπεριληφθεί στην ομάδα ή εισέρχεται στον αγώνα μετά την έναρξη, τα στοιχήματα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00

Παίκτης που σκοράρει (Goalscorer) Yes/No: Υπάρχουν

δύο πιθανά αποτελέσματα:

-Score Yes: Πρέπει να προβλέψεις ότι ο επιλεγμένος παίκτης θα σκοράρει τουλάχιστον μια φορά κατά την διάρκεια του αγώνα.

-Score No: Πρέπει να προβλέψεις ότι ο επιλεγμένος παίκτης δεν θα σκοράρει κανένα γκολ κατά την διάρκεια του αγώνα.

Αν ο επιλεγμένος παίκτης δεν συμπεριληφθεί στην ομάδα ή εισέρχεται στον αγώνα μετά την έναρξη, τα στοιχήματα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00

Εξέλιξη παιχνιδιού για ομάδα (Team Game Run):

Πρόβλεψε πως θα εξελιχθεί το παιχνίδι. Το στοίχημα επιτρέπει 6 επιλογές όπως ακόλουθα:

1_Η πρώτη ομάδα θα σκοράρει πρώτη και το τελικό αποτέλεσμα είναι 1.

2_Η πρώτη ομάδα θα σκοράρει πρώτη και το τελικό αποτέλεσμα θα είναι ισοπαλία.

3_Η πρώτη ομάδα θα σκοράρει πρώτη και το τελικό αποτέλεσμα θα είναι 2.

4_Η δεύτερη ομάδα θα σκοράρει πρώτη και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2.

5_Η δεύτερη ομάδα θα σκοράρει πρώτη και το τελικό αποτέλεσμα θα είναι ισοπαλία.

6_Η δεύτερη ομάδα θα σκοράρει πρώτη και το τελικό αποτέλεσμα θα είναι 1.

*Σημείωση: Αν το παιχνίδι τελειώσει 0-0 το στοιχείο διευθετείται ως άκυρο. Αν το στοιχείο είναι μονό τότε θα επιστραφούν τα χρήματα.

Μονά/Ζυγά (Odd/Even): Αριθμός των Γκολ, αποτέλεσμα 0-0 θεωρείται Ζυγός

Πρωτάθλημα Under/Over: πρόβλεψε αν ο συνολικός αριθμός των γκολ που σημειώθηκαν στον επιλεγμένο γύρο είναι under/over τον προτεινόμενο συνολικό. Αν το παιχνίδι εκείνου του γύρου αναβληθεί ή εγκαταλειφθεί, τα στοιχήματα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Η παράταση δεν μετρά.

Πρωτάθλημα Under/Over Κεφάλι με Κεφάλι (Head to Head): πρόβλεψε ποιος από τους επιλεγμένους γύρους της κατηγορίας θα έχει τα πιο πολλά γκολ σημειωμένα. Αν το παιχνίδι εκείνου του γύρου αναβληθεί ή εγκαταλειφθεί, τα στοιχήματα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00. Η παράταση δεν μετρά.

Πρωτάθλημα Head to Head: προβλέψτε ποια από τις επιλεγμένες ομάδες θα καταλήξει υψηλότερα στον πίνακα πρωταθλήματος. Αν οι ομάδες αποκτήσουν το ίδιο αριθμό πόντων και η ισοπαλία δεν προσφέρθηκε ο νικητής θα καθοριστεί σύμφωνα με τους συγκεκριμένους Κανόνες Ισοπαλίας του πρωταθλήματος. Σε περίπτωση που μια από τις επιλεγμένες ομάδες παίζουν συνολικά λιγότερους επίσημους αγώνες από την άλλη, τα άλλα στοιχήματα θα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με απόδοση 1.00. Η παράταση δεν μετρά.

ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΙΣΜΟΣ ΠΡΙΝ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

Video Assistant Referee (VAR–βιντεοβοηθός διαιτητή)

VAR Ναι/Όχι

Διαφορετικές διοργανώσεις θα χρησιμοποιούν το σύστημα VAR με διαφορετικούς τρόπους. Σε ορισμένες περιπτώσεις θα υπάρχει οθόνη στο γήπεδο, την οποία ο διαιτητής του αγώνα θα συμβουλευέται, σε άλλες αυτό θα γίνεται από τον βιντεοβοηθό διαιτητή.

Για να αποκλείσουμε οποιαδήποτε αμφιβολία, θα θεωρούμε ότι χρησιμοποιήθηκε το σύστημα VAR, αν αυτό γίνεται κατανοητό από τις κινήσεις του διαιτητή (π.χ. χειρονομίες ή παύση του αγώνα για ανασκόπηση της φάσης από τον ίδιο) και/ή η χρήση του συστήματος VAR επιβεβαιώνεται στην έκθεση του αγώνα, η οποία εκδόθηκε από το επίσημο διευθύνον όργανο που είναι ο βασικός υπεύθυνος για την εποπτεία του εν λόγω αγώνα. Σε περιπτώσεις κατά τις οποίες δεν είναι ξεκάθαρο αν έχει γίνει χρήση συστήματος VAR, λόγω ελλιπούς τηλεοπτικής κάλυψης και/ή αλληλοσυγκρουόμενων αναφορών, η Stanleybet θα διευθετεί τα στοιχήματα με βάση τις πληροφορίες που αποκτώνται από παρόχους μεταδόσεων και γενικά αξιόπιστες διαδικτυακές πηγές (ενεργώντας ευλόγως).

Εγκαταλείφθηκε, Τερματίστηκε, Αναστάληκε: Αν ένα παιχνίδι σταματήσει (μετά την έναρξη) για οποιοδήποτε λόγο και συνεχιστεί έως και την επόμενη μέρα, εντός 24 ωρών, όλα τα στοιχήματα ισχύουν.

Αν ένα παιχνίδι σταματήσει (μετά την έναρξη) για οποιοδήποτε λόγο και δεν συνεχιστεί έως και την επόμενη μέρα, όλα τα στοιχήματα θα είναι άκυρα, εκτός ό αυτά για τα οποία η έκβαση μπορεί ήδη να αποφασιστεί. **Αυτός ο κανόνας ισχύει μόνο για μη ζωντανές επιχειρήσεις(live business).** Αν οι σχετικές επιλογές αναφορικά με το εν λόγω παιχνίδι αποτελούν μόνο μέρος του στοιχήματος, εκείνο το μέρος του στοιχήματος διευθετείται με ποσοστό 1.00 και το στοιχείο επικυρώνεται ακόμα και αν τώρα δεν πληροί την προϋπόθεση για τον ελάχιστο αριθμό επιλογών.

Οι προθεσμίες τις SB είναι μόνο ενδεικτικές και αν προσαρμοστούν από μέσα από το σύστημα για κάποιο άλλο λόγο εκτός από ΕΠΙΣΗΜΗ ΑΝΑΒΟΛΗ, τα στοιχήματα παραμένουν σε ισχύ, εκτός και αν έχουν τεθεί ΜΕΤΑ την έναρξη του εκδήλωσης στην οποία περίπτωση η επιλογή θα διευθετείται με ποσοστό 1.00.

Σε παιχνίδια όπου η επίσημη συνήθης πλήρης διάρκεια δεν ολοκληρώνεται, αλλά θεωρούνται να είναι επίσημα από την αρμόδια αρχή, θα είναι άκυρα εκτός από εκείνα τα στοιχήματα για τα οποία η έκβαση έχει ήδη αποφασιστεί.

Αναβλήθηκε ή Επαναπρογραμματίστηκε

Αν ένα μια εκδήλωση για την οποία υπάρχουν στοιχήματα δεν λαμβάνει χώρα όπως είχε προγραμματιστεί (το παιχνίδι δεν έχει ξεκινήσει καν) και δεν επαναπρογραμματίζεται **έως και 3 ημέρες από την αρχική ημερομηνία**, όλα τα στοιχήματα θεωρούνται άκυρα. Αυτός ο κανόνας ισχύει μόνο για μη ζωντανές επιχειρήσεις (live business) Παράδειγμα 1

Παιχνίδι Ίντερ ν Γιουβέντους είναι αρχικά προγραμματισμένο για την Δευτέρα 10^η Μαΐου στις 15.00, μα έπειτα αναβάλλεται μέχρι την Πέμπτη 13^η Μαΐου στις 21.00: όλα τα στοιχήματα που έγιναν με τον αρχικό κωδικό εκδήλωσης θα είναι έγκυρα και θα ισχύουν. Παράδειγμα 2

Παιχνίδι Ίντερ ν Γιουβέντους είναι αρχικά προγραμματισμένο για την Δευτέρα 10^η Μαΐου στις 15.00, μα έπειτα αναβάλλεται μέχρι την Παρασκευή 14^η Μαΐου στις 12.00: όλα τα στοιχήματα που έγιναν με τον αρχικό κωδικό εκδήλωσης θα θεωρηθούν άκυρα.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ

Νικητής Τουρνουά: Πρότεινε τον νικητή του τουρνουά

Φτάνει στον τελικό: Πρότεινε μια ομάδα να φτάσει στον τελικό

Θέση 1-2-3: Πρότεινε μια ομάδα να τερματίσει 1^η, 2^η ή 3^η στο τουρνουά

Θέση 1-2-3-4: Πρότεινε μια ομάδα να τερματίσει 1^η, 2^η, 3^η ή 4^η στο τουρνουά

Επιλαχών Τουρνουά: Πρότεινε μια ομάδα να φτάσει στον τελικό και να χάσει

Πρότεινε τους Φιναλίστ: Πρότεινε τις δύο ομάδες που θα φτάσουν στον τελικό

Κορυφαίος Σκόρερ του Τουρνουά: Πρότεινε τον παίκτη που θα σκοράρει τα περισσότερα γκολ στο τουρνουά, **συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμοστούν αν δύο ή περισσότεροι παίκτες σκοράρουν ίσο αριθμό γκολ.

Στάδιο Αποκλεισμού: Σε ποιο στάδιο του τουρνουά θα αποκλειστεί η ομάδα X; Στάδια αποκλεισμού αποτελούν τα: στάδιο ομίλων, γύρος των 16, προημιτελικός, ημιτελικός, επιλαχών και νικητής.

Νικητής Ομίλου: Πρότεινε τον νικητή του γκρουπ.

Πρόκριση από τον Όμιλο: Πρότεινε μια ομάδα να προκριθεί από το γκρουπ, πρόκριση θεωρείται η πρόκριση σε στάδιο του τουρνουά.

Τελευταίος του Ομίλου: Πρότεινε την ομάδα που θα τερματίσει τελευταία στο γκρουπ.

Συνολικά γκολ Ομάδας: Θα σκοράρει η ομάδα X under/over X γκολ στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Συνολικά γκολ Ομάδας στο στάδιο: Πόσους πόντους θα έχει η ομάδα X στο τέλος του σταδίου των ομίλων στο τουρνουά;

Οι επιλογές για πόντους που προσφέρονται θα καλύπτουν όλα τα αποτελέσματα και μπορεί να διαφέρουν ανάλογα με το τουρνουά. **Μόνο πόντοι για αγώνες ομίλων μετρούν.**

Παράδειγμα: Ο όμιλος έχει τέσσερις ομάδες οι οποίες παίζουν η μία με την άλλη και αυτό θα δημιουργήσει επιλογές των 9,7,6,5,4,3,2,1 και 0

Παίκτης του Τουρνουά: Νικητής όπως αποφασίζεται από το επίσημο διοργανωτικό σώμα.

Νικήτρια Ήπειρος: Πρότεινε από ποια Ήπειρο θα κατάγεται ο νικητής.

Νικήτρια Συνομοσπονδία: Πρότεινε από ποια συνομοσπονδία θα προέρχεται ο νικητής. Επιλογές για συνομοσπονδία περιλαμβάνουν την UEFA, CONMEBOL, CAF, CONCACAF και AFC. Η συνομοσπονδία μιας ομάδας θα είναι αυτή με την οποία προκρίθηκε στο τουρνουά.

Νικητήριο Όμιλος: Πρότεινε από ποιο όμιλο θα προέρχεται ο νικητής. Οι όμιλοι σημειώνονται με ένα γράμμα. *Παράδειγμα: Όμιλος Β*

Πρόβλεψη Σειράς Φιναλίστ Τουρνουά (Straight Forecast): Πρότεινε τον νικητή και τον επιλαχών από τον όμιλο X στην σωστή σειρά.

Πρόβλεψη σειράς ομίλου (Group Straight Forecast): Προτείνει τον νικητή, επιλαχών του ομίλου χ, στην σωστή σειρά.

Πρόβλεψη Σειράς του Ομίλου (Group Straight Tricast): Πρότεινε τον νικητή, επιλαχών και αυτόν που τερμάτισε στην 3^η θέση του ομίλου X στη σωστή σειρά.

Ομάδα που θα έχει το εναρκτήριο λάκτισμα (Kick-Off): Πρότεινε την ομάδα που θα έχει το εναρκτήριο λάκτισμα.

Αυτή η αγορά θα αποσύρεται δεκαπέντε λεπτά πριν την επίσημη ώρα έναρξης:

Παράδειγμα: ώρα έναρξης είναι 15:00 η αγορά θα είναι διαθέσιμη μέχρι τις 14:45. Οποιαδήποτε στοιχήματα που λήφθηκαν εκ παραδρομής μετά τα δεκαπέντε λεπτά πριν την έναρξη, θα είναι άκυρα και διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Συνολικά Γκολ Τουρνουά: Θα σημειωθούν under/over X γκολ στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Συνολικά Αυτογκόλ Τουρνουά: Θα σημειωθούν under/over X αυτό-γκολ στο τουρνουά στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης.

Συνολικά Κόρνερ Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over X κόρνερ στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης.

Συνολικά Επιτυχημένα Πέναλι Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over X επιτυχημένα πέναλι στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι.

Συνολικά Αποτυχημένα Πέναλι Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over X αποτυχημένα πέναλι στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι.

Συνολικά Γκολ από Αναπληρωματικούς Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over X γκολ από αναπληρωματικούς στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι.

Συνολικές Κίτρινες Κάρτες Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over X κίτρινες κάρτες στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης **και** των γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι.

Συνολικές Κόκκινες Κάρτες Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over X κόκκινες κάρτες στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης **και** των γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι.

Ομάδα με τους Περισσότερους Πόντους Στοιχημάτων Τουρνουά: Πρότεινε ποια ομάδα θα έχει τους ποιο πολλούς πόντους στοιχημάτων στο τουρνουά. **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης **και** των γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι. *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότερες ομάδες έχουν το ίδιο ποσό πόντων στοιχημάτων. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν 1/2 του αρχικού ποσού, τρεις ομάδες θα επιστρέφουν 1/3 του αρχικού ποσού, τέσσερις ομάδες θα επιστρέφουν 1/4 του αρχικού ποσού, τα ίδια κριτήρια διαίρεσης θα ακολουθηθούν για dead-heats των 5 και άνω (1/5, 1/6 κτλ.)*

Συνδυασμός Κορυφαίος Σκόρερ Τουρνουά & Νικητής του Τουρνουά: Πρότεινε τον κορυφαίο σκόρερ του τουρνουά και την ομάδα που θα νικήσει το τουρνουά.

Κορυφαίος Σκόρερ Ονομαζόμενης Ομάδας: Πρότεινε τον παίκτη που θα σκοράρει τα περισσότερα γκολ για την ομάδα X στο τουρνουά, **συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι. *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότεροι παίκτες πετύχουν τον ίδιο αριθμό γκολ.*

Κορυφαίο Πρωτάθλημα όσον αφορά στα Γκολ: Πρότεινε το πρωτάθλημα που σκοράρει τα περισσότερα γκολ στο τουρνουά, **συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλι. **Οι παίκτες θα θεωρούνται να παίζουν για την ομάδα και στο πρωτάθλημα στο οποίο ήταν εγγεγραμμένοι στην αρχή του τουρνουά, παίκτες που αλλάζουν πρωτάθλημα κατά την διάρκεια του τουρνουά δεν θα θεωρούνται πως άλλαξαν κατηγορία.** *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότερα πρωταθλήματα πετύχουν τον ίδιο αριθμό γκολ. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότερα πρωταθλήματα έχουν το ίδιο αριθμό γκολ. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, τα δύο πρωταθλήματα ομάδες θα επιστρέφουν 1/2 του αρχικού ποσού, τα τρία πρωταθλήματα θα επιστρέφουν 1/3 του αρχικού ποσού, τα τέσσερα πρωταθλήματα θα επιστρέφουν 1/4 του αρχικού ποσού, τα ίδια κριτήρια διαίρεσης θα ακολουθηθούν για dead-heats των 5 και άνω (1/5, 1/6 κτλ.)*

Παράδειγμα: Όλοι οι παίκτες που παίζουν στην Serie A στην αρχή του πρωταθλήματος θα υπολογίζονται για αυτό το πρωτάθλημα, αν ένας παίκτης μεταγραφεί στην Ligue 1 κατά την διάρκεια του τουρνουά, θα συνεχίζει να θεωρείται παίκτης της Serie A για τους σκοπούς του στοιχήματος.

Αριθμός Γκολ από τον Κορυφαίο Σκόρερ: Ο/Οι κορυφαίος/οι παίχτες θα πετύχουν under/over Χ γκολ στο τουρνουά, **συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Συνολικός Αριθμός Γκολ στην Φάση των Ομίλων: Θα υπάρξουν under/over Χ γκολ στο τουρνουά στην φάση των ομίλων; **Γκολ που σημειώθηκαν στην φάση των ομίλων μόνο.**

Πρώτη Φορά Νικητής: Θα είναι ο Νικητής του Τουρνουά Ομάδα που δεν το έχει ξανακερδίσει ποτέ; **Ομάδα που σηκώνει το τρόπαιο για πρώτη φορά είναι yes, Ομάδα που έχει ξανακερδίσει το τρόπαιο είναι no.**

Τελικός μεταξύ Ομάδων της Ίδιας Συνομοσπονδίας: Ο τελικός θα διεξαχθεί με ομάδες από την συνομοσπονδία Χ, yes ή no;

Επιλογές για συνομοσπονδία περιλαμβάνουν την UEFA, CONMEBOL, CAF, CONCACAF και AFC. Η συνομοσπονδία μιας ομάδας θα είναι αυτή με την οποία προκρίθηκε στο τουρνουά.

Παράδειγμα: Θα υπάρξει ένας τελικός μόνο με ομάδες της UEFA.

Τελικός μεταξύ Ομάδων της Ίδιας Χώρας: Θα είναι ο τελικός μεταξύ ομάδων από την χώρα Χ, yes ή no; **Παράδειγμα: Θα υπάρξει ένας τελικός με ομάδες μόνο από την Ιταλία.**

Όμιλος με τα Περισσότερα Γκολ: Πρότεινε ποιος όμιλος θα έχει τα περισσότερα γκολ στην φάση των ομίλων.

Γκολ που σημειώθηκαν στην φάση των ομίλων μόνο. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότεροι όμιλοι έχουν τα ίδιο ποσό γκολ. Οι Κανόνες Ισοπαλίας at θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο όμιλοι θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού, τρεις όμιλοι θα επιστρέφουν $\frac{1}{3}$ του αρχικού ποσού, τέσσερις όμιλοι θα επιστρέφουν $\frac{1}{4}$ του αρχικού ποσού, τα ίδια κριτήρια διαίρεσης θα ακολουθηθούν για dead-heats των 5 και άνω ($\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$ κτλ.)

Ομάδα με τα Περισσότερα Γκολ: Πρότεινε την ομάδα που θα σκοράρει τα περισσότερα γκολ στο τουρνουά, **συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότερες ομάδες έχουν το ίδιο ποσό γκολ. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού, τρεις ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{3}$ του αρχικού ποσού, τέσσερις ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{4}$ του αρχικού ποσού, τα ίδια κριτήρια διαίρεσης θα ακολουθηθούν για dead-heats των 5 και άνω ($\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$ κτλ.)

Συνολικός Αριθμός Πόντων Καρτών Τουρνουά: Θα υπάρξουν under/over Χ πόντοι καρτών για την ομάδα Χ στο τουρνουά; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης και των γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Κορυφαία Ομάδα Χώρας ή Συνομοσπονδίας: Πρότεινε ποια ομάδα θα φτάσει πιο μακριά στο τουρνουά από την δηλωθείσα χώρα ή ομοσπονδία. Στην περίπτωση που δύο ή περισσότερες ομάδες αποχωρήσουν στο ίδιο στάδιο, τα ακόλουθα κριτήρια θα εφαρμοστούν. Ομάδες που αποκλείονται στην φάση των ομίλων, θα μετρά αυτή που έλαβε την ψηλότερη θέση (παράδειγμα ομάδα που τερματίζει 3^η νικά την ομάδα που τερματίζει 4^η). Στην φάση των knock-out που δεν έχουν επίσημη τοποθέτηση σε 1^η, 2^η, 3^η ή 4^η θα θεωρούνται πως αποκλείστηκαν στην ίδια φάση του τουρνουά και θα εφαρμόζονται οι Κανόνες Ισοπαλίας. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού, τρεις ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{3}$ του αρχικού ποσού, τέσσερις ομάδες θα

επιστρέφουν $\frac{1}{4}$ του αρχικού ποσού, τα ίδια κριτήρια διαίρεσης θα ακολουθηθούν για *dead-heats* των 5 και άνω ($\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$ κτλ.)

Ομάδα που Δέχτηκε τα Λιγότερα Γκολ: Πρότεινε την ομάδα που θα δεχτεί τα λιγότερα γκολ στο τουρνουά, **συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι. *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται αν δύο ή περισσότερες ομάδες δεχτούν τον ίδιο αριθμό γκολ. Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού, τρεις ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{3}$ του αρχικού ποσού, τέσσερις ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{4}$ του αρχικού ποσού, τα ίδια κριτήρια διαίρεσης θα ακολουθηθούν για *dead-heats* των 5 και άνω ($\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$ κτλ.)*

Καμία Νίκη Παιχνιδιού: Η ομάδα Χ δεν θα νικήσει ένα αγώνα στο τουρνουά, παιχνίδια 90 λεπτών μόνο. Η παράταση και τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι **εξαιρούνται**.

Χατ-τρικ Τουρνουά: Θα σημειωθεί χατ-τρικ κατά την διάρκεια του τουρνουά σε οποιοδήποτε αγώνα, *yes/no*; **Συμπεριλαμβανομένου** της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Αριθμός Παιχνιδιών που Αποφασίστηκαν από την Διαδικασία των Πέναλτι: Θα υπάρξουν *under/over* Χ παιχνίδια στο τουρνουά που θα καθοριστούν από την διαδικασία των πέναλτι;

Γρηγορότερο Γκολ από Αρχικό Εναρκτήριο Λάκτισμα (Kick-Off): Ποια ομάδα θα σημειώσει το γρηγορότερο γκολ στο τουρνουά; Το γρηγορότερο γκολ θα είναι αυτό που θα προέρθει από το επίσημο διοργανωτικό σώμα. Ημερομηνία του παιχνιδιού και ώρα έναρξης δεν θα αποτελούν παράγοντα για το αποτέλεσμα.

Παράδειγμα: *Το Παιχνίδι 1 αρχίζει στις 16:00 και το πρώτο γκολ σημειώνεται μετά από 15 λεπτά, Παιχνίδι 2 αρχίζει στις 18:00 και το πρώτο γκολ σημειώνεται μετά από 12 λεπτά. Το παιχνίδι 2 θα έχει το γρηγορότερο γκολ.*

Ομάδα Τουρνουά Κεφάλι-Κεφάλι (Hd-Hd): Πρότεινε ποια ομάδα θα προχωρήσει μακρύτερα στο τουρνουά, στην περίπτωση που ομάδες αποχωρούν στην ίδια φάση τα ακόλουθα κριτήρια θα εφαρμόζονται. Ομάδες που αποκλείονται στην φάση των ομίλων, θα μετρά αυτή που έλαβε την ψηλότερη θέση (παράδειγμα ομάδα που τερματίζει 3^η νικά την ομάδα που τερματίζει 4^η). Στην φάση των *knockout* που δεν έχουν επίσημη τοποθέτηση σε 1^η, 2^η, 3^η ή 4^η θα θεωρούνται πως αποκλείστηκαν στην ίδια φάση του τουρνουά και θα εφαρμόζονται οι Κανόνες Ισοπαλίας. *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού.*

Γκολ Παίκτη Τουρνουά Κεφάλι-Κεφάλι (Hd-Hd): Πρότεινε ποιος παίκτης θα σκοράρει τα περισσότερα γκολ στο τουρνουά, στην περίπτωση που παίκτες σκοράρουν τον ίδιο αριθμό γκολ θα θεωρούνται πως έχουν *dead-heated*.

Συμπεριλαμβανομένου της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι. *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού.*

Γκολ Ομάδας Τουρνουά Κεφάλι-Κεφάλι (Hd-Hd): Πρότεινε ποια ομάδα θα πετύχει τα περισσότερα γκολ στο τουρνουά, στην περίπτωση που οι ομάδες πετύχουν τον ίδιο αριθμό γκολ θα θεωρούνται πως έχουν *dead-heated*.

Συμπεριλαμβανομένου της παράτασης αλλά **εξαιρούνται** τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι. *Οι Κανόνες Ισοπαλίας θα εφαρμόζονται ως ακολούθως, οι δύο ομάδες θα επιστρέφουν $\frac{1}{2}$ του αρχικού ποσού.*

Πρώτο Κόρνερ Παιχνιδιού: Πρότεινε ποια ομάδα θα πάρει το πρώτο κόρνερ στο προτεινόμενο παιχνίδι. **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, η Παράταση δεν μετρά.**

Ημίχρονο με τα Περισσότερα Κόρνερ: Ποιο ημίχρονο θα έχει τα περισσότερα κόρνερ; Διευθετείται στην βάση 1Χ2. **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, η Παράταση δεν μετρά.**

Συνολικά Οφσάιντ: Θα υπάρξουν under/over Χ οφσάιντ; **Η Παράταση ΜΕΤΡΑ.**

Οφσάιντ1Χ2: Πρότεινέ ποια ομάδα θα έχει τα περισσότερα οφσάιντ. Διευθετείται στην βάση1Χ2. **Η Παράταση ΜΕΤΡΑ.**

Φάουλ 1Χ2: Πρότεινε ποια ομάδα θα κάνει τα περισσότερα φάουλ. Διευθετείται στην βάση 1Χ2. **Η Παράταση ΜΕΤΡΑ.**

Συνολικά Φάουλ: Θα υπάρξουν under/over Χ φάουλ; **Η Παράταση ΜΕΤΡΑ.**

Αγορές Γηπεδούχου και Φιλοξενούμενης Ομάδας: Η γηπεδούχος ομάδα θεωρείται αυτή η οποία είναι ονομαζόμενη πρώτη στην αγορά 1Χ2 και η φιλοξενούμενη ομάδα ως η ονομαζόμενη δεύτερη ομάδα στην αγορά 1Χ2.

Πόντοι Κάρτας Παιχνιδιού Φιλοξενούμενης Ομάδας: Θα πάρει η προτεινόμενη φιλοξενούμενη ομάδα under/over Χ πόντους στοιχημάτων;
Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, η Παράταση δεν μετρά.

Πόντοι Κάρτας Παιχνιδιού Γηπεδούχου Ομάδας: Θα πάρει η προτεινόμενη γηπεδούχος ομάδα under/over Χ πόντους στοιχημάτων;
Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, η Παράταση δεν μετρά.

Κόρνερ Γηπεδούχου Ομάδας: Θα πάρει η προτεινόμενη γηπεδούχος ομάδα under/over Χ κόρνερ;
Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, συμπεριλαμβανομένου της παράτασης αλλά εξαιρούνται τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Κόρνερ Φιλοξενούμενης Ομάδας: Θα πάρει η φιλοξενούμενη ομάδα under/over Χ κόρνερ;
Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, συμπεριλαμβανομένου της παράτασης αλλά εξαιρούνται τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι.

Συνολικά Οφσάιντ Γηπεδούχου Ομάδας: Θα πάρει η προτεινόμενη γηπεδούχος ομάδα under/over Χ οφσάιντ; **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, Η Παράταση ΜΕΤΡΑ.**

Συνολικά Οφσάιντ Φιλοξενούμενης Ομάδας: Θα πάρει η προτεινόμενη φιλοξενούμενη ομάδα under/over Χ οφσάιντ; **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, Η Παράταση ΜΕΤΡΑ.**

Ειδικά Παιχνιδιού για Ατομικούς Παίχτες: Θα σκοράρει οποιοσδήποτε αναπληρωματικός στο προτεινόμενο παιχνίδι κατά την διάρκεια του κανονικού χρόνου Yes/No. **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, Η παράταση και τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι εξαιρούνται.**

Θα σκοράρει ο παίχτης Χ στο προτεινόμενο παιχνίδι κατά την διάρκεια του κανονικού χρόνου Yes/No. **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, Η παράταση και τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι εξαιρούνται.**

Θα σκοράρει ο παίχτης Χ χατ-τρικ στο στο προτεινόμενο παιχνίδι κατά την διάρκεια του κανονικού χρόνου Yes/No. **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, Η παράταση και τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι εξαιρούνται.**

Θα λάβει ο παίχτης Χ κάρτα στο προτεινόμενο παιχνίδι κατά την διάρκεια του κανονικού χρόνου Yes/No. **Παιχνίδια 90 λεπτών μόνο, Η παράταση και τα γκολ που σημειώθηκαν στην διαδικασία των πέναλτι εξαιρούνται.**

ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΙΑΜΑΧΗΣ ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΤΗΣ ΕΠΙΣΗΜΗΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ ΤΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΘΑ ΕΙΝΑΙ Ο ΑΠΟΦΑΣΙΣΤΙΚΟΣ ΠΑΡΑΓΟΝΤΑΣ, ΕΚΤΟΣ ΚΑΙ ΑΠΟΔΕΙΧΤΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΟ.

ΔΕΣ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΤΩΝ ΚΑΝΟΝΩΝ ΓΙΑ LIVE BETTING ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΔΙΑΦΕΡΟΥΝ

ΕΙΔΙΚΟΙ 'LIVE BETTING' ΚΑΝΟΝΕΣ

Όλα τα Αθλήματα

Όπου μπορεί να εφαρμοστεί, στατιστικές που παρέχονται από δικό μας παροχέα υπηρεσιών 'Live Betting' θα χρησιμοποιούνται για να διευθετηθούν τα στοιχήματα, εκτός και αν υπάρχουν αδιαμφισβήτητα στοιχεία ότι οι στατιστικές του παροχέα υπηρεσιών είναι λανθασμένες. Όπου στατιστικές του παροχέα υπηρεσιών δεν προσφέρονται, θα χρησιμοποιήσουμε οπτικοακουστικό υλικό για να υποστηρίξουμε τον τρόπο διευθέτησης του στοιχήματος. Αν για οποιονδήποτε λόγο το οπτικοακουστικό υλικό είναι μη διαθέσιμο, θα χρησιμοποιήσουμε ανεξάρτητα στοιχεία και θα διευθετήσουμε με βάση την πλειοψηφία των ανεξάρτητων απόψεων. Όταν το πιο πάνω δεν είναι ξεκάθαρο, όπου μπορεί να εφαρμοστεί, η επίσημη ιστοσελίδα του διαγωνισμού έχει προτεραιότητα. Οποιαδήποτε διαφορά πρέπει να υποβάλλεται 30 ημέρες πριν την λήξη της συγκεκριμένης διοργάνωσης.

Αν ένα παιχνίδι σταματήσει (μετά την έναρξη), για οποιονδήποτε λόγο, και συνεχιστεί μέσα στην ίδια μέρα, όλα τα live (ζωντανά) στοιχήματα θα ισχύουν Αν δεν συνεχιστεί εντός της ίδιας ημέρας όλα τα live (ζωντανά) στοιχήματα που δεν έχουν καθοριστεί θα θεωρούνται άκυρα. Αν ένα παιχνίδι δεν ξεκινά ποτέ, για οποιοδήποτε λόγο, και δεν παίζεται την ίδια ημέρα όλα τα live (ζωντανά) στοιχήματα θα θεωρούνται άκυρα. Ο πιο πάνω κανόνας δεν ισχύει για το τένις. Εξαιρέσεις σε αυτόν τον κανόνα δύναται να εφαρμοστούν κατά την διακριτική ευχέρεια της SB.

ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

Σε συνδυασμό με τους γενικούς κανονισμούς ποδοσφαίρου, ισχύουν και οι παρακάτω ειδικοί κανόνες:

Η SB δέχεται στοιχήματα για έναν ή περισσότερους αγώνες (ζητούμενα ένας ή περισσότεροι αγώνες) για όλους τους αγώνες και όλες τις αγορές που προσφέρονται.

Όλα τα στοιχήματα θα διευθετούνται επί του τελικού αποτελέσματος του σκορ μετά από τα 90 λεπτά του αγώνα συμπεριλαμβανομένου και του χρόνου καθυστερήσεων αλλά εξαιρουμένων της παράτασης και της διαδικασίας των πέναλτι. Τα στοιχήματα 'Πρώτο ημίχρονο μόνο', 'Παράταση' και 'Διαδικασία των Πέναλτι', 'Πρώτο goal, αγώνας 15 λεπτών' και 'Live στοιχήμα 0:0' εξαιρούνται. Τα στοιχήματα 'Πρώτο ημίχρονο μόνο' θα διευθετούνται βάσει του αποτελέσματος ημιχρόνου. Τα στοιχήματα για 'Παράταση' θα διευθετούνται με τα επίσημα στατιστικά για την **Παράταση** μόνο. Τα στοιχήματα για 'Διαδικασία των Πέναλτι' θα

διευθετούνται με τα επίσημα στατιστικά για τη διαδικασία των πέναλτι μετά το τέλος της **Παράτασης μόνο**.

Οποιαδήποτε αμφισβήτηση σχετικά με το αποτέλεσμα, πρέπει να καταγραφεί πριν να περάσουν 30 ημέρες από τη λήξη του γεγονότος.

Σχετικά με τα στοιχήματα σε αγώνες, κάθε αυτογκόλ προσμετράτε για την αντίπαλη ομάδα και όχι για αυτή που σκόραρε.

Κατά καιρούς, υπάρχουν παιχνίδια που είναι προγραμματισμένα να διαρκέσουν λιγότερο από 90 λεπτά και κάτω από αυτές τις συνθήκες, τα στοιχήματα θα διευθετηθούν στο συνολικό δηλωμένο χρόνο παιχνιδιού, π.χ. κάποια παιχνίδια νεανίδων είναι προγραμματισμένα να παίξουν 80 λεπτά και αυτά θα διευθετηθούν στο αποτέλεσμα των 80 λεπτών.

Τελικό Αποτέλεσμα 1X2: Όλα τα στοιχήματα θα υπολογιστούν μετά το τέλος των 90 λεπτών παιχνιδιού συμπεριλαμβανομένου του χρόνου καθυστέρησης αλλά εξαιρείται η επίσημη παράταση και η διαδικασία των πέναλτι. Η ομάδα ένα (1) ενδείκνυται στα αριστερά και θεωρείται πάντα γηπεδούχος. Η ομάδα δύο (2) ενδείκνυται στα δεξιά και θεωρείται πάντα φιλοξενούμενη. Επίσης όταν ένα παιχνίδι γίνεται σε ουδέτερη έδρα, η ομάδα στα αριστερά θεωρείται γηπεδούχος και στα δεξιά φιλοξενούμενη. Η ισοπαλία ενδείκνυται στο κέντρο κάτω από την κατηγορία X.

Τελικό Αποτέλεσμα και Under/Over Διπλό: Ένα στοιχείο συνδυασμού που αποτελείται από το τελικό αποτέλεσμα και τον αριθμό των γκολ που σκοράρονται. Όλα τα στοιχήματα θα διευθετηθούν στο αποτέλεσμα στο τέλος της κανονικής περιόδου. Η παράταση και η διαδικασία των πέναλτι δε μετράνε.

Σωστό Σκόρ: Όλα τα στοιχήματα θα υπολογιστούν στο σωστό σκορ μετά τα 90 λεπτά κανονικής διάρκειας που συμπεριλαμβάνει καθυστερήσεις αλλά δε συμπεριλαμβάνει παράταση και διαδικασία των πέναλτι.

Να προκριθεί/Να κερδίσει: Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται στην κερδισμένη ομάδα στο τέλος του παιχνιδιού συμπεριλαμβανομένων της παράτασης και της διαδικασίας των πέναλτι.

Να Νικήσει Στο Υπόλοιπο Του Παιχνιδιού (Live Στοιχήμα 0:0): Το σκορ του αγώνα τη στιγμή που τοποθετείται το στοιχείο θεωρείται 0:0. Μόνο γκολ που επιτυγχάνονται μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος μετράνε.

Παράδειγμα 1

Η Juventus προηγείται της Roma 1:0 όταν τοποθετείται το στοιχείο και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2:0 για τη Juventus, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της γηπεδούχου ομάδας (1)

Παράδειγμα 2

Η Juventus προηγείται της Roma 1:0 όταν τοποθετείται το στοιχείο και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2:1 για τη Juventus, το σημείο που κερδίζει είναι η ισοπαλία (X)

Παράδειγμα 3

Η Juventus προηγείται της Roma 1:0 όταν τοποθετείται το στοιχείο και το τελικό αποτέλεσμα είναι 1:1, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της φιλοξενούμενης ομάδας (2)

Πώς θα εξελιχθεί το παιχνίδι: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο πότε θα υπάρξει νικητής, υπάρχουν τρεις επιλογές.

- 1-Στην κανονική διάρκεια του χρόνου
- 2-Μετά την παράταση
- 3-Μετά τη διαδικασία των πέναλτι

Under/ Over Γκολ: Το στοίχημα διευθετούνται στον συνολικό αριθμό γκολ του αγώνα σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο αριθμών γκολ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο αριθμού γκολ θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Παράδειγμα 1

Το όριο γκολ είναι 2.5 –αν επιλέξετε over το στοίχημα κερδίζει αν επιτευχθούν 3 ή περισσότερα γκολ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα χάνει.

Παράδειγμα 2

Το όριο γκολ είναι 4.5 –αν επιλέξετε under το στοίχημα κερδίζει αν επιτευχθούν 4 ή λιγότερα γκολ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα είναι χάνει.

Γκολ Πολλαπλή Ευκαιρία: Το στοίχημα διευθετείται με βάση το συνολικό αριθμό των γκολ που σκοράρονται στο παιχνίδι.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι ο αριθμός των γκολ που προσφέρονται σε κάθε ματς θα αλλάζει σε κάθε ματς και μπορεί να αποτελείται από μια μονή σειρά αξίας π.χ. 4 πόντων. Η διευθέτηση του στοιχήματος θα εξαρτηθεί από τη σειρά την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Παράδειγμα

Γιουβέντους εναντίον Ρώμα, το τελικό σκορ είναι 2-2. Οπότε η σειρά 4-6 θα ήταν κερδισμένο στοίχημα, όπως θα ήταν και 3-4 και επίσης μόνο 4 γκολ.

Να Σκοράρει Το Επόμενο (Αριθμημένο) Γκολ: Το στοίχημα διευθετείται με βάση την ομάδα στην οποία δίνεται το επόμενο (αριθμημένο) γκολ. Σε περίπτωση αυτογκόλ, το γκολ δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και όχι αυτή που το σκόραρε.

Αριθμός Γκολ: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον ακριβή αριθμό των γκολ που σκοράρονται στο παιχνίδι.

Αριθμός Γκολ της Γηπεδούχου: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον ακριβή αριθμό των γκολ που σκοράρονται από τη γηπεδούχο στο παιχνίδι.

Αριθμός Γκολ της Φιλοξενούμενης: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον ακριβή αριθμό των γκολ που σκοράρονται από τη φιλοξενούμενη στο παιχνίδι.

Χρόνος του Επόμενου (Αριθμημένου) Γκολ: Σε ποιο λεπτό θα μπει το επόμενο γκολ. Παρακαλώ σημειώστε, ένα γκολ που σκοράρεται μετά 24 λεπτά και 5 δευτερόλεπτα, θα θεωρηθεί ως γκολ που μπήκε το 25^ο λεπτό.

Go&Score: Στοιχημάτισε και στις δυο ομάδες να σκοράρουν ή να μην σκοράρουν κατά την διάρκεια του αγώνα.

Half Time Go&Score: Στοιχημάτισε και στις δυο ομάδες να σκοράρουν ή να μην σκοράρουν κατά την διάρκεια του πρώτου ημιχρόνου μόνο (π.χ. Juve- Roma 1-1 αποτέλεσμα πρώτου ημιχρόνου μόνο: ΚΑΙ ΟΙ ΔΥΟ ΟΜΑΔΕΣ ΝΑ ΣΚΟΡΑΡΟΥΝ ΣΤΟ ΠΡΩΤΟ ΗΜΙΧΡΟΝΟ)

Second Half Go&Score: Στοιχημάτισε και στις δυο ομάδες να σκοράρουν ή να μην σκοράρουν κατά την διάρκεια του δεύτερου ημιχρόνου μόνο (π.χ. Juve- Roma 1-1 αποτέλεσμα δεύτερου ημιχρόνου μόνο: ΚΑΙ ΟΙ ΔΥΟ ΟΜΑΔΕΣ ΝΑ ΣΚΟΡΑΡΟΥΝ ΣΤΟ ΔΕΥΤΕΡΟ ΗΜΙΧΡΟΝΟ)

Under / Over Κόρνερ: Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού κόρνερ του αγώνα σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο κόρνερ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο αριθμού κόρνερ (αριθμός κόρνερ του στοιχήματος) θα αλλάξει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος. Κόρνερ που θα καταλογιστούν αλλά δε θα εκτελεστούν δεν θα μετρούν.

Παράδειγμα 1

Το όριο κόρνερ είναι 9.5 –αν επιλέξετε over το στοίχημα κερδίζει αν εκτελεστούν 10 ή περισσότερα κόρνερ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα χάνει.

Παράδειγμα 2

Το όριο κόρνερ είναι 12.5 –αν επιλέξετε under το στοίχημα κερδίζει αν εκτελεστούν 12 ή λιγότερα κόρνερ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα είναι χάνει.

Κόρνερ Πολλαπλής Ευκαιρίας: Το στοίχημα διευθετείται με βάση το συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελέστηκαν στο παιχνίδι.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι ο αριθμός των κόρνερ που προσφέρονται (αριθμός γκολ σε κάθε ματς) και μπορεί να αποτελείται από μια μονή σειρά αξία π.χ. 4 γκολ. Η διευθέτηση του στοιχήματος θα εξαρτηθεί από τη σειρά την ώρα που έγινε το στοίχημα.

Να Πάρει Το Επόμενο (Αριθμημένο) Κόρνερ: Το στοίχημα διευθετείται επί την ομάδα που θα εκτελέσει το επόμενο αριθμημένο κόρνερ. Κόρνερ που θα καταλογιστούν αλλά δε θα εκτελεστούν δεν θα μετρήσουν.

Κόρνερ Αγώνα: Το στοίχημα διευθετείται επί την ομάδα που θα εκτελέσει τα περισσότερα κόρνερ σε έναν αγώνα ή την ισοπαλία στη περίπτωση που και οι δύο ομάδες εκτελέσουν τον ίδιο αριθμό κόρνερ. Κόρνερ που θα καταλογιστούν αλλά δε θα εκτελεστούν δεν θα μετρήσουν.

Under / Over Κόρνερ Γηπεδούχου: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελούνται από τη γηπεδούχο στο παιχνίδι. Τα κόρνερ που δίνονται αλλά δεν εκτελούνται, δε μετράνε.

Under / Over Κόρνερ Φιλοξενούμενης: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελούνται από τη φιλοξενούμενη στο παιχνίδι. Τα κόρνερ που δίνονται αλλά δεν εκτελούνται, δε μετράνε.

Under / Over Πόντοι Καρτών: Το στοίχημα διευθετείται επί των συνολικούς πόντους καρτών του αγώνα.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο πόντων καρτών θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και τη διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Η κίτρινη κάρτα μετράει για 10 πόντους, η κόκκινη για 25 πόντους. Δύο κίτρινες που οδηγούν αυτόματα στον καταλογοισμό κόκκινης κάρτας θα υπολογίζονται σαν μία κίτρινη και μία κόκκινη (δηλαδή 35 πόντοι). Τυχόν καταλογοισμός κάρτας μετά το σφύριγμα λήξης του αγώνα θα παραβλέπεται. Οι κάρτες που υπολογίζονται θα πρέπει να έχουν καταλογοιστεί αφού ο παίκτης εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο και πρώτου αποχωρήσει από αυτόν. Κάρτες που καταλογίζονται σε μη παίκτες (προπονητές, αλλαγές που δεν συμμετέχουν στον αγώνα) θα παραβλέπονται.

Παράδειγμα

Roma v Juventus, Όριο πόντων είναι 65.5, Καταλογίζεται κίτρινη κάρτα σε 2 παίκτες της Roma, σε έναν της Juventus ενώ σε έναν άλλο καταλογίζονται δύο κίτρινες που οδηγούν σε κόκκινη κάρτα. Το σύνολο πόντων είναι 65, συνεπώς στοίχημα με under 65.5 είναι κερδισμένα ενώ σε αντίθετη περίπτωση χάνουν.

Under/Over Πόντοι Κάρτας Πρώτο Ημίχρονο Μόνο: Τα στοίχημα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των πόντων κάρτας που δίνονται στο πρώτο ημίχρονο μόνο, χρησιμοποιώντας το ίδιο σύστημα μετρήματος, όπως εμφανίζεται παραπάνω. Το όριο αριθμού καρτών υπόκειται σε αλλαγή κατά τη διάρκεια του ημιχρόνου και η διευθέτηση θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που έγινε το στοίχημα.

Οποιαδήποτε κάρτα δίνεται **META** το σφύριγμα του τέλους του πρώτου ημιχρόνου δε θα ληφθεί υπ' όψιν. Οποιαδήποτε κάρτα ανακληθεί στο γήπεδο δε θα ληφθεί υπ' όψιν. Οι κάρτες θα μετράνε μόνο εφόσον έχουν δοθεί σε παίκτες αφού μπουν στο γήπεδο για πρώτη φορά και πριν να φύγουν από το γήπεδο για τελευταία φορά. Οι κάρτες που έχουν δοθεί σε μη-παίκτες (managers ή αναπληρωματικούς που δεν παίρνουν μέρος στο παιχνίδι) δε θα μετρήσουν στους συνολικούς πόντους.

Πόντοι Κάρτας Πολλαπλής Ευκαιρίας: Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού πόντων των καρτών στον αγώνα.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι ο αριθμός σειράς των πόντων των καρτών που προσφέρονται σε κάθε στοίχημα θα αλλάζει σε κάθε ματς και μπορεί να αποτελείται από μια μονή σειρά αξίας π.χ. 40 πόντων. Η διευθέτηση του στοιχήματος θα εξαρτηθεί από τη σειρά την ώρα που έγινε το στοίχημα

Η κίτρινη κάρτα μετράει για **10 πόντους**, η κόκκινη για **25 πόντους**. Δύο κίτρινες που οδηγούν αυτόματα στον καταλογοισμό κόκκινης κάρτας θα υπολογίζονται σαν μία κίτρινη και μία κόκκινη, δηλαδή 35 πόντοι.

Τυχόν καταλογοισμός κάρτας **META** το σφύριγμα λήξης του αγώνα θα παραβλέπεται. Οποιαδήποτε κάρτα που ακυρώνεται στην διάρκεια του παιχνιδιού δεν θα ληφθεί υπόψη. Οι κάρτες που υπολογίζονται θα πρέπει να έχουν καταλογοιστεί αφού ο παίκτης εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο και προτού αποχωρήσει από αυτόν. Κάρτες που καταλογίζονται σε μη

παίκτες (προπονητές, αλλαγές που δεν συμμετέχουν στον αγώνα) δε θα μετρήσουν στους συνολικούς πόντους.

Πόντοι Κάρτας Πολλαπλής Ευκαιρίας Πρώτο Ημίχρονο Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των πόντων κάρτας στο πρώτο ημίχρονο μόνο, χρησιμοποιώντας το ίδιο σύστημα μετρήματος, όπως εμφανίζεται παραπάνω.

Να Πάρει Την Επόμενη (Αριθμημένη) Κάρτα: Το στοίχημα διευθετείται επί την ομάδα στην οποία θα δοθεί η επόμενη, σε σειρά, κάρτα.

Τυχόν καταλογισμός κάρτας **META** το σφύριγμα λήξης του αγώνα θα παραβλέπεται. Οποιαδήποτε κάρτα που ακυρώνεται στη διάρκεια του παιχνιδιού δεν θα ληφθεί υπόψη. Οι κάρτες που υπολογίζονται θα πρέπει να έχουν καταλογιστεί αφού ο παίκτης εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο και πρώτου αποχωρήσει από αυτόν. Κάρτες που καταλογίζονται σε μη παίκτες (προπονητές, αλλαγές που δεν συμμετέχουν στον αγώνα) θα παραβλέπονται.

Σε περίπτωση που 2 ή περισσότεροι παίκτες χρεωθούν με κάρτα την ίδια χρονική στιγμή, ο παίκτης στον οποίο ο διαιτητής του δείχνει πρώτος την κάρτα, θα θεωρηθεί σαν 'νικητής' για λόγους διακανονισμού.

Εάν σε έναν παίκτη του δοθεί μια δεύτερη κίτρινη κάρτα, ακολουθούμενη από μία κόκκινη κάρτα, αυτό θα μετρήσει σαν **1 κάρτα** για την προσφορά του 'να πάρει την επόμενη (αριθμημένη) κάρτα'

Στοίχημα Καρτών Αγώνα: Το στοίχημα διευθετείται επί της ομάδας που συγκεντρώνει περισσότερους πόντους καρτών ή θεωρείται ισόπαλο σε περίπτωση ισοβαθμίας. Σχετικά με τους κανονισμούς πόντων παρακαλώ διαβάστε την ενότητα 'under / over πόντοι καρτών'.

Θα υπάρξει Κόκκινη Κάρτα; Θα μετρήσουν μόνο κάρτες που δίνονται στο γήπεδο, κατά την κανονική διάρκεια του παιχνιδιού μόνο.

Αποτελέσματα Ημιχρόνου 1X2: Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται επί του αποτελέσματος στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου. Υπάρχει η επιλογή στοιχήματος στην γηπεδούχο (1), ισοπαλία (X) και φιλοξενούμενη ομάδα (2), όπου η γηπεδούχος ομάδα βρίσκετε στα αριστερά και η φιλοξενούμενη στα δεξιά.

Να Κερδίσει Το Υπόλοιπο Του Πρώτου Ημιχρόνου (Πρώτο Ημίχρονο 0:0): Το σκορ του αγώνα τη στιγμή που τοποθετείται το στοίχημα θεωρείται 0:0. Μόνο γκολ που επιτυγχάνονται μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος μετράνε.

Παράδειγμα

Η Roma προηγείται της Juventus 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το αποτέλεσμα ημιχρόνου είναι 2:0 για τη Roma, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της γηπεδούχου ομάδος (1).

Σωστό Σκορ Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται στο σωστό σκορ μετά το τέλος του πρώτου ημιχρόνου.

Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Under / Over Γκολ: Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού γκολ του πρώτου ημιχρόνου μόνο.

Επόμενο (Αριθμημένο) Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Το στοίχημα διευθετείται με βάση το επόμενο ονομαζόμενο γκολ στο πρώτο μισό μόνο.

Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Γηπεδούχου Ομάδος Under / Over: Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού γκολ πρώτου ημιχρόνου για τη γηπεδούχο ομάδα σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο.

Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Φιλοξενούμενης Ομάδος Under / Over: Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού γκολ πρώτου ημιχρόνου για τη φιλοξενούμενη ομάδα σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο.

Ακριβής Αριθμός Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Γηπεδούχου Ομάδας: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του ακριβούς αριθμού γκολ που θα σκοράρει το πρώτο ημίχρονο η γηπεδούχος ομάδα.

Ακριβής Αριθμός Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Φιλοξενούμενης Ομάδας: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του ακριβούς αριθμού γκολ που θα σκοράρει το πρώτο ημίχρονο η φιλοξενούμενη ομάδα.

Ακριβής Αριθμός Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του ακριβούς αριθμού γκολ που θα σκοράρουν το πρώτο ημίχρονο και οι δύο ομάδες.

Νίκη Ομάδος Με 0 Παθητικό Πρώτο Ημίχρονο: Το στοίχημα διευθετείται επί της επικράτησης της ομάδας και διατήρηση του 0 παθητικού για το πρώτο ημίχρονο.

Αριθμός Γκολ Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον ακριβή αριθμό των γκολ που σκοράρονται στο πρώτο ημίχρονο.

Αριθμός Γκολ Γηπεδούχου Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον ακριβή αριθμό των γκολ που σκοράρονται από τη γηπεδούχο στο πρώτο ημίχρονο.

Αριθμός Γκολ Φιλοξενούμενης Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον ακριβή αριθμό των γκολ που σκοράρονται από τη φιλοξενούμενη στο πρώτο ημίχρονο.

Under/Over κόρνερ Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελούνται, στο πρώτο ημίχρονο, σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο κόρνερ. Τα κόρνερ που δίνονται αλλά δεν εκτελούνται στη συνέχεια, δε μετράνε.

Under/Over κόρνερ Γηπεδούχου Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελούνται από τη γηπεδούχο, στο πρώτο ημίχρονο, σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο κόρνερ. Τα κόρνερ που δίνονται αλλά δεν εκτελούνται στη συνέχεια, δε μετράνε.

Under/Over κόρνερ Φιλοξενούμενης Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελούνται από τη φιλοξενούμενη, στο πρώτο ημίχρονο, σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο κόρνερ. Τα κόρνερ που δίνονται αλλά δεν εκτελούνται στη συνέχεια, δε μετράνε.

Κόρνερ πολλαπλής ευκαιρίας Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο συνολικό αριθμό των κόρνερ που εκτελούνται στο πρώτο ημίχρονο. Τα κόρνερ που δίνονται αλλά δεν εκτελούνται στη συνέχεια, δε μετράνε.

Γκολ Γηπεδούχου Ομάδος Under / Over: Το στοίχημα διευθετείται επί του αριθμού γκολ της γηπεδούχου ομάδος σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Παράδειγμα 1

Roma v Juventus. Το όριο για τη Roma είναι 1.5- αν ποντάρετε σε over, το στοίχημα κερδίζει αν η Roma πετύχει 2 ή περισσότερα γκολ (αλλιώς το στοίχημα χάνει).

Παράδειγμα 2

Roma v Juventus. Το όριο για τη Roma είναι 3.5- αν ποντάρετε σε under, το στοίχημα κερδίζει αν η Roma πετύχει 3 ή λιγότερο από 3 γκολ (αλλιώς το στοίχημα χάνει).

Γκολ Φιλοξενούμενης Ομάδος Under / Over: Το στοίχημα διευθετείται επί του αριθμού γκολ της φιλοξενούμενης ομάδος σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο.

Νίκη Ομάδος Με 0 Παθητικό: Το στοίχημα αφορά τη νίκη της επιλεγμένης ομάδας χωρίς να δεχθεί γκολ.

Να Σκοράρουν Και Οι Δύο Ομάδες: Το στοίχημα διευθετείται επί την επίτευξη γκολ και από τις δύο ομάδες κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Πρώτο Γκολ, Αγώνας 15 Λεπτών: Ο αγώνας χωρίζεται σε περιόδους 15 λεπτών (Έναρξη με 14:59, 15:00 με 29:59, 30:00 με Ημίχρονο, Ημίχρονο με 59:59, 60:00 με 74:59, 75:00 το Λήξη αγώνα). Στοιχημάτησε στην ομάδα που θα σκοράρει πρώτη σε αυτές τις περιόδους (1X2, με το X να αφορά τη μη επίτευξη γκολ).

Παράδειγμα 1

Έναρξη αγώνα - 14:59 λεπτά Roma v Juventus. Η Roma σκοράρει το πρώτο γκολ μετά από 8 λεπτά. Από την στιγμή που η Roma έβαλε το πρώτο γκολ στην διάρκεια αυτών των 15 λεπτών, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της γηπεδούχου ομάδος (1).

Παράδειγμα 2

15:00 με 29:59 λεπτά Roma v Juventus, Κανένα γκολ δεν έχει μπει σε αυτήν την περίοδο παιχνιδιού. Από την στιγμή που δεν υπάρχει κανένα γκολ στην διάρκεια αυτών των 15 λεπτών, το σημείο που κερδίζει είναι η ισοπαλία (X).

Παράδειγμα 3

30:00 με τέλος Πρώτου Ημιχρόνου Roma v Juventus. Η Juventus φέρνει το αποτέλεσμα σε 1-1 μετά από 34 λεπτά. Από την στιγμή που η Juventus έβαλε το πρώτο γκολ στην διάρκεια αυτών των 15 λεπτών, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της φιλοξενούμενης ομάδος (2).

15 Λεπτά Under / Over Γκολ: Ο αγώνας χωρίζεται σε περιόδους 15 λεπτών (Έναρξη με 14:59, 15:00 με 29:59, 30:00 με Ημίχρονο, Ημίχρονο με 59:59, 60:00 με 74:59, 75:00 μέχρι την Λήξη αγώνα). Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού γκολ που σημειώνονται στην περίοδο των 15 λεπτών σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Πώς Θα Επιτευχθεί Το Επόμενο Γκολ: Το στοίχημα διευθετείται επί του τρόπου επίτευξης του επόμενου γκολ, υπάρχουν 5 τρόποι στοιχήματος:

Ελεύθερο Λάκτισμα: Το γκολ πρέπει να σημειωθεί από απ' ευθείας εκτέλεση ελεύθερου λακτίσματος. Σε περίπτωση που η μπάλα ακουμπήσει κάποιον αντίπαλο και μπει γκολ, το γκολ θα μετρήσει εφ' όσον επίσημος ανακοινωθεί ως σκόρερ ο εκτελεστής του φάουλ.

Πέναλτι

του. : Το γκολ πρέπει να επιτευχθεί από απ' ευθείας εκτέλεση πέναλτι και να ανακοινωθεί ως σκόρερ ο εκτελεστής

Αυτογκόλ: Το γκολ πρέπει να δηλωθεί ως αυτογκόλ. Αυτή η κατηγορία υπερισχύει των άλλων, πχ ένα αυτογκόλ με κεφαλιά θεωρείται απλά αυτογκόλ και όχι γκολ με κεφαλιά.

Κεφαλιά: Πρέπει η τελευταία επαφή του σκόρερ με τη μπάλα να είναι με το κεφάλι.

Σουτ: Όλα τα γκολ που δεν ανήκουν σε καμία από τις προαναφερθέντες κατηγορίες.

Όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα και θα διευθετούνται με απόδοση 1.00 αν δεν σημειωθεί γκολ μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος.

Σέντρα (Kick Off): Τα στοιχήματα διευθετούνται επί την ομάδα που ξεκινάει το ματς στη σέντρα στο πρώτο ημίχρονο.

Handicap: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί των αποδόσεων που εμφανίζονται ανάλογα με το σκορ του παιχνιδιού και ρυθμίζονται για το handicap.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο του handicap θα μεταβάλλεται σε όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού, και η διευθέτησή του θα προσδιοριστεί από το όριο την ώρα που παίχτηκε το στοίχημα.

Στοίχημα Χωρίς Ισοπαλία: Αν οποιαδήποτε ομάδα κερδίσει με οποιαδήποτε διαφορά, τότε αυτή (η νικήτρια ομάδα) καθορίζεται ως η νικήτρια επιλογή. Σε περίπτωση ισοπαλίας, όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα και πληρώνουν απόδοση 1.00

Συνολικά Γκολ Ομάδας: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του αριθμού των γκολ που θα σκοραριστούν από τη συγκεκριμένη ομάδα.

Διπλή Ευκαιρία: Οι ακόλουθες επιλογές είναι διαθέσιμες.

- 1X – Αν το αποτέλεσμα είναι είτε νίκη για τους γηπεδούχους είτε ισοπαλία, τότε η επιλογή κερδίζει.
- X2 – Αν το αποτέλεσμα είναι είτε ισοπαλία είτε νίκη για τους φιλοξενούμενους, τότε η επιλογή κερδίζει.
- 12 – Αν το αποτέλεσμα είναι είτε νίκη για τους γηπεδούχους είτε νίκη για τους φιλοξενούμενους, τότε η επιλογή κερδίζει.

Αν το ματς διεξαχθεί σε ουδέτερη έδρα ,τότε η ομάδα που έχει αναγράφεται πρώτη, υπολογίζεται ως γηπεδούχος για στοιχηματισμό.

Μονά / Ζυγά: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του αριθμούτων γκολ σε ένα ματς. Όποιο ματς έρθει ισόπαλο 0-0, θα καθοριστεί ως ζυγά.

Επόμενος (Αριθμημένος) Γκολσκόρερ: Τα στοιχήματα διευθετούνται στον παίκτη που θα σκοράρει το επόμενο γκολ στο παιχνίδι. Η παράταση και η διαδικασία των πέναλτι δε μετράνε. Τα αυτογκόλ δε μετράνε. Οι παίχτες που δεν πήραν μέρος στον αγώνα πριν μπει το γκολ θα μετράνε σαν μονάδα (odds 1.00)

Ημίχρονο με το υψηλότερο σκορ: Σε ποιο ημίχρονο θα μπουν τα περισσότερα γκολ.

Win & Goals: Πρόβλεψη του τελικού αποτελέσματος σε συνδυασμό με τα under/over 2,5 τέρματα. Π.χ. ένα στοίχημα στο X και under 2,5 γκολ θα κερδίσει εάν το τελικό αποτέλεσμα θα είναι 0-0 ή 1-1. Δεν μετράει η επίσημη παράταση. Όλα τα στοιχήματα πληρώνονται με απόδοση 1.00 εάν η αγώνα έχει εγκαταλειφθεί.

Στοίχημα Στο Ασιατικό Handicap: Το χάντικαπ είναι 0 για 2 εξίσου ισάξιες ομάδες, και μπορεί να ποικίλει στον οποιοδήποτε αριθμό γκολ με μη ισάξιες ομάδες. Εάν το χάντικαπ είναι 0 τότε η ομάδα που σκόραρε τα περισσότερα γκολ είναι η νικήτρια. Εάν ο αγώνας είναι ισοπαλία, το ποσό πονταρίσματος επιστρέφεται.

Ολόκληρο-Γκολ Χάντικαπ (πχ 0,1,2,3, κλπ): Εάν ο αριθμός γκολ για κάθε ομάδα είναι ίδιος, μετά την εφαρμογή του χάντικαπ, το ποσό πονταρίσματος επιστρέφεται.

Παράδειγμα

Arsenal ν Everton όπου η Arsenal είναι το φαβορί και το χάντικαπ είναι -1. Το στοίχημα έχει παιχτεί στην Arsenal το οποίο σημαίνει ότι πρέπει να κερδίσει με περισσότερο από 1 γκολ για να είναι το στοίχημα κερδισμένο. Εάν η Arsenal κερδίσει με ακριβώς 1 γκολ το στοίχημα πάει άκυρο. Ένα στοίχημα παίχτηκε για την Everton, σημαίνει ότι είτε θα πρέπει να κερδίσει είτε να έρθει ισοπαλία για να κερδίσει το στοίχημα. Εάν η Arsenal κερδίσει με ακριβώς 1 γκολ το στοίχημα πάει άκυρο.

Μισό-Γκολ Χάντικαπ (πχ 0.5,1.5, 2.5 κλπ): Όταν αυτό προσφέρεται τα στοιχήματα ή θα κερδίζουν ή θα χάνουν καθώς η ισοπαλία είναι αδύνατη.

Παράδειγμα

Ο αγώνας Germany ν Denmark όπου η Germany είναι το φαβορί και το χάντικαπ είναι -1.5. Το στοίχημα παίχτηκε στην Germany, το οποίο σημαίνει ότι πρέπει να κερδίσει με περισσότερο από 1 γκολ. Ένα στοίχημα παίχτηκε στο Denmark το οποίο σημαίνει ότι δεν πρέπει να χάσει με περισσότερο από 1 γκολ.

Split-Χάντικαπ: Εδώ το ποσό πονταρίσματος χωρίζεται ισότιμα σε 2 στοιχήματα. Το ένα μισό του στοιχήματος είναι πάνω στο ολόκληρο-γκολ χάντικαπ και το άλλο μισό πάνω στο μισό-γκολ χάντικαπ. Εάν το χάντικαπ είναι -1.25 τότε μισό από το στοίχημα θα παιχτεί στο -1.0 και το άλλο μισό στο -1.5.

Παράδειγμα

Match Inter v Juventus όπου η Inter είναι το φαβορί και το split-χάντικαπ είναι -1.25. Το στοίχημα παίχτηκε στην Inter οπότε μισό από το ποσό πονταρίσματος στην Inter θα παιχτεί στο -1.0 γκολ και το μισό ποσό πονταρίσματος στην Inter στο -1.5 γκολ. Αποτέλεσμα αγώνα, η Inter νικά την Juventus 2-1. Μισό από το στοίχημα έχει χάσει στο -1.5 και το μισό στοίχημα είναι άκυρο στο -1.0. Εάν το στοίχημα παίχτηκε να κερδίσει η Juventus τότε το μισό στοίχημα έχει κερδίσει (+1.5) και το μισό είναι άκυρο (+1.0).

Ασιατικό Handicap: Όλα τα γκολ μετράνε ανεξάρτητα εάν έχουν μπει πριν ή μετά το στοίχημα έχει παιχτεί. Τα στοιχήματα διευθετούνται σύμφωνα με το αποτέλεσμα του αγώνα στο τέλος των 90 λεπτών το οποίο συμπεριλαμβάνει καθυστέρηση λόγω τραυματισμού, αλλά δεν περιλαμβάνει την επίσημη παράταση και εκτέλεση πέναλτι. *Παράδειγμα*

Η Roma προηγείται της Juventus 1-0, στην γραμμή η Roma είναι -0.5, Juventus +0.5. Τελικό αποτέλεσμα 1-1, τα στοιχήματα που παίχτηκαν στην Roma -0.5 είναι χαμένα, τα στοιχήματα που παίχτηκαν στην Juventus +0.5 είναι κερδισμένα.

Πρώτο ημίχρονο μόνο Ασιατικό Handicap: Όλα τα γκολ πρώτου ημιχρόνου μετράνε ανεξάρτητα εάν έχουν μπει πριν ή μετά το στοίχημα έχει παιχτεί. Τα στοιχήματα καθορίζονται σύμφωνα με το αποτέλεσμα του πρώτου ημιχρόνου.

Παράδειγμα

Η Milan προηγείται της Inter 1-0, στη γραμμή η Milan είναι -0.5, Inter +0.5. Αποτέλεσμα Ημιχρόνου 1-1, τα στοιχήματα που παίχτηκαν στην Milan -0.5 είναι χαμένα, τα στοιχήματα που παίχτηκαν στην Inter +0.5 είναι κερδισμένα.

Ασιατικό Handicap Παράταση: Όλα τα γκολ της παράτασης μετράνε ανεξάρτητα εάν έχουν μπει πριν ή μετά το στοίχημα έχει παιχτεί. Τα στοιχήματα διευθετούνται σύμφωνα με επίσημα στατιστικά για την περίοδο της παράτασης μόνο, τα γκολ που μπήκαν σε εκτέλεση πέναλτι δε μετράνε.

Παράδειγμα

Μετά από ισοπαλία 0-0 στο τέλος του 90 λεπτού, η Inter προηγείται της Bayern Munich 2-0 στην παράταση, στην γραμμή η Inter είναι -1.5, Bayern Munich +1.5. Το αποτέλεσμα στο τέλος της παράτασης είναι 2-1, τα στοιχήματα που παίχτηκαν στην Inter -1.5 είναι χαμένα, τα στοιχήματα που παίχτηκαν στη Bayern Munich +1.5 είναι κερδισμένα.

Ασιατικό Under/Over: Όλα τα γκολ μετράνε ανεξάρτητα εάν έχουν μπει πριν ή μετά το στοίχημα έχει παιχτεί. Τα στοιχήματα διευθετούνται σύμφωνα με το αποτέλεσμα του σκορ για το παιχνίδι. Η παράταση και η διαδικασία των πέναλτι δε μετράνε.

Παράδειγμα 1: Η γραμμή γκολ είναι 2. Under στοιχήματα κερδίζουν εάν έχουν μπει 0 ή 1 γκολ. Εάν υπάρξουν 2 γκολ ακριβώς, τότε το ποσό πονταρίσματος επιστρέφεται. Under στοιχήματα χάνουν εάν 3 ή περισσότερα γκολ μπουν στον αγώνα.

Παράδειγμα 2: Η γραμμή γκολ είναι 2.25. Under στοιχήματα κερδίζουν εάν έχουν μπει 0 ή 1 γκολ. Εάν υπάρξουν 2 γκολ ακριβώς, τότε το μισό ποσό πονταρίσματος κερδίζει και το μισό επιστρέφεται. Under στοιχήματα χάνουν εάν 3 ή περισσότερα γκολ μπουν στον αγώνα.

Παράδειγμα 3: Η γραμμή γκολ είναι 2.75. Over στοιχήματα κερδίζουν εάν έχουν μπει 4 ή περισσότερα γκολ στον αγώνα. Εάν υπάρξουν 3 γκολ ακριβώς τότε το μισό ποσό

πονταρίσματος κερδίζει και το μισό επιστρέφεται. Τα στοιχήματα χάνουν εάν 0, 1 ή 2 γκολ μπουν στον αγώνα.

Ασιατικό Under/Over Πρώτου Ημιχρόνου Μόνο: Όλα τα γκολ του πρώτου ημιχρόνου μετράνε ανεξάρτητα εάν έχουν μπει πριν ή μετά αφού παίχτηκε το παιχνίδι. Τα στοιχήματα διευθετούνται σύμφωνα με το αποτέλεσμα του σκορ για το πρώτο ημίχρονο.

ΑΓΟΡΕΣ ΠΑΡΑΤΑΣΗΣ ΑΓΩΝΑ (EXTRA TIME)

Παράταση Αγώνα 1X2: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί τωνεπίσημων στατιστικών για την περίοδο της παράτασης μόνο. Οποιοδήποτε γκολ που έχουν μπει στην κανονική διάρκεια του αγώνα, ή στην εκτέλεση πέναλτι εάν ακολουθήσει, δεν μετράνε.

Παράταση Αγώνα Πρώτο Ημίχρονο Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο σκορ στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου στην παράταση, χρησιμοποιώντας τα στατιστικά της παράτασης μόνο.

Under / Over Γκολ Στην Παράταση Του Αγώνα (Extra Time): Τα στοιχήματα διευθετούνται επί τωνεπίσημων στατιστικών για την περίοδο της παράτασης μόνο. Οποιαδήποτε γκολ που έχουν μπει στην κανονική διάρκεια του αγώνα, ή στην εκτέλεση πέναλτι εάν ακολουθήσει, δεν μετράνε.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο των γκολ (ο αριθμός των γκολ στο στοίχημα), θα αλλάζει κατά την διάρκεια της παράτασης, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα εξαρτηθεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Να Νικήσει Το Υπόλοιπο Της Παράτασης: Στο σημείο που έγινε το στοίχημα, το σκορ θεωρείται 0:0. Μόνο γκολ που σημειώνονται μετά τη στιγμή που γίνεται το στοίχημα, μετράνε.

Σωστό σκορ παράτασης: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί τελικού σκορ στο τέλος της παράτασης. Οποιαδήποτε γκολ μπουν στην εκτέλεση πέναλτι, δε μετράνε χρησιμοποιώντας τα στατιστικά της παράτασης μόνο.

Σωστό σκορ παράτασης Πρώτο Ημίχρονο Μόνο: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί τουτελικού σκορ στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου στην παράταση χρησιμοποιώντας τα στατιστικά της παράτασης μόνο.

ΑΓΟΡΕΣ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΩΝ ΠΕΝΑΛΤΥ

Να Κερδίσει Στην Διαδικασία Των Πέναλτι: Τα στοιχήματα διευθετούνται σταεπίσημα στατιστικά για την περίοδο της **Παράτασης** μόνο.

Να Σκοράρει Το Επόμενο (Αριθμημένο) Πέναλτι Ομάδας: Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται επί τηνεπόμενη ομάδα που θα σκοράρει το επόμενο αριθμημένο πέναλτι. Σε περίπτωση που ένα πέναλτι επαναεκτελεστεί, τα στοιχήματα μετράνε σύμφωνα με τα επίσημα αποτελέσματα.

ΖΩΝΤΑΝΟΣ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΙΣΜΟΣ

VAR

Video Assistant Referee (VAR–βιντεοβοηθός διαιτητή)

Εφόσον γίνει ανασκόπηση με χρήση VAR, το γεγονός που οδήγησε στην παραπομπή σε ανασκόπηση θα θεωρείται, για τους σκοπούς των παρόντων κανόνων, ότι συνέβη κατά την πραγματική χρονική στιγμή που συνέβη (και όχι κατά τη στιγμή που έγινε η παραπομπή σε ανασκόπηση με VAR ή ελήφθη η σχετική απόφαση βάσει VAR).

Παράδειγμα 1: Μπαίνει γκολ στα 15 λεπτά και 12 δευτερόλεπτα, ο διαιτητής δεν κατοχυρώνει το γκολ, αλλά στα 16 λεπτά και 4 δευτερόλεπτα γίνεται ανασκόπηση με χρήση VAR και ο διαιτητής κατοχυρώνει το γκολ. ΟΛΑ τα στοιχήματα που τοποθετήθηκαν εντός αυτού του χρονικού πλαισίου ακυρώνονται. Είτε ΚΕΡΔΙΣΜΕΝΑ είτε ΧΑΜΕΝΑ.

Παράδειγμα 2: Ένα πέναλτι δεν καταλογίζεται στα 15 λεπτά και 12 δευτερόλεπτα, αλλά μετά από ανασκόπηση μέσω VAR στα 16 λεπτά και 4 δευτερόλεπτα το πέναλτι καταλογίζεται. Όλα τα στοιχήματα που τοποθετήθηκαν εντός αυτού του χρονικού πλαισίου ακυρώνονται, ανεξάρτητα από το εάν το πέναλτι οδήγησε σε γκολ ή όχι.

Παράδειγμα 3: Δεν δίνεται κόκκινη κάρτα στα 15 λεπτά και 12 δευτερόλεπτα, αλλά μετά από ανασκόπηση μέσω VAR δίνεται η κόκκινη κάρτα στα 16 λεπτά και 4 δευτερόλεπτα. ΟΛΑ τα στοιχήματα που τοποθετήθηκαν εντός αυτού του χρονικού πλαισίου ακυρώνονται. Είτε ΚΕΡΔΙΣΜΕΝΑ είτε ΧΑΜΕΝΑ.

Σε περίπτωση που έχουμε διευθετήσει ένα στοίχημα και, λόγω μεταγενέστερης απόφασης που ελήφθη με χρήση VAR, γίνεται προφανές ότι η διευθέτηση ήταν ανακριβής, διατηρούμε το δικαίωμα να ανατρέξουμε τη διευθέτηση (με την προϋπόθεση ότι η απόφαση που βασίστηκε στο σύστημα VAR ελήφθη πριν από τη λήξη του αγώνα ή άλλου χρονικού πλαισίου που αφορά το στοίχημα).

ΦΟΥΤΣΑΛ

Όλα τα στοιχήματα θα διευθετούνται στο τέλος της κανονικής διάρκειας του αγώνα. Η παράταση δε θα μετρήσει.

Τελικό Αποτέλεσμα 1Χ2: Η ομάδα ένα (1) ενδείκνυται στα αριστερά και θεωρείται γηπεδούχος. Η ομάδα δύο (2) ενδείκνυται στα δεξιά και θεωρείται πάντα φιλοξενούμενη. Επίσης όταν ένα παιχνίδι γίνεται σε ουδέτερη έδρα, η ομάδα στα αριστερά θεωρείται γηπεδούχος και στα δεξιά φιλοξενούμενη. Η ισοπαλία ενδείκνυται στο κέντρο κάτω από την κατηγορία Χ.

Όχι Ισοπαλία (Draw No Bet): Κατονόμασε την ομάδα που θα κερδίσει. Αν ένας αγώνας λήξει ισόπαλος τότε όλα τα στοιχήματα διευθετούνται με απόδοση 1.00. Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δεν μετρά.

Γκολ Γηπεδούχου Ομάδας: Πρόβλεψε τον ακριβή αριθμό γκολ που θα σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα. Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δεν μετρά.

Γκολ Φιλοξενούμενης Ομάδας: Πρόβλεψε τον ακριβή αριθμό γκολ που θα σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα. Κανονική διάρκεια μόνο, η Παράταση δεν μετρά.

Σωστό Σκορ: Όλα τα στοιχήματα θα διευθετούνται επί τουσωστού σκορ μετά τα 90 λεπτά κανονικής διάρκειας.

Να Νικήσει Στο Υπόλοιπο Του Παιχνιδιού (Live Στοίχημα 0:0): Το σκορ του αγώνα τη στιγμή που τοποθετείται το στοίχημα θεωρείται 0:0. Μόνο γκολ που επιτυγχάνονται μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος μετράνε.

Παράδειγμα 1 : Η Ιταλία προηγείται της Γαλλίας 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2:0 για τη Γαλλία, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της γηπεδούχου ομάδος (1)

Παράδειγμα 2 : Η Ιταλία προηγείται της Γαλλίας 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2:1 για τη Γαλλία, το σημείο που κερδίζει είναι η ισοπαλία (X)

Παράδειγμα 3: Η Ιταλία προηγείται της Γαλλίας 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το τελικό αποτέλεσμα είναι 1:1, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της φιλοξενούμενης ομάδος (2)

Πάνω/Κάτω Γκολ: Το στοίχημα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού γκολ του αγώνα σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο αριθμού γκολ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο αριθμού γκολ (αριθμός γκολ του στοιχήματος) θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και για τη διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται επί το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Παράδειγμα 1

Το όριο γκολ είναι 4.5 –αν επιλέξετε over το στοίχημα κερδίζει αν επιτευχθούν 5 ή περισσότερα γκολ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα χάνει.

Παράδειγμα 2

Το όριο γκολ είναι 5.5 –αν επιλέξετε under το στοίχημα κερδίζει αν επιτευχθούν 5 ή λιγότερα γκολ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα χάνει.

Να Σκοράρει Το Επόμενο (Αριθμημένο) Γκολ: Το στοίχημα διευθετείται με βάση την ομάδα στην οποία δίνεται το επόμενο (αριθμημένο) γκολ. Σε περίπτωση αυτογκόλ, το γκολ δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και όχι αυτή που το σκόραρε.

Αποτελέσματα Ημιχρόνου 1X2: Όλα τα στοιχήματα θα διευθετούνται αποτέλεσμα στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου. Υπάρχει η επιλογή στοιχήματος στην γηπεδούχο (1), ισοπαλία (X) και φιλοξενούμενη ομάδα (2), όπου η γηπεδούχος ομάδα βρίσκεται στα αριστερά και η φιλοξενούμενη στα δεξιά.

Πρώτο Ημίχρονο Πάνω/ Κάτω Γκολ : Τα στοιχήματα διευθετούνται στο σύνολο των γκολ που σημειώθηκαν στο πρώτο ημίχρονο σε σχέση με το δεδηλωμένο όριο γκολ.

Πρώτο Ημίχρονο Επόμενο (Αριθμημένα) Γκολ : Τα στοιχήματα διευθετούνται στο επόμενο εγγεγραμμένο γκολ από το πρώτο ημίχρονο μόνο .

TENIS

Σε συνδυασμό με τους γενικούς κανονισμούς τένις, ισχύουν και οι παρακάτω ειδικοί κανόνες:

Σε περίπτωση που ένα ματς τένις ξεκινήσει αλλά δεν ολοκληρωθεί, τότε όλα τα στοιχήματα γίνονται άκυρα (void), εκτός από τα στοιχήματα των οποίων το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί στο σημείο που σταμάτησε το ματς. Για παράδειγμα, τα στοιχήματα για το πρώτο set θα μετράνε, δεδομένου ότι το set έχει ολοκληρωθεί. Στην περίπτωση «Super tie breaker» σε αγώνα, το «Super tie breaker» μετρά ως ένα παιχνίδι (το Super tie breaker καθορίζει ένα διπλό αγώνα (doubles match) όταν το σκορ των σετ είναι 1-1 σε αγώνα τριών σετ)

Ποιός Θα Κερδίσει Το Επόμενο Παιχνίδι: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του νικητή του επόμενου παιχνιδιού. Αν το παιχνίδι δεν ολοκληρωθεί για οποιοδήποτε λόγο, τα στοιχήματα διευθετούνται με απόδοση 1.00. Ο παίχτης που σερβίρει στο σχετικό παιχνίδι υποδηλώνεται από το γράμμα (S). Αν ο λάθος παίχτης υποδηλωθεί ως server, τότε όλα τα στοιχήματα θα καθοριστούν με απόδοση 1.00 ανεξαρτήτως του αποτελέσματος.

Ποιός Θα Κερδίσει Το Τρέχον Σετ: Το στοίχημα διευθετείται επί του νικητή του σετ, εάν ο αγώνας για οποιοδήποτε λόγο δεν ολοκληρωθεί, το στοίχημα θα διευθετείται με απόδοση μονάδα (1.00).

Σωστό Σκορ Τρέχον Σετ: Το στοίχημα διευθετείται επί του σωστού σκορ του σετ, εάν για οποιοδήποτε λόγο το σετ δεν ολοκληρωθεί, το στοίχημα θα διευθετείται με απόδοση μονάδα (1.00).

Στοίχημα Σετ (Καλύτερος στα 3) / (Καλύτερος στα 5): Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του ακριβές σκορ των sets στο ματς. Στοιχήματα γίνονται άκυρα (void) αν ο καθορισμένος αριθμός sets δεν ολοκληρωθεί, ή έχουν αλλαχθεί.

Αριθμός Σετ (Καλύτερος στα 3) / (Καλύτερος στα 5): Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του αριθμού των sets στο ματς. Στοιχήματα γίνονται άκυρα (void) αν ο καθορισμένος αριθμός sets δεν ολοκληρωθεί, ή έχουν αλλαχθεί.

Under / Over (Ματς): Τα στοιχήματα καθορίζονται στο συνολικό αριθμό των games που θα παιχτούν σε ένα ματς. Όλο το ματς πρέπει να ολοκληρωθεί, αλλιώς όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα (void), εκτός από εκείνα τα στοιχήματα που έχουν ήδη καθοριστεί την στιγμή που εγκαταλείφθηκε ο αγώνας.

Παράδειγμα: Εάν ο αγώνας Federer v Nadal εγκαταλειφθεί με το σκορ να είναι 6-4 4-6 4-6 3-2 τότε όλα τα στοιχήματα στην επιλογή over 32.5 είναι κερδισμένα και όλα τα στοιχήματα στην επιλογή under 32.5 είναι χαμένα, όλα τα στοιχήματα που έχουν παιχτεί και με under και over 36.5 πάνε άκυρα.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο των games(αριθμός games στο στοίχημα) θα μεταβάλλεται σε όλη τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση του θα προσδιορίζεται από το όριο τη στιγμή που το στοίχημα έγινε.

Under / Over Παιχνίδια (Σετ): Τα στοιχήματα καθορίζονται στο συνολικό αριθμό των games που θα παιχτούν σε ένα set. Όλο το set πρέπει να ολοκληρωθεί, διαφορετικά όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα (void), εξαιρούνται τα στοιχήματα των οποίων το αποτέλεσμα έχει ήδη καθοριστεί την στιγμή που ο αγώνας σταμάτησε.

Παράδειγμα: Federer v Nadal εγκαταλείπεται στο 5-5 του 1^{ου} σετ. Τα στοιχήματα στο 1^ο σετ με under 9.5 παιχνίδια καθορίζονται σαν χαμένα. Τα στοιχήματα του 1^{ου} σετ με επιλογή over 9.5 παιχνίδια καθορίζονται σαν κερδισμένα. Στοιχήματα με under ή over 10.5 παιχνίδια καθορίζονται σαν άκυρα.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο των games(αριθμός games στο στοίχημα) θα μεταβάλλεται σε όλη τη διάρκεια του set, και η διευθέτηση του θα προσδιορίζεται από το όριο τη στιγμή που το στοίχημα έγινε αποδεκτό.

Σκορ Επόμενο Παιχνίδι: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του σκορ του επόμενου game, και οι δύο παίκτες να κερδίσουν με 0/15/30/ Deuce ή ο σέρβερ να νικήσει με 0 παθητικό, με παθητικό 15, με παθητικό 30, μετά από ισοπαλία (Deuce) και να χάσει το game (Break). Αν ο

λάθος παίχτης υποδηλωθεί σαν server, τότε όλα τα στοιχήματα θα πληρώσουν απόδοση 1.00 (void), ανεξάρτητα από το αποτέλεσμα.

Μονά / Ζυγά: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του αριθμού των games στο ματς.

Μονά / Ζυγά Σετ: Τα στοιχήματα διευθετούνται επί του αριθμού των games στο συγκεκριμένο set.

ΜΠΑΣΚΕΤ

Σε συνδυασμό με τους γενικούς κανονισμούς basket, ισχύουν και οι παρακάτω ειδικοί κανόνες:

Ημίχρονο / Περίοδος Handicap: Το στοιχήμα διευθετείται επί το σκορ για το ημίχρονο / περίοδο μόνο.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο handicap (διαφορά αριθμού πόντων μεταξύ των ομάδων στο στοιχήμα) θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ημιχρόνου περιόδου, και η διευθέτηση θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος. Σε στοιχήματα της τετάρτης περιόδου, το αποτέλεσμα μετράει στην κανονική διάρκεια του χρόνου, **ΧΩΡΙΣ** την παράταση.

Ημίχρονο / Περίοδος Under / Over: Το στοιχήμα διευθετείται επί του συνολικού αριθμού πόντων του ημιχρόνου / περιόδου.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο αριθμού πόντων (αριθμός πόντων στο στοιχήμα) θα αλλάζει κατά τη διάρκεια της μισής / ολόκληρης περιόδου, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα καθορίζεται από το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος. Σε στοιχήματα της τετάρτης περιόδου, το αποτέλεσμα μετράει στην κανονική διάρκεια του χρόνου, **ΧΩΡΙΣ** την παράταση.

Ημίχρονο / Περίοδος ΣΤΟΙΧΗΜΑ ΧΩΡΙΣ ΙΣΟΠΑΛΙΑ -Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το σκορ για το ημίχρονο / περίοδο μόνο **ΧΩΡΙΣ** την παράταση. Αν μια από τις δυο ομάδες κερδίσει στο ημίχρονο / περίοδο με οποιαδήποτε διαφορά, αυτή (η κερδισμένη ομάδα) θα θεωρηθεί ως η κερδισμένη επιλογή. Στην περίπτωση ισοπαλίας, όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα (void) και τα ποσά πονταρίσματος επιστρέφονται.

Μονά / Ζυγά: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων στο τέλος του παιχνιδιού, **ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ** της παράτασης.

Μονά / Ζυγά Ημίχρονο / Περίοδος: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων που έχουν μπει στη συγκεκριμένη περίοδο, **ΧΩΡΙΣ** την παράταση.

Race To Named Points: Τα στοιχήματα διευθετούνται στο αν μια ομάδα εξασφαλίσει πρώτη ένα συγκεκριμένο σύνολο αριθμό πόντων.

Αν καμιά ομάδα δεν καταφέρει να εξασφαλίσει τον συγκεκριμένο σύνολο αριθμό πόντων τότε το στοιχήμα πληρώνεται με απόδοση 1.00.

ΧΟΚΕΪ ΕΠΙ ΠΑΓΟΥ

Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το αποτέλεσμα στην κανονική διάρκεια που δεν περιλαμβάνει την επίσημη παράταση και τα πέναλτι, με την εξαίρεση των αγορών 'Περίοδος', 'Παράταση' και 'Πέναλτι' και 'Να κερδίσει το υπόλοιπο του Παιχνιδιού'. Τα στοιχήματα σε 'Περίοδο' θα διευθετηθούν με βάση το σκορ για εκείνη την περίοδο μόνο.

Εκτός από τους προκαθορισμένους κανονισμούς του Χόκεϋ επί πάγου, θα ισχύσουν οι ακόλουθοι ειδικοί κανονισμοί:

Στοιχήμα Χωρίς Ισοπαλία: Ονόμασε την νικήτρια ομάδα. Η παράταση και τα πέναλτι **ΔΕΝ ΜΕΤΡΟΥΝ**. Αν το παιχνίδι λήξει ισόπαλο μετά από την παράταση και/ή τα πέναλτι, όλα τα στοιχήματα διευθετούνται με ποσοστό 1.00.

Διπλή Ευκαιρία (1X - 12 - X2) Συνδυασμένες πιθανότητες για μια ομάδα να νικήσει ή να έρθει σε ισοπαλία. Ή για οποιαδήποτε ομάδα να νικήσει. Η παράταση **ΔΕΝ ΜΕΤΡΑ**.

Γκολ Γηπεδούχων: Πόσα γκολ θα σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα; (παρ. Δυναμό Ρίγας – Νοβγκτοντ 2-3, η νικήτρια επιλογή είναι Home Team (γηπεδούχος) να σκοράρει 2 γκολ). Η παράταση **ΔΕΝ ΜΕΤΡΑ**.

Γκολ Φιλοξενούμενων: Πόσα γκολ θα σκοράρει η φιλοξενούμενη ομάδα; (παρ. Δυναμό Ρίγας – Νοβγκτοντ 2-3, η νικήτρια επιλογή είναι AwayTeam (φιλοξενούμενη) να σκοράρει 3 γκολ). Η παράταση **ΔΕΝ ΜΕΤΡΑ**.

Συνολικό για πρώτη περίοδο: Θα είναι η πρώτη περίοδος under/over X γκολ;

Συνολικό για δεύτερη περίοδο: Θα είναι η δεύτερη περίοδος under/over X γκολ;

Να νικήσει το υπόλοιπο του αγώνα: Τη στιγμή που μπαίνει το στοιχήμα, το σκορ μετράει ως 0:0. Μετράνε μόνο τα γκολ που μπαίνουν μετά το στοιχήμα.

Περίοδος 1X2: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το σκορ για εκείνη την περίοδο μόνο. Όλα τα στοιχήματα διευθετούνται με απόδοση 1.00 αν η συγκεκριμένη περίοδος δεν ολοκληρωθεί. Η τρίτη περίοδος δεν περιλαμβάνει την παράταση.

Ποιος θα νικήσει το υπόλοιπο της πρώτης περιόδου; Προβλεπόμενο 1X2 αποτέλεσμα για το υπόλοιπο της πρώτης περιόδου από 0:0

Ποιος θα νικήσει το υπόλοιπο της δεύτερης περιόδου; Προβλεπόμενο 1X2 αποτέλεσμα για το υπόλοιπο της δεύτερης περιόδου από 0:0

Επόμενο Γκολ: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση την ομάδα που θα σκοράρει το επόμενο αριθμημένο γκολ στην κανονική διάρκεια του παιχνιδιού, ΧΩΡΙΣ την παράταση.

Να Κερδίσει Στο Υπόλοιπο Της Παράτασης: Τη στιγμή που μπαίνει το στοιχήμα, το σκορ μετράει ως 0:0. Μετράνε μόνο τα γκολ που μπαίνουν μετά το στοιχήμα.

Να Κερδίσει Στα Πέναλτι: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τις στατιστικές των επισήμων πέναλτι μόνο.

Να Κερδίσει Στο Υπόλοιπο Της Παράτασης: Τη στιγμή που μπαίνει το στοιχήμα, το σκορ μετράει ως 0:0. Μετράνε μόνο τα γκολ που μπαίνουν μετά το στοιχήμα.

Να Κερδίσει Στα Πέναλτι: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τις στατιστικές των επισήμων πέναλτι μόνο.

ΡΑΓΚΜΠΥ

Όλα τα στοιχήματα θα διευθετούνται στο τέλος της προγραμματισμένης διάρκειας του αγώνα.

Τελικό αποτέλεσμα 1X2 : Επιλέξτε την ομάδα να κερδίσει τον αγώνα. Η ομάδα ένα (1) είναι αναρτημένη στα αριστερά και θεωρείται πάντα η γηπεδούχος ομάδα. Η ομάδα δύο (2) είναι αναρτημένη στα δεξιά και πάντα θεωρείται η φιλοξενούμενη ομάδα. Επίσης , όταν ένας αγώνας παιχτεί σε ουδέτερο γήπεδο η ομάδα αναρτημένη στα αριστερά θεωρείται η γηπεδούχος ομάδα και η ομάδα στα δεξιά η φιλοξενούμενη ομάδα . Η ισοπαλία είναι αναρτημένη στο κέντρο κάτω από την κατηγορία X .

Ισοπαλία άκυρο στοιχήμα: Επιλέξτε την ομάδα που θα κερδίσει. Αν το παιχνίδι τελειώσει σε ισοπαλία τότε όλα τα στοιχήματα διευθετούνται με τιμή 1.00 . Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η παράταση δεν μετρά .

Σύνολο πόντων στον αγώνα: Επιλέξτε under/over πόντους που θα σκοράρουν στο σύνολο τους και οι δύο ομάδες στον αγώνα . Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα . Η παράταση δεν μετρά .

Σύνολο πόντων γηπεδούχου ομάδας: Επιλέξτε under/over το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα . Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα . Η παράταση δεν μετρά .

Σύνολο πόντων φιλοξενούμενης ομάδας: Επιλέξτε under/over το σύνολο των πόντων που θα σκοράρει η φιλοξενούμενη ομάδα .Μόνο στην κανονική διάρκεια του αγώνα. Η παράταση δεν μετρά .

Μονά / Ζυγά: Θα είναι το σύνολο των πόντων στον αγώνα μονός η ζυγός αριθμός ? Το τελικό αποτέλεσμα 0-0 θα θεωρείται ζυγός .

Να κερδίσει το υπόλοιπο του αγώνα (Ζωντανό στοιχήμα 0-0): Στην συγκεκριμένη χρονική περίοδο που στοιχηματίσετε το σκορ θα μετρά ως 0-0 . Μόνο οι πόντοι που θα σκοραριστούν μετά την επικύρωση του στοιχήματος μετρούν .

Παράδειγμα : Ιταλία ν Γαλλία . Η Ιταλία προηγείται της Γαλλίας με 7-0 όταν επικυρωθεί το στοιχήμα . Τελικό αποτέλεσμα είναι 20-3 στην Ιταλία . Το στοιχήμα διευθετείται ως νίκη της γηπεδούχου ομάδας (1)

Παράδειγμα 2: Ιταλία ν Γαλλία . Η Ιταλία προηγείται της Γαλλίας με 7-0 όταν επικυρωθεί το στοιχήμα , τελικό αποτέλεσμα 21-14 στην Ιταλία , το στοιχήμα διευθετείται ως ισοπαλία (X)

Παράδειγμα 3: Ιταλία ν Γαλλία . Η Ιταλία προηγείται της Γαλλίας 7-0 όταν επικυρωθεί το στοιχήμα , τελικό αποτέλεσμα

19-18 , το στοιχήμα διευθετείται ως νίκη της φιλοξενούμενης ομάδας (2) .

Ασιατικό Χάντικαπ: Επιλέξτε την γηπεδούχο η την φιλοξενούμενη ομάδα να κερδίσει σε χάντικαπ Το χάντικαπ ισχύει στην πρώτη επιλεγμένη ομάδα ονομαστικά.

Παράδειγμα 1: Ιταλία ν Γαλλία χάντικαπ συν 7.5 πόντους , τελικό αποτέλεσμα 19-25 .Χάντικαπ αποτέλεσμα 26.5-25 στην γηπεδούχο (1) .

Παράδειγμα 2: Ιταλία ν Γαλλία χάντικαπ συν 7.5 πόντους , τελικό αποτέλεσμα 19-28 . Χάντικαπ αποτέλεσμα 26.5-28 , στην φιλοξενούμενη ομάδα (2)

Αποτέλεσμα ημιχρόνου 1X2: Επιλέξτε την ομάδα που θα κερδίσει τον αγώνα. Η ομάδα (1) είναι αναρτημένη στα αριστερά και πάντα θεωρείται η γηπεδούχος . Η ομάδα (2) είναι αναρτημένη στα δεξιά και πάντα θεωρείται η φιλοξενούμενη . Επίσης , όταν ένας αγώνας λάβει μέρος σε ουδέτερο γήπεδο τότε η ομάδα που είναι αναρτημένη στα αριστερά θεωρείται η γηπεδούχος και η ομάδα που είναι αναρτημένη στα δεξιά θεωρείται η φιλοξενούμενη ομάδα . Η ισοπαλία είναι αναρτημένη στην μέση κάτω από την κατηγορία X .

Σύνολο πόντων ημίχρονο: Επιλέξτε under/over πόντων που σκοράρηκαν στο πρώτο ημίχρονο από τις δύο ομάδες.

ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΟ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

Τα στοιχήματα βασίζονται στην επίσημη περίοδο διάρκειας του αγώνα . (Ο αγώνας αποτελείται από 4 περιόδους των 15 λεπτών .) Όλα τα άλλα στοιχήματα θα διευθετούντε με βάση το επίσημο αποτέλεσμα του αγώνα .

Συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης . Στον αγώνα πρέπει να ολοκληρωθούν και τα 60 λεπτά για τα στοιχήματα να θεωρηθούν έγκυρα εκτός αν το αποτέλεσμα του στοιχήματος έχει ήδη καθοριστεί,. Αν ο αγώνας τελειώσει σε ισοπαλία και μετά την παράταση τότε όλα τα στοιχήματα στην αγορά moneyline θα ακυρώνονται .

Moneyline: Το αποτέλεσμα είναι τελικός νικητής του αγώνα 1-2 γυπεδούχος η φιλοξενούμενη ομάδα . Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης .

Υπό / άνω X βαθμούς : Το αποτέλεσμα είναι είτε υπό είτε άνω X πόντους στον αγώνα . Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης .

Υπό / άνω X πόντους γηπεδούχου: Το αποτέλεσμα είναι είτε η υπό ή άνω X πόντους γηπεδούχου στον αγώνα , συμπεριλαμβανομένης της παράτασης .

Υπό / άνω X πόντους φιλοξενούμενης ομάδας: Το αποτέλεσμα είναι είτε υπό ή άνω X πόντους φιλοξενούμενης ομάδας . Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης .

Αποτέλεσμα ημιχρόνου: Το αποτέλεσμα είναι 1X2 σύμφωνα με το σκορ στο τέλος του ημιχρόνου .

Υπό / άνω X πόντους στο ημίχρονο: Το αποτέλεσμα είναι είτε υπό ή άνω X πόντους στο ημίχρονο .

Υπό / άνω X πόντους ανά περίοδο (15 λεπτά) : Το αποτέλεσμα είναι είτε υπό ή άνω X πόντους στο καθορισμένο τέταρτο (15 λεπτά) .

Η επόμενη ομάδα που θα σκοράρει : Το αποτέλεσμα είναι 1 2 ή καθόλου σκορ. Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης .

Το επόμενο σκορ παιγνιδιού : Πιθανά αποτελέσματα είναι Touchdown , field goal , safety η καθόλου σκορ . Συμπεριλαμβανομένης της παράτασης .

ΒΟΛΕΪ

Το ματς πρέπει να ολοκληρωθεί ή το στοίχημα να πληρωθεί με απόδοση 1.00, εκτός από εκείνα τα στοιχήματα, το αποτέλεσμα των οποίων έχει ήδη καθοριστεί την ώρα που σταματάει το ματς.

Στην περίπτωση που ο διαιτητής αφαιρέσει πόντους, τα επίσημα αποτελέσματα θα χρησιμοποιηθούν για διευθετικούς σκοπούς, εκτός από τα στοιχήματα το αποτέλεσμα των οποίων είχε ήδη καθοριστεί την ώρα που επεβλήθησαν οι πόντοι της αφαίρεσης.

Στοιχίωμα Σε Σετ (Καλύτερα στα 5): Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το σωστό σκορ στο ματς. Το στοιχίωμα πληρώνεται με απόδοση 1.00, αν δεν ολοκληρωθεί ο υποχρεωτικός αριθμός των σετ.

Αριθμός Σετ (Καλύτερα στα 5): Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των σετ στο ματς. Το στοιχίωμα πληρώνεται με απόδοση 1.00, αν δεν ολοκληρωθεί ο υποχρεωτικός αριθμός των σετ.

Ποιός Θα Κερδίσει Το Τρέχον Σετ: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το νικητή του σετ, αν το σετ δεν ολοκληρωθεί για οποιοδήποτε λόγο, το στοιχίωμα πληρώνεται απόδοση 1.00.

Τα Σετ Ξεπερνούν Το Όριο του Σκορ: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των σετ που ξεπερνούν το όριο του σκορ των 25 ή 15 πόντων στο νικητή.

Under / Over Πόντοι: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων στο παιχνίδι.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο (αριθμός πόντων στο στοιχίωμα) θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση θα καθοριστεί από τη οριο την ώρα που μπήκε το στοιχίωμα.

Handicap: Τα στοιχήματα διευθετούνται στις τιμές που αναρτώνται χρησιμοποιώντας τον κανονικό αριθμό των συνολικών πόντων στο τέλος του ματς, όπως έχουν προσαρμοστεί για το χάντικαπ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο του χάντικαπ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοιχίωμα.

Σετ Μονά / Ζυγά: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων που σκοράρονται στο συγκεκριμένο σετ.

Σετ Under / Over: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων στο συγκεκριμένο σετ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο των πόντων (αριθμός πόντων στο στοιχίωμα) θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοιχίωμα.

Σετ Handicap: Τα στοιχήματα διευθετούνται στις τιμές που αναρτώνται χρησιμοποιώντας τον κανονικό αριθμό των συνολικών πόντων στο τέλος του συγκεκριμένου σετ, όπως έχουν προσαρμοστεί για το χάντικαπ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο του χάντικαπ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του σετ, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοιχίωμα.

ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΘΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ ΤΟ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΠΟΝΤΟ- Τα στοιχήματα θα διευθετηθούν με βάση την ομάδα που θα σκοράρει το συγκεκριμένο πόντο. Στην περίπτωση που ο πόντος δεν παιχθεί, γιατί το παιχνίδι ή το σετ τελείωσαν, όλα τα στοιχήματα σε αυτόν τον πόντο θα είναι άκυρα.

ΑΓΩΝΑΣ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟΥΣ ΠΟΝΤΟΥΣ- Τα στοιχήματα θα διευθετηθούν με βάση την ομάδα που θα φτάσει στο συγκεκριμένο αριθμό πόντων πρώτη.

BEACH ΒΟΛΕΪ

Το ματς πρέπει να ολοκληρωθεί ή το στοίχημα διευθετείται με απόδοση 1.00, εκτός από εκείνα τα στοίχηματα, το αποτέλεσμα των οποίων έχει ήδη καθοριστεί την ώρα που σταματάει το ματς. Στην περίπτωση που ένας από τους ονομαζόμενους παίκτες σε ένα παιχνίδι αλλάξει πριν να αρχίσει το παιχνίδι, τότε όλα τα στοίχηματα θα πληρωθούν με απόδοση 1.00.

Στοίχημα Σε Σετ (Καλύτερα στα 3): Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση το σωστό σκορ στο ματς. Το στοίχημα διευθετείται με απόδοση 1.00, αν δεν ολοκληρωθεί ο υποχρεωτικός αριθμός των σετ.

Αριθμός Σετ (Καλύτερα στα 3): Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των σετ στο ματς. Το στοίχημα διευθετείται με απόδοση 1.00, αν δεν ολοκληρωθεί ο υποχρεωτικός αριθμός των σετ.

Ποιός Θα Κερδίσει Το Τρέχον Σετ: Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση το νικητή του σετ, αν το σετ δεν ολοκληρωθεί για οποιοδήποτε λόγο, το στοίχημα διευθετείται με απόδοση 1.00.

Τα Σετ Ξεπερνούν Το Όριο του Σκορ: Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των σετ που ξεπερνούν το όριο του σκορ των 21 ή 15 πόντων στο νικητή.

Under / Over Πόντοι: Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων στο παιχνίδι.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο (αριθμός πόντων στο στοίχημα) θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση θα καθοριστεί από τη στιγμή που μπήκε το στοίχημα.

Handicap: Τα στοίχηματα διευθετούνται στις τιμές που αναρτώνται χρησιμοποιώντας τον κανονικό αριθμό των συνολικών πόντων στο τέλος του ματς, όπως έχουν προσαρμοστεί για το χάντικαπ. Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο του χάντικαπ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση του στοίχηματος θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Σετ Μονά / Ζυγά: Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων που σκοράρονται στο συγκεκριμένο σετ.

Σετ Under / Over: Τα στοίχηματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των πόντων στο συγκεκριμένο σετ. Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο των πόντων (αριθμός πόντων στο στοίχημα) θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Σετ Handicap: Τα στοίχηματα διευθετούνται στις τιμές που αναρτώνται χρησιμοποιώντας τον κανονικό αριθμό των συνολικών πόντων στο τέλος του συγκεκριμένου σετ, όπως έχουν προσαρμοστεί για το χάντικαπ. Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο του χάντικαπ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του σετ, και η διευθέτηση του στοίχηματος θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Ομάδα που θα σκοράρει το συγκεκριμένο πόντο: Τα στοίχηματα θα διευθετηθούν με βάση την ομάδα που θα σκοράρει το συγκεκριμένο πόντο. Στην περίπτωση που ο πόντος δεν παιχθεί, γιατί το παιχνίδι ή το σετ τελείωσαν, όλα τα στοίχηματα σε αυτόν τον πόντο είναι άκυρα.

Αγώνας για συγκεκριμένους πόντους: Τα στοιχήματα θα διευθετηθούν με βάση την ομάδα που θα φτάσει στο συγκεκριμένο αριθμό πόντων πρώτη.

ΧΑΝΤΜΠΟΛ

Όλα τα στοιχήματα θα διευθετηθούν με βάση το αποτέλεσμα στο τέλος της κανονικής διάρκειας, που δε συμπεριλαμβάνει την επίσημη παράταση και τα πέναλτι, με την εξαίρεση των αγορών 'Πρώτο Ημίχρονο Μόνο' και 'Να Κερδίσει το Υπόλοιπο του Ματς'. Τα στοιχήματα σε 'Πρώτο Ημίχρονο Μόνο', θα διευθετηθούν με βάση το αποτέλεσμα στο ημίχρονο.

Εκτός από τους προκαθορισμένους κανονισμούς του Χάντμπολ, θα ισχύσουν οι ακόλουθοι ειδικοί κανονισμοί:

Να Κερδίσει Το Υπόλοιπο του Ματς: Τη στιγμή που μπαίνει το στοίχημα, το σκορ μετράει ως 0:0. Μόνο τα γκολ που θα σκοραριστούν αφού το στοίχημα έχει μπει, μετράνε.

Να Κερδίσει Το Υπόλοιπο του Πρώτου Ημιχρόνου: Τη στιγμή που μπαίνει το στοίχημα, το σκορ μετράει ως 0:0. Μόνο τα γκολ που θα σκοραριστούν αφού το στοίχημα έχει μπει, μετράνε. Το στοίχημα διευθετείται με βάση το σκορ στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου.

Handicap: Τα στοιχήματα διευθετούνται στις τιμές που αναρτώνται χρησιμοποιώντας το κανονικό σκορ στο ματς, όπως έχει προσαρμοστεί για το χάντικαπ.

Handicap Μόνο Στο Πρώτο Ημίχρονο: Τα στοιχήματα διευθετούνται στις τιμές που αναρτώνται χρησιμοποιώντας το κανονικό σκορ στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου, όπως έχει προσαρμοστεί για το χάντικαπ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο του χάντικαπ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση του στοιχήματος θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Γκολ Under / Over: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το συνολικό αριθμό των γκολ που σκοράρονται στο παιχνίδι, σε σχέση με το όριο του καθορισμένου γκολ.

Παρακαλούμε σημειώστε ότι το όριο των γκολ (αριθμός γκολ στο στοίχημα) θα αλλάξει κατά τη διάρκεια του ματς, και η διευθέτηση θα καθοριστεί από το όριο την ώρα που μπήκε το στοίχημα.

Μόνο Πρώτο Ημίχρονο Under / Over: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον αριθμό των γκολ στο τέλος του πρώτου ημιχρόνου.

Η Ομάδα Που Θα Σκοράρει Το Συγκεκριμένο Γκολ: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση την ομάδα που θα σκοράρει το συγκεκριμένο γκολ.

Winning Margin: Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση το σκορ στο τέλος της κανονικής διάρκειας.

ΜΠΕΙΖΜΠΟΛ

Ποια ομάδα θα κερδίσει τον αγώνα συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης: Το αποτέλεσμα κρίνεται από το σκορ στο τέλος του αγώνα συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης.

Ασιατικό χάντικαπ για ολόκληρο τον αγώνα συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης: Το αποτέλεσμα κρίνεται από το σκορ στο τέλος του αγώνα με το χάντικαπ, συμπεριλαμβανομένης οποιασδήποτε παράτασης.

Ποια ομάδα θα κερδίσει το υπόλοιπο του αγώνα συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης: Το αποτέλεσμα κρίνεται από το σκορ του υπολοίπου του αγώνα με συγκεκριμένο σκορ έναρξης το 0 - 0 συμπεριλαμβανομένης οποιασδήποτε παράτασης.

Συνολικό σκορ για ολόκληρο τον αγώνα συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης: Το αποτέλεσμα κρίνεται από το σκορ στο τέλος του αγώνα για λιγότερα ή περισσότερα από το σύνολο των runs συμπεριλαμβανομένης και της παράτασης.

Ποια ομάδα θα συγκεντρώσει το μεγαλύτερο σκορ για την περίοδο : Επιλέξτε ποια ομάδα θα συγκεντρώσει το μεγαλύτερο σκορ για την συγκεκριμένη περίοδο (1X2).

Μεγαλύτερο συνολικό σκορ για runs σε οποιαδήποτε περίοδο : Κατονομάστε το μεγαλύτερο σκορ σε οποιαδήποτε περίοδο συγκεντρωτικά και από τις 2 ομάδες. *Παράδειγμα :* Anaheim – Kansas (0-0, 2-0, 1-2, 0-0, 3-1, 0-1, 0-0, 0-0, 0-0) Το νικητήριο συνολικό είναι το 4.

Συνολικά runs μετά τις πρώτες 5 περιόδους : Θα είναι τα συνολικά runs περισσότερα ή λιγότερα από το συγκεκριμένο δοσμένο αριθμό μετά τις πρώτες 5 περιόδους.

Ποιος θα είναι ο νικητής της συγκεκριμένης περιόδους: 1X2

Under/Over Innings (1-8) : Στοιχηματίστε στο αν το σύνολο των runs στο κατονομασμένο inning, που θα σημειώσουν και οι 2 ομάδες, είναι άνω ή κάτω του δοσμένου spread.

ΒΕΛΑΚΙΑ

Στοιχήμα Τελικού Νικητή: Αυτή η αγορά είναι γενικά 1 ή 2 αλλά μερικές φορές είναι 1X2. Τα στοιχήματα διευθετούνται στο τελικό αποτέλεσμα του αγώνα.

Σετ χάντικαπ: Στοιχήματα θα διευθετούνται στην βάση 1-2 επί του αποτελέσματος του σετ συμπεριλαμβάνοντας το χάντικαπ.

Σύνολο σετ: Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του αποτελέσματος του under/over στο αποτέλεσμα των σετ. **Σωστό σκορ των Σετ:** Στοιχήματα θα διευθετούνται με βάση το σωστό σκορ των σετ του αγώνα.

Ποιος παίχτης θα κερδίσει το σετ: Στοιχήματα διευθετούνται σύμφωνα με ποιος παίχτης (1 ή 2) θα κερδίσει το σετ.

Leg χάντικαπ σε καθορισμένο σετ : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του νικητή του Leg σε καθορισμένο σετ συμπεριλαμβάνοντας το χάντικαπ.

Σύνολο Leg σε καθορισμένο σετ : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του αποτελέσματος του under/over τον Leg σε καθορισμένο σετ.

Νικητής του υπολοίπου του καθορισμένου σετ : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του 1X2 αποτελέσματος του ενός καθορισμένου σετ.

Σωστό σκορ τον Leg σε καθορισμένο σετ : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του σωστού σκορ Leg σε καθορισμένο σετ.

Ποιος παίχτης θα κερδίσει το Leg σε καθορισμένο σετ : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση 1-2 στο καθορισμένο Leg και σετ.

Αν για οποιοδήποτε λόγο ο παίχτης δεν καταφέρνει να τελειώσει το ματς τότε όλες οι αγορές είναι άκυρες, εκτός από αυτές που το αποτέλεσμα τους έχει ήδη κριθεί.

ΜΠΙΛΙΑΡΔΟ

Στοιχήμα Τελικού Νικητή: Αυτή η αγορά είναι γενικά 1 η 2 αλλά μερικές φορές είναι 1X2. Τα στοιχήματα διευθετούνται στο τελικό αποτέλεσμα του αγώνα.

Σύνολο : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του αποτελέσματος του under/over τον σύνολο των παρτίδων (Frames) που παιχτήκαν.

Νικητής του υπόλοιπου του ματς : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του 1X2 στο τελικό αποτελέσματα μετά από το σημείο που παίχτηκε το στοιχήμα. Στο σημείο που παίχτηκε το στοιχήμα, το σκορ θεωρείται να είναι 0:0.

Παράδειγμα 1: Το σκορ είναι 2-0 την ώρα που παίχτηκε το στοιχήμα. Αν το τελικό αποτέλεσμα είναι 5-2, τότε ο νικητής είναι το 1 γιατί το σκορ της αγοράς του 'νικητή του υπόλοιπου του ματς' είναι 3-2.

Παράδειγμα 2: Το σκορ είναι 2-0 την ώρα που παίχτηκε το στοιχήμα. Αν το τελικό αποτέλεσμα είναι 5-3, τότε ο νικητής είναι το 1 γιατί το σκορ της αγοράς του 'νικητή του υπόλοιπου του ματς' είναι 3-2.

Παράδειγμα 1: Το σκορ είναι 2-0 την ώρα που παίχτηκε το στοιχήμα. Αν το τελικό αποτέλεσμα είναι 5-4, τότε ο νικητής είναι το 2 γιατί το σκορ της αγοράς του 'νικητή του υπόλοιπου του ματς' είναι 3-4.

Νικητής παρτίδας (Frame) X : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του αποτελέσματος 1-2 της καθορισμένης παρτίδας.

Σωστό σκορ παρτίδας (Frame) : Στοιχήματα διευθετούνται με βάση του αποτελέσματος του σωστού σκορ τον παρτίδων που παιχτήκαν στο ματς.

Αν για οποιοδήποτε λόγο ο παίχτης δεν καταφέρνει να τελειώσει το ματς τότε όλες οι αγορές είναι άκυρες, εκτός από αυτές που το αποτέλεσμα τους έχει ήδη κριθεί. Σε μερικές περιπτώσεις, τα ματς διαρκούν για περισσότερο από μια ημέρα. Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση του αποτελέσματος στο τέλος του ματς.

ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΔΕ ΘΑ ΓΙΝΟΥΝ ΕΠΙΣΤΡΟΦΕΣ ΧΡΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΑΚΥΡΩΣΕΙΣ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ ΓΙΑ 'LIVE' ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ.

Στοιχήματα που δέχθηκε η εταιρία μετά τον καθορισμό τους θα θεωρούνται άκυρα και θα διευθετούνται με απόδοση 1.00.

Αν κάποιο στοιχήμα τοποθετηθεί σε μη σωστή τιμή εξ' αιτίας καθυστερημένης κάλυψης του 'live' γεγονότος, με αποτέλεσμα μια ομάδα ή επιλογή να έχει εμφανές πλεονέκτημα θα ακυρώνεται και θα διευθετείται με απόδοση 1.00 ανεξαρτήτως αν κερδίζει ή χάνει.

Σε περίπτωση λαθών εκτύπωσης, λαθών στις αποδείξεις ή εμφανών λαθών στην εισαγωγή δεδομένων στον υπολογιστή της **SB**, η **SB** έχει το δικαίωμα να ακυρώσει τέτοια στοιχήματα, ή να διευθετήσει τέτοια στοιχήματα στις σωστές αποδόσεις ακόμα και αν το λάθος ανακαλυφθεί

μετά την ολοκλήρωση του αγώνα. Οποιοδήποτε αίτημα για ακύρωση στοιχημάτων που εμπίπτουν σε αυτήν την κατηγορία θα ληφθεί υπ' όψιν μόνο αν γίνει πριν την έναρξη του πρώτου μέρους του στοιχήματος.

Παράδειγμα

Όλες οι εταιρείες προσφέρουν παρόμοιες τιμές για 1,07 R.Federer – 8,00 R.Gasquet, η SB κατά λάθος προσφέρει 8,00 R.Federer – 1,07 R.Gasquet ή σε πολύ σπάνιες περιπτώσεις το σύστημα να προσφέρει για παράδειγμα στον αγώνα Manchester United V Liverpool, να σκοράρουν και οι 2 ομάδες στα 20,0 ή 1626,00.

Σε περίπτωση που κάποια κατάσταση δεν καλύπτεται από αυτούς του κανόνες παρακαλώ ανατρέξτε στους **Γενικούς Κανόνες**.

Η SB ΔΙΑΤΗΡΕΙ ΤΟ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ ΝΑ ΠΡΟΣΘΕΣΕΙ Ή ΝΑ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙ ΤΟΥΣ ΠΑΡΟΝΤΕΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΣΤΙΓΜΗ ΚΑΙ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΤΗΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΗ ΕΓΚΡΙΣΗ ΤΗΣ ΑΡΧΗΣ.

ΑΔΕΙΑ ΚΑΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

Η SB λειτουργεί από τα γραφεία της στην Κύπρο μέσω πρακτορείων στοιχημάτων και ελέγχεται από και κατέχει Άδεια Κλάσης Α που έχει εκδοθεί από την Εθνική Αρχή Στοιχημάτων στην Κύπρο.

Διαδικασίες Κατά Του Ξεπλύματος Χρήματος

Η SB και τα πρακτορεία της χρησιμοποιούν διαδικασίες κατά του ξεπλύματος χρήματος και ύποπτες συναλλαγές θα αναφέρονται στις σχετικές αρχές.

Δεδομένα Στοιχηματικών Συναλλαγών

Όλα τα δεδομένα των στοιχηματικών συναλλαγών θα φυλάσσονται για περίοδο πέντε (5) ετών και δεν θα μπορούν να καταστραφούν με την παρέλευση του εν λόγω διαστήματος χωρίς την έγκριση της Αρχής, σύμφωνα με το άρθρο 49 του περί Στοιχημάτων Νόμου του 2012 και την Οδηγία 23/2017.

Στοίχημα επί των αποτελεσμάτων αγώνων με Κυπριακές ομάδες

Στην περίπτωση ποδοσφαιρικών στοιχημάτων στοίχημα επί των αποτελεσμάτων αγώνων με Κυπριακές Ομάδες είτε στο έδαφος της Κύπρου είτε στο εξωτερικό επιτρέπεται μόνο όταν γίνεται σε συνδυασμό επί των αποτελεσμάτων αγώνων άλλων τριών τουλάχιστον ομάδων του εξωτερικού. Το ίδιο ισχύει και για στοίχημα επί των αποτελεσμάτων των αγώνων που διεξάγονται με την Εθνική Ομάδα Κύπρου.

Υπεύθυνος Στοιχηματισμός

Η SB πάντα σύμφωνη με την εφαρμογή Στρατηγικού Σχεδιασμού για τον υπευθυνο στοιχηματισμό της Αρχής, θέτει και αυτή ως προτεραιότητα την προστασία της κοινωνίας και των ευάλωτων ομάδων. Για τον σκοπό αυτό έχει δημιουργηθεί η ιστοσελίδα responsiblegaming.gov.cy και υπάρχει η δυνατότητα παραχής βοήθειας σε άτομα με εθισμό ή προβληματική συμπεριφορά.